

Cage

Relatório intercalar



Universidade do Porto

Faculdade de Engenharia

FEUP

Programação em Lógica

3º ano

Mestrado Integrado em Engenharia Informática e Computação

Turma 4 - Grupo Cage_2

Jose Peixoto	200603103	ei12134@fe.up.pt
Luís Cruz	201303248	up201303248@fe.up.pt

4 de Outubro de 2016

1 Descrição do jogo

1.1 História

1.2 Regras

2 Representação do estado do jogo

3 Visualização do tabuleiro em modo de texto

4 Movimentos

Referências

[1] Sterling, Leon *The Art of Prolog*, The MIT Press 2nd edition, 2000.

[2] Cage rules, http://www.marksteeregames.com/Cage_rules.html, 14 10 2016.