

## **Diseño Orientado a Objetos (2005) - Tema I**

El despachante recibe mensajes provenientes de dos canales diferentes. Externamente existe un servicio que chequea la paridad de cada mensaje (el mensaje posee un número, si este número es par la paridad es correcta). Si la paridad es errónea, el despachante envía un “error” a través de un canal de retorno (hay un canal de retorno por cada canal de entrada); si la paridad es correcta, el despachante pone el mensaje recibido en un buffer. El buffer puede almacenar 10 mensajes. Cuando el buffer está lleno, el despachante envía el contenido completo (de a un mensaje a la vez) del buffer a una unidad de procesamiento a través de otro canal. No se puede poner un mensaje si el buffer está lleno.

1. Defina las entidades que actúan, sus atributos y métodos.
2. Modele lo obtenido en el punto 1. en Bluej. Implemente todos los métodos necesarios para su completo funcionamiento.