Chess is an *"abstract strategy game"* played between two players.

An *abstract strategy game* is a strategy game where game play does not simulate a real world theme. It does not rely on physical dexterity, and has no randomizers (such as dice), no hidden information, nor simultaneous movement. Only players' decisions affect the outcome.

Chess, Go, and Checkers are abstract strategy games, but Backgammon is not.

شطرنج یک “ابسترکت استراتژی گیم” یا بگیم بازی استراتژی انتزاعی دونفره است.

ابسترکت استراتژی گیم به چی می‌گیم؟ به بازی استراتژیکی که انتزاعی‌ه یعنی جهان واقعی رو شبیه‌سازی نمی‌کنه. عوامل غیرقطعی در بازی تاثیر ندارند و فقط تصمیمات بازیکنان نتیجه رو تعیین می‌کنه. یعنی عامل تصادفی (مثل تاس)، اطلاعات مخفی و حرکت همزمان نداره و توانایی فیزیکی و زبردستی بازیکنان در نتیجه موثر نیست.

مثلا شطرنج، گو و چکرز بازی استراتژی انتزاعی هستند ولی تخته نرد یا پاسور نیستند.

Chess is the earliest known game to have two essential features:

1. Different pieces have different powers.
2. Victory depending on the fate of one piece.

شطرنج اولین بازی شناخته‌شدهٔ داری دو ویژگی اساسی‌ه:

1. مهره‌های مختلف قدرت متفاوت دارند.
2. نتیجه بازی به سرنوشت یک مهره بستگی داره.

It is played on a square chessboard with 64 squares arranged in an eight-by-eight grid. At the start, each player (one controlling the white pieces, the other controlling the black pieces) controls sixteen pieces

Chess is a recreational and competitive board game played between two players.

The object of the game is to checkmate the opponent's king

Chess is played on an 8×8 board, with 32 light squares, and 32 dark squares.

1. At the start there are two identical sets of pieces on the board, 16 white pieces and 16 back pieces.

Two players (White and Black) take turns to move their pieces. The goal of the game is "checkmating" the opponent' king.

‌‌

2. Pieces:

● King: The most important piece. (but not the most powerful)

شاه شبیه وزیره / اما یک خونه می‌ره

● Major pieces

Queen: The most powerful piece.

وزیر زورش زیاده / قدر نه تا پیاده

فیل و رخه همزمان / قوی‌تر از این و آن

Rook: The second most powerful piece.

حرکت رخ چه زیباست / بالا، پایین، چپ و راست

فقط می‌ره مستقیم / به هر طرف دلش خواست

فقط حواست باشه / مهره جلوش نباشه

● Minor Pieces

Bishop: Each side has one light-squared and one dark-squared bishop. Since they stay on the same colored squares, do not interfere with each other.

فیل تو بازی می‌تازه / وقتی که قطرها بازه

اریب می‌ره تو خونه / رنگش ثابت می‌مونه

Knight: Jumps from a light square to a dark square and vice versa.

اسب مهره پرنده است / به شکل ال رونده است

اول می‌ره دو خونه / بعد می‌پیچه یک خونه

● Pawn: Pawns are the soul of chess.

بهش می‌گن پیاده / چون که خیلی زیاده

جلو می‌ره ستونی / یا می‌زنه ضرب‌دری

3. Setting up the Game:

● White on right

● White Pieces on the 1st and 2nd rank

● Queen on the matching square