

SZPP とは始める プログラミング



2024/12/07

みなさんにやってもらうこと



みなさんにやってもらうこと



ボールに当たらないように
ぼくをプログラミングして！





の動かし方.....の前に

みなさんは「ざひょう（座標）」をしていますか？

➤ しらなくても大丈夫！

➤ 「ざひょう（座標）」をつかって動かすやり方と、

「ざひょう（座標）」をつかわずに動かすやり方の両方をおしえます！

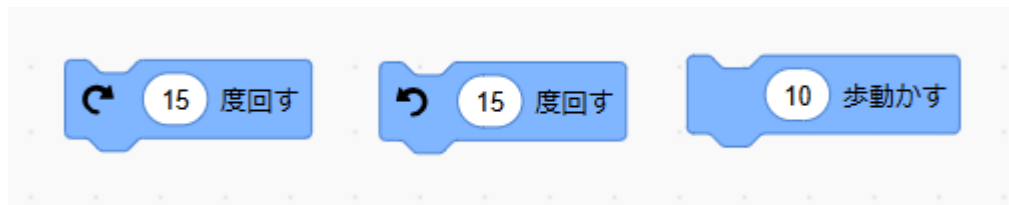
※「ざひょう（座標）」の解説はやりません



の動かし方

「ざひょう」をしらない子向け

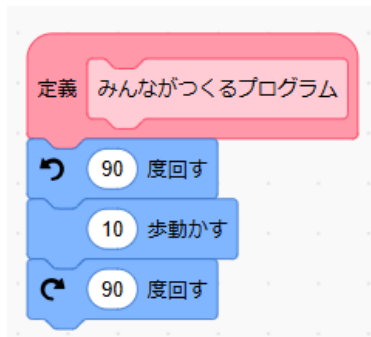
➤ この3つのブロックをつかいます！





の動かし方

【上にすすむとき】



【下にすすむとき】



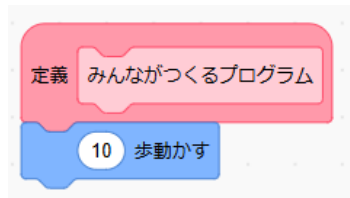


の動かし方

【左にすすむとき】



【右にすすむとき】

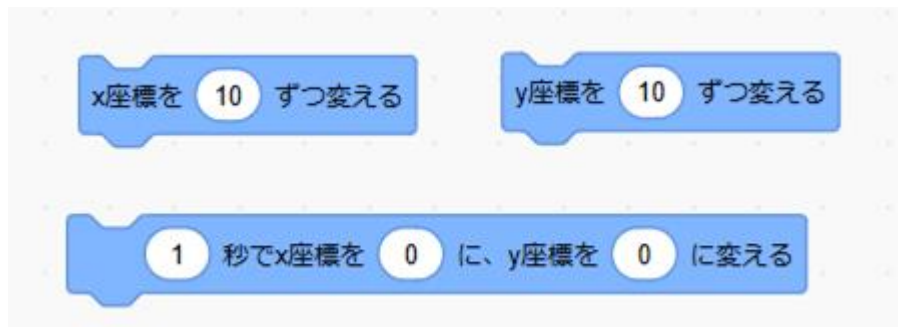




の動かし方

「ざひょう（座標）」をしている子向け

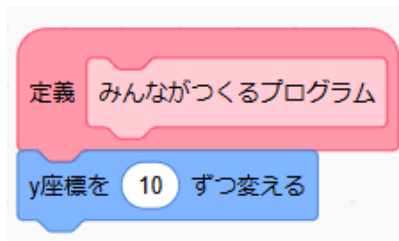
➤ この3つのブロックを使ってください！



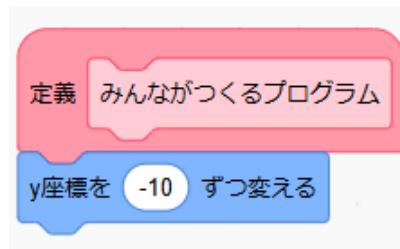


の動かし方

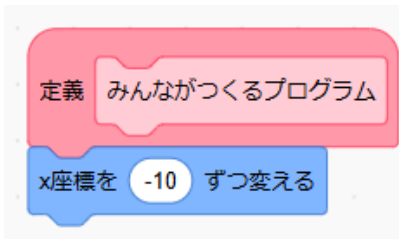
【上に進むとき】



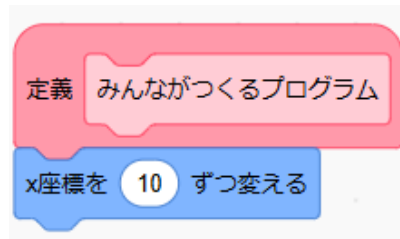
【下に進むとき】



【左に進むとき】



【右に進むとき】



の止め方

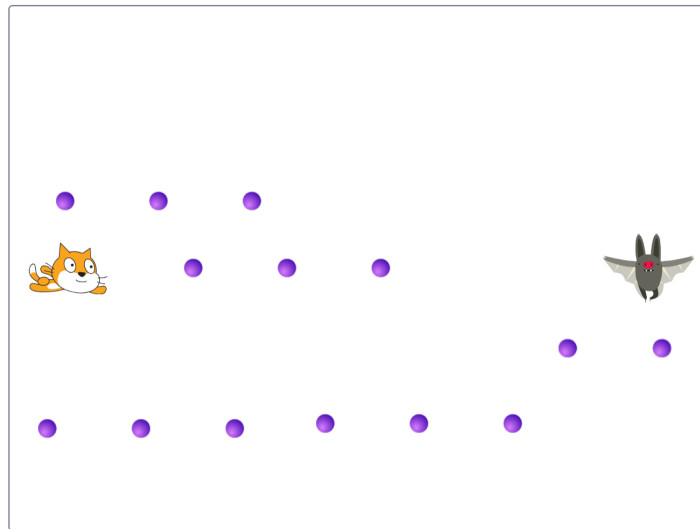
➤ このブロックをつかいます！



の止め方

➤ たとえばこんなときに.....

下によけたいけど、下にも
ボールがとんできてる.....



の止め方

➤ たとえばこんなときに.....

