Trabajo Final de Diseño Orientado a Objetos – TEMA1:

Grupo Nº 9:

Duró, Ana Paula Pugliese, Cecilia Villanueva, Ezequiel Hernán

Primera Fase: Identificación de las entidades intervinientes en el dominio del problema:

Despachante: > Recibe **mensajes** provenientes de 2 **canales** diferentes

- >> Envía un **error** si la paridad del mensaje recibido es errónea (número de mensaje impar) a través de un canal de retorno
- >> Pone el mensaje recibido en un **Buffer** si la paridad es correcta (número de mensaje par). No puede poner un mensaje en el Buffer si el Buffer está lleno.
- Cuando el Buffer está lleno envía el contenido completo (de a un mensaje a la vez) desde el Buffer hacia una Unidad de Procesamiento a través de otro canal

Servicio (Excepción): ·> chequea la paridad de cada mensaje

Mensaje:

- >> Posee un número identificatorio. Un número par indica que la paridad es correcta, mientras que un número impar indica que la paridad es errónea.
- >> Posee un cuerpo del mensaje
- >> Posee una referencia al Emisor (un Canal de Entrada)
- >> Posee una referencia al Receptor (el Despachante)

Buffer:

-> Puede almacenar 10 mensajes que posean paridad correcta, para ello se empleará un "arreglo de Mensajes"

Canal:

CanalEntrada: > Envía un mensaje al Despachante

CanalRetorno: -> Recibe el error proveniente del Despachante cuando la paridad es errónea

CanalProcesamiento: >> Recibe el Buffer del Despachante y lo ennvía a la Unidad de Procesamiento