



Ecole d'ingénieurs et d'architectes de Fribourg
Hochschule für Technik und Architektur Freiburg



École supérieure d'ingénieurs de Beyrouth

Thèse de Bachelor :

ESIB@Pad

Rapport de la release 0.1

Auteur	Elias Medawar elias.medawar@edu.hefr.ch	
Responsables Internes	Omar Abou Khaled omar.aboukhaled@hefr.ch	Elena Mugellini elena.mugellini@hefr.ch
Responsable externe	Dany Mezher dany.mezher@fi.usj.edu.lb	
Experts	Marc Wuergler marc.wuergler@gmail.ch	Roland Marro marror@fr.ch

Version 2

23 juin 2011

Table des matières

1	Introduction	2
2	Rappel des objectifs de la release	2
3	Résultats obtenus	2
4	Analyse de la planification	4
5	Décision concernant la prochaine itération	4
6	Conclusion	4

1 Introduction

Ce document décrit brièvement les résultats obtenus à la fin de la première itération de la phase de réalisation du projet ESIB@PAD. Le but de ce document est aussi de faire une brève analyse des connaissances acquises lors de cette itération et de savoir comment les exploiter au mieux pour les itérations suivantes.

Cette première itération a permis de suivre complètement le processus technique choisi dans le SPMP et de voir le rythme auquel le travail avance.

2 Rappel des objectifs de la release

Nom	Délais	But à atteindre
Release 0.1	17.06.11	<ul style="list-style-type: none"> – La page d'accueil de l'application avec les différents menus est réalisée. – La page de paramètres de l'application est réalisée.

3 Résultats obtenus

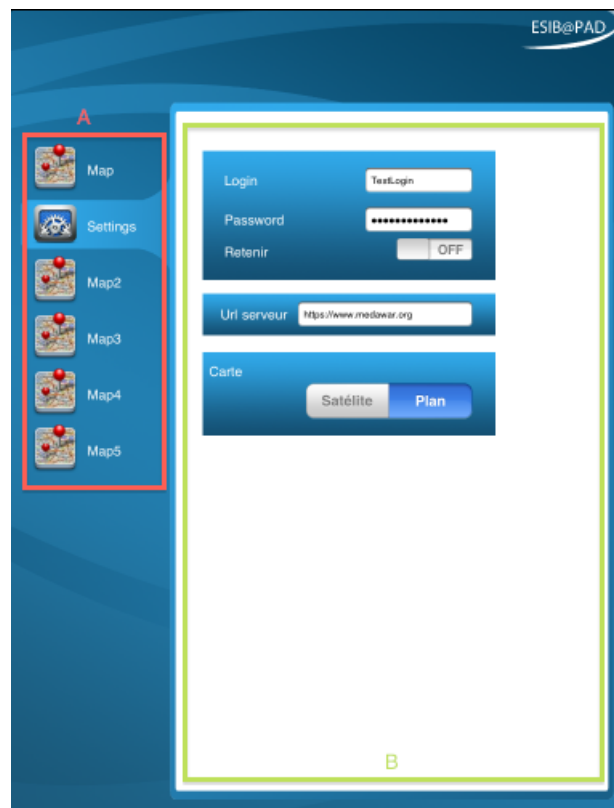


FIGURE 1: Interface du programme sur l'iPAD (Les icônes sont des icônes de menu pour exemple)

Sur la Figure 1 dans la **zone A** , se trouve le menu de l'application qui est généré automatiquement depuis un fichier XML de paramètres. La **zone B** est la zone de travail correspondant au menu sélectionné actuellement.



FIGURE 2: Page de paramétrage sur iPhone (Les icônes sont des icônes de menu pour exemple)

Sur la Figure 2 se trouve le menu de l'application qui est lui aussi généré automatiquement depuis un fichier XML de paramètres.

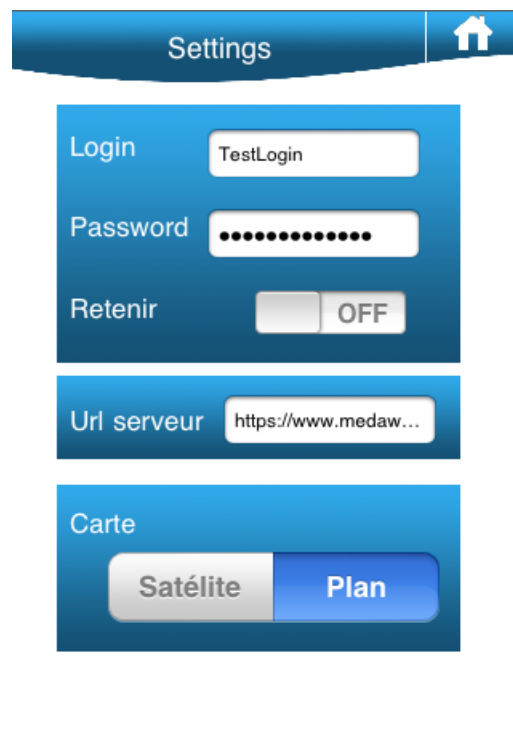


FIGURE 3: Page de paramétrage sur iPhone

4 Analyse de la planification

Dans la planification initiale, il était prévu de finir cette itération le vendredi 17.06. Mais les objectifs n'ont été atteints que le mardi 21.06. C'est en grande partie le temps nécessaire pour documenter qui a été sous-estimé. M.Wuergler ainsi que les responsables internes m'ont fait part de leurs sentiments d'une sur-estimation des objectifs atteignable dans le temps à disposition. Nous avons discuté ce point avec M.Mezher il a dit qu'en cas de retard, l'objectif pour l'affichage des notes peut être mis de côté.

5 Décision concernant la prochaine itération

- Prévoir plus de temps pour la documentation
- Garder la planification globale actuelle et voir à la fin de la prochaine itération si il faut diminuer les objectifs.

6 Conclusion

Malgré le petit retard de 2 jours, on peut considérer que les buts sont atteints et que le projet est sur une bonne voie. Cette itération a permis d'acquérir une bonne base de la programmation iOS qui sera utile pour la suite.

Glossary

SPMP Software Project Management Plan est le document contenant toutes les informations concernant l'organisation d'un projet de développement de software selon la norme IEEE 1058 .Norme disponible à cette adresse :<http://standards.ieee.org/findstds/standard/1058-1998.html> . 2