



Ecole d'ingénieurs et d'architectes de Fribourg  
Hochschule für Technik und Architektur Freiburg



École supérieure d'ingénieurs de Beyrouth

---

Thèse de Bachelor :

**ESIB@Pad**

---

**Software Design  
Description**

Auteur	Elias Medawar elias.medawar@edu.hefr.ch	
Responsables Internes	Omar Abou Khaled omar.aboukhaled@hefr.ch	Elena Mugellini elena.mugellini@hefr.ch
Responsable externe	Dany Mezher dany.mezher@fi.usj.edu.lb	
Experts	Marc Wuergler marc.wuergler@gmail.ch	Roland Marro marror@fr.ch

Version 1

7 juillet 2011

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
1.1	But du document . . . . .	2
1.2	Aperçu du document . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Architecture du système</b>	<b>2</b>
2.1	Architecture choisie . . . . .	2
2.2	Discussion des alternatives d'architectures . . . . .	3
2.3	Composants du système . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Conception et Implémentation des composants</b>	<b>4</b>
3.1	MainView . . . . .	4
3.2	Settings . . . . .	6
3.3	Map . . . . .	8

## Évolution de ce document

Rev	Date	Auteur	Remarque
1	13.06.2011	Medawar	Création de la premières version du STD.

# 1 Introduction

## 1.1 But du document

Ce document décrit les variantes d'architecture étudié pour le projet ESIP@PAD, l'architecture finale choisie ainsi que le détail du design final du projet. A l'aide de ce document il est possible de comprendre le fonctionnement technique de l'ensemble du projet.

## 1.2 Aperçu du document

**:TODO: Describe this**

# 2 Architecture du système

## 2.1 Architecture choisie

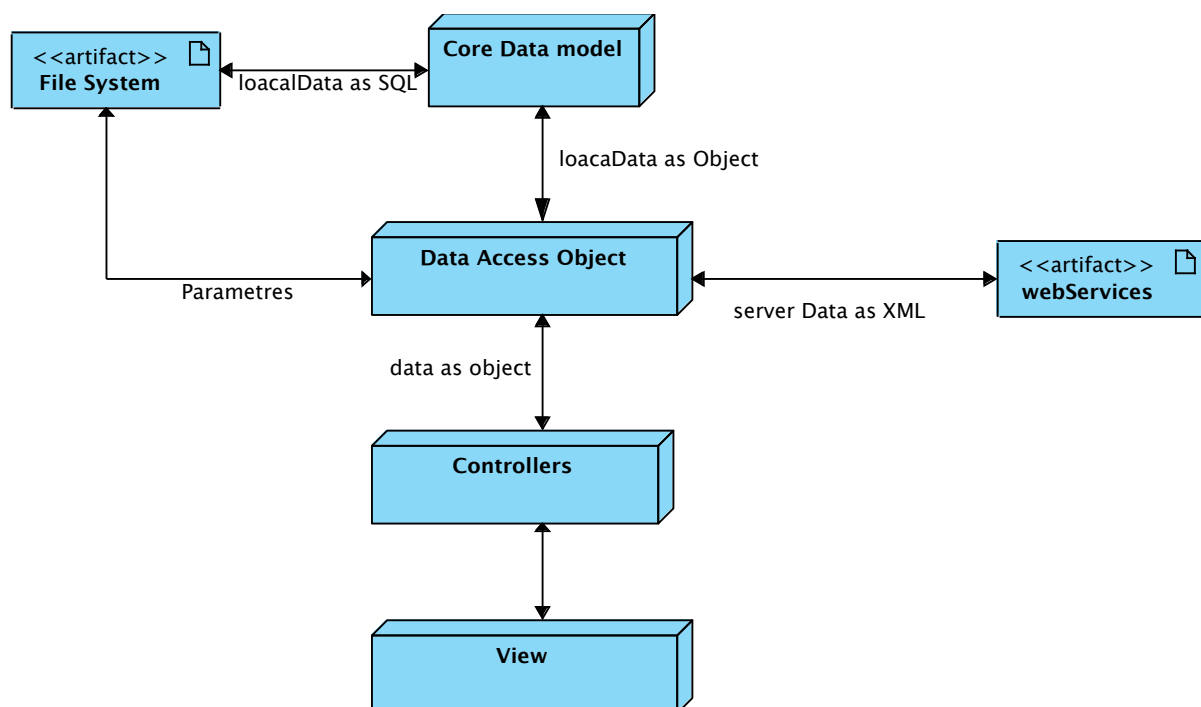


FIGURE 1: Vue global de l'architecture du système

Ce diagramme( Figure 2) nous donne un aperçu de l'architecture du système. On peut voir que la partie commune à l'iPhone et l'iPad a été regroupé en une seule partie, pour ainsi éviter la redondance de code.

## 2.2 Discussion des alternatives d'architectures

## 2.3 Composants du système

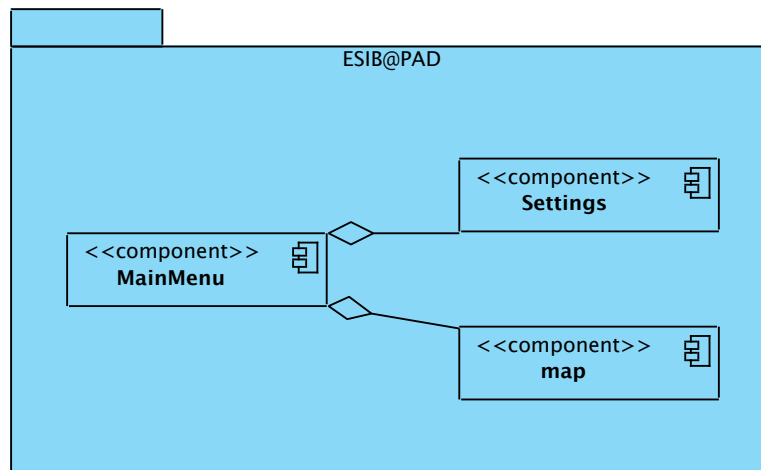


FIGURE 2: Diagrammes de composant du système

L'application est découpé en composant pour ainsi permettre de bien séparer les tâches que l'on désire offrir, facilité la réutilisation de partie de l'application et rendre les tests plus efficace vu que l'on ce concentre sur une partie et non pas un toute.

**:TODO: Describe each component**

## 3 Conception et Implémentation des composants

### 3.1 MainView

Diagramme de séquence

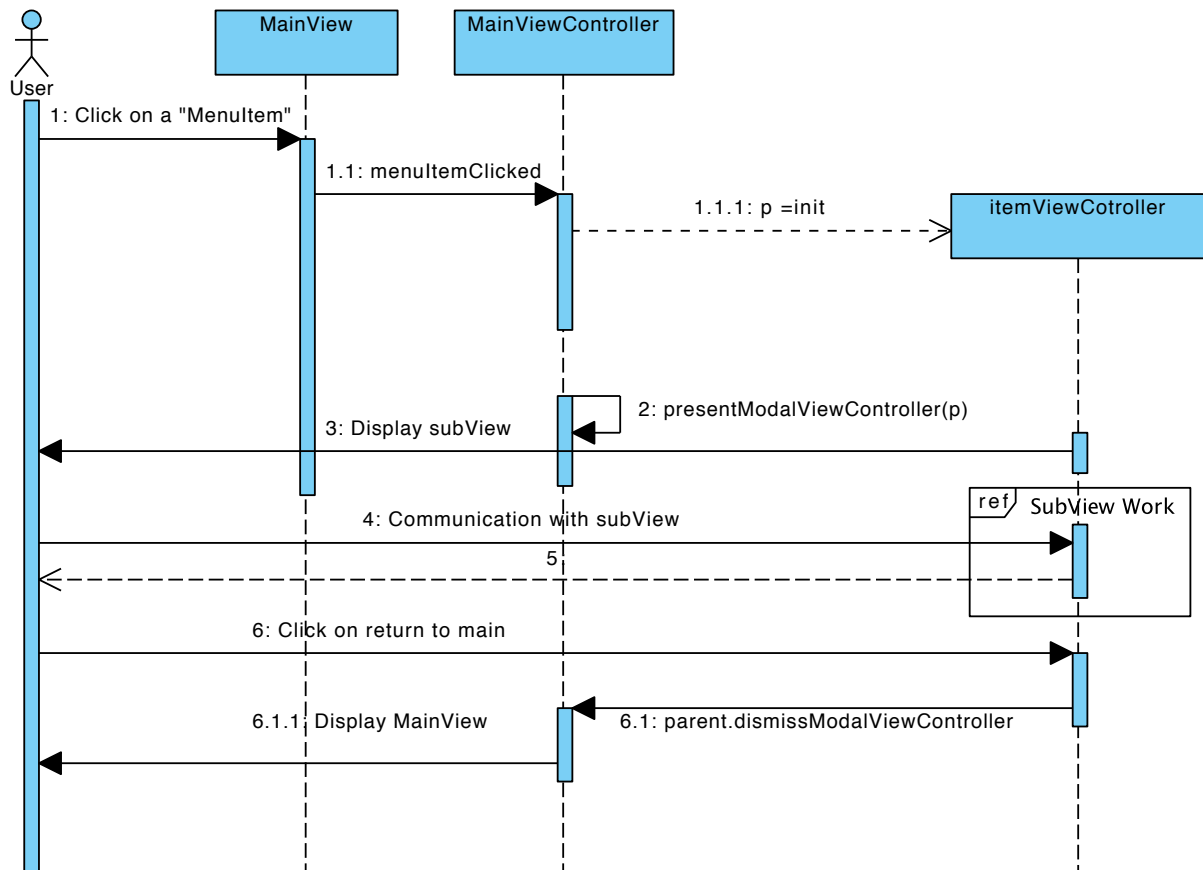


FIGURE 3: Diagramme de séquence du principe de la navigation

Le diagramme de séquence est valable pour les deux appareils la seule différence est que sur l'IPad la vue chargée ne cachera pas l'écran entier mais seulement une partie de l'écran.

## Diagramme de classe

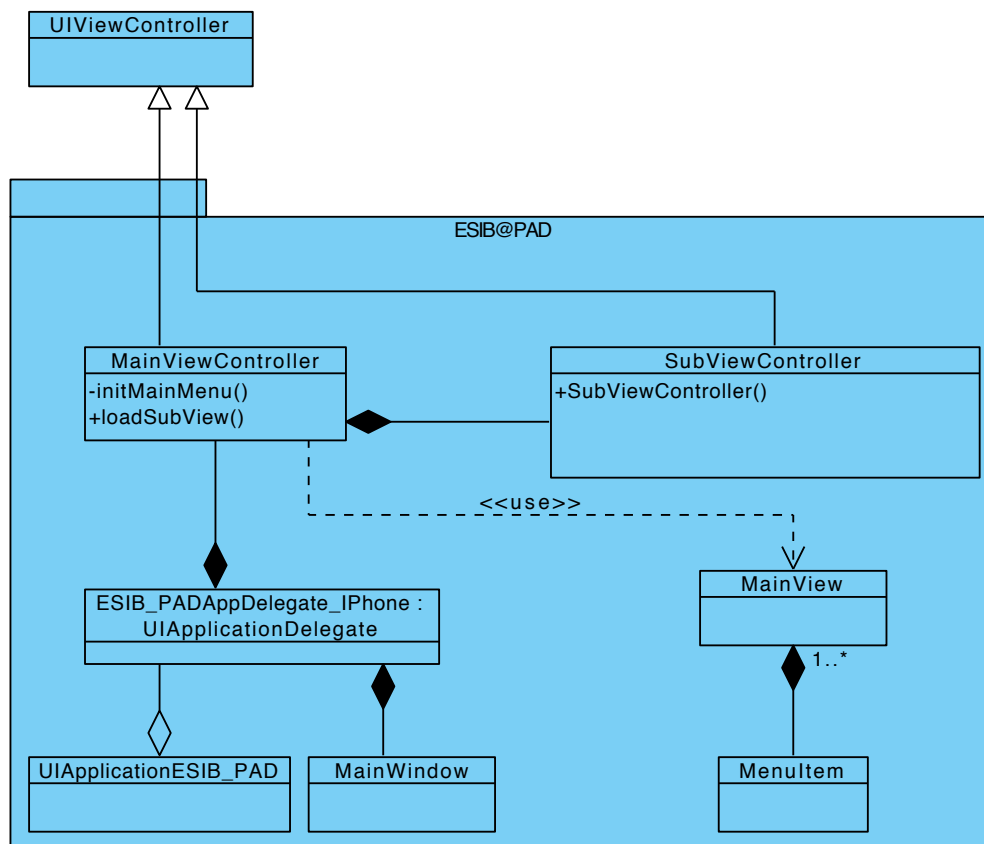


FIGURE 4: Diagramme de classe du composant MainView

## Discussion

**:TODO: Discussion**

## 3.2 Settings

### Diagramme de séquence

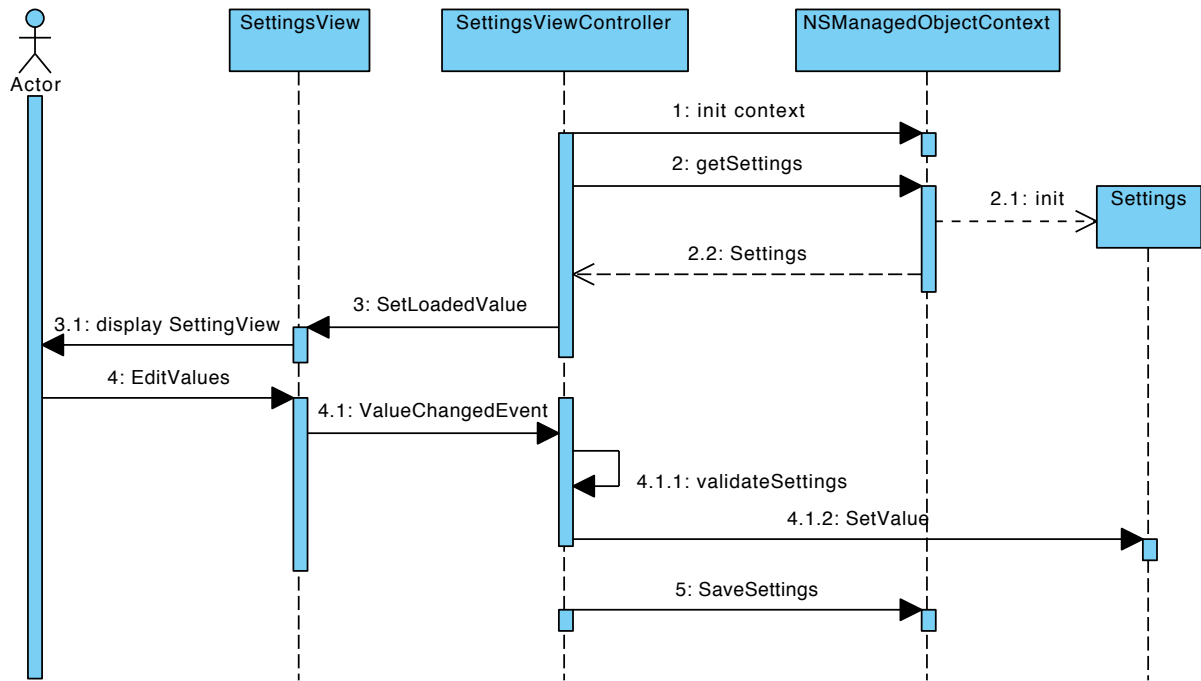


FIGURE 5: Diagramme de séquence concernant la modification des paramètres

Le diagramme de séquence est valable pour les deux appareils la seule différence est que sur l'IPad la vue chargée ne cachera pas l'écran entier mais seulement une partie de l'écran.

## Diagramme de classe

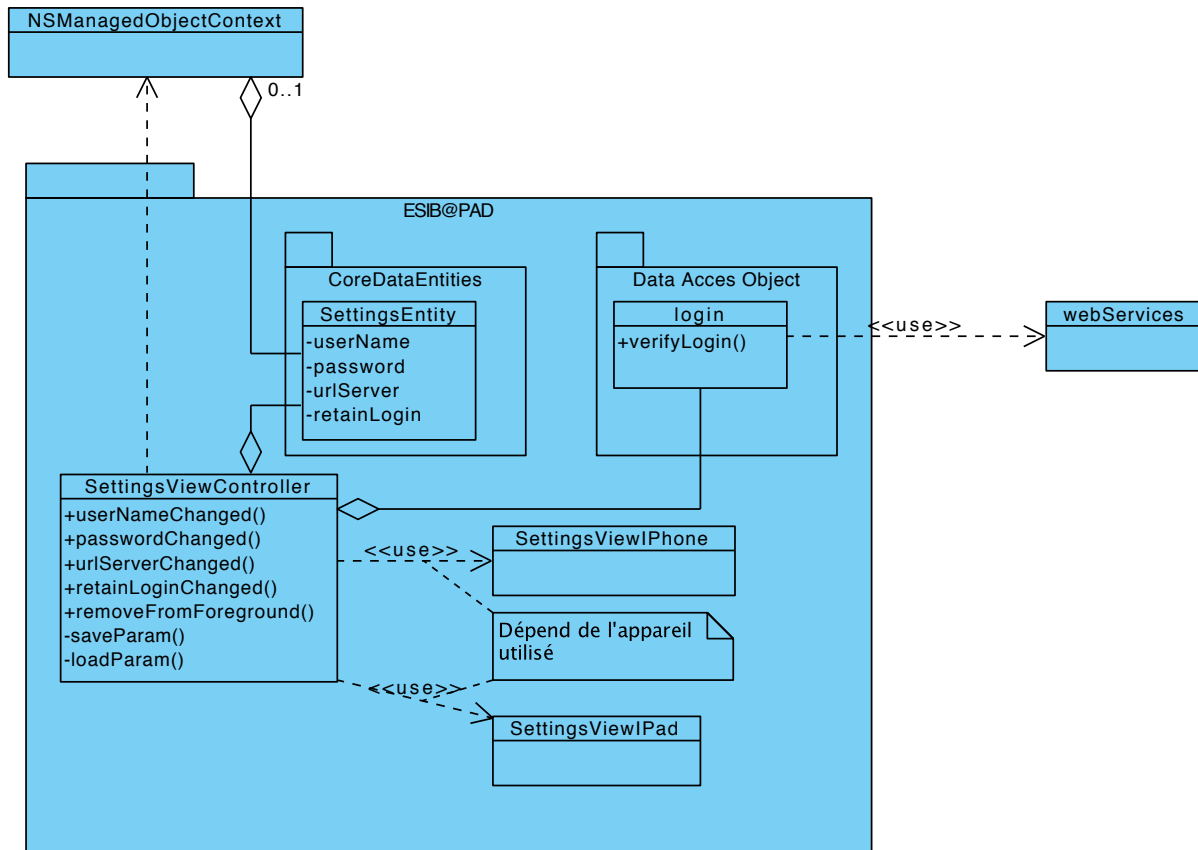


FIGURE 6: Diagramme de classe du composant MainView sur iPhone

## Discussion

**:TODO: Discussion**



### 3.3 Map

#### Diagramme de séquence

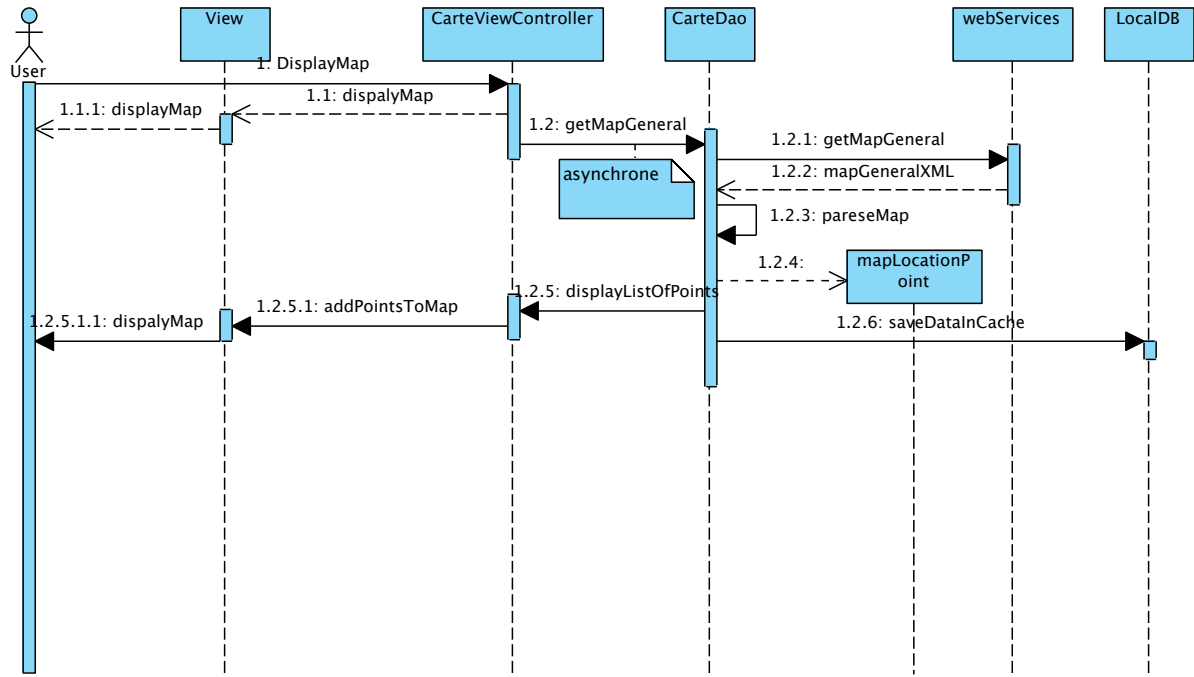


FIGURE 7: Diagramme de séquence concernant l'affichage de la carte

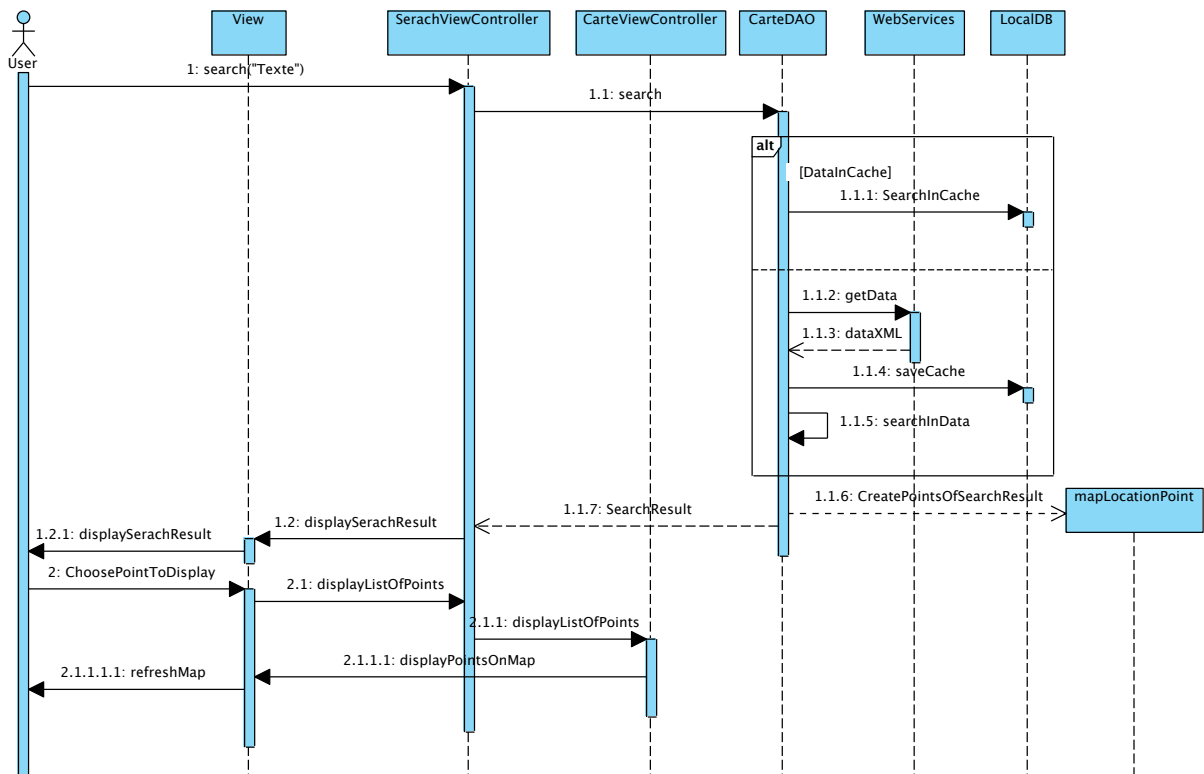


FIGURE 8: Diagramme de séquence concernant la recherche d'un élément sur la carte

Le diagramme de séquence est valable pour les deux appareils la seule différence est que sur l'IPad la vue chargée ne cachera pas l'écran entier mais seulement une partie de l'écran.

## Diagramme de classe

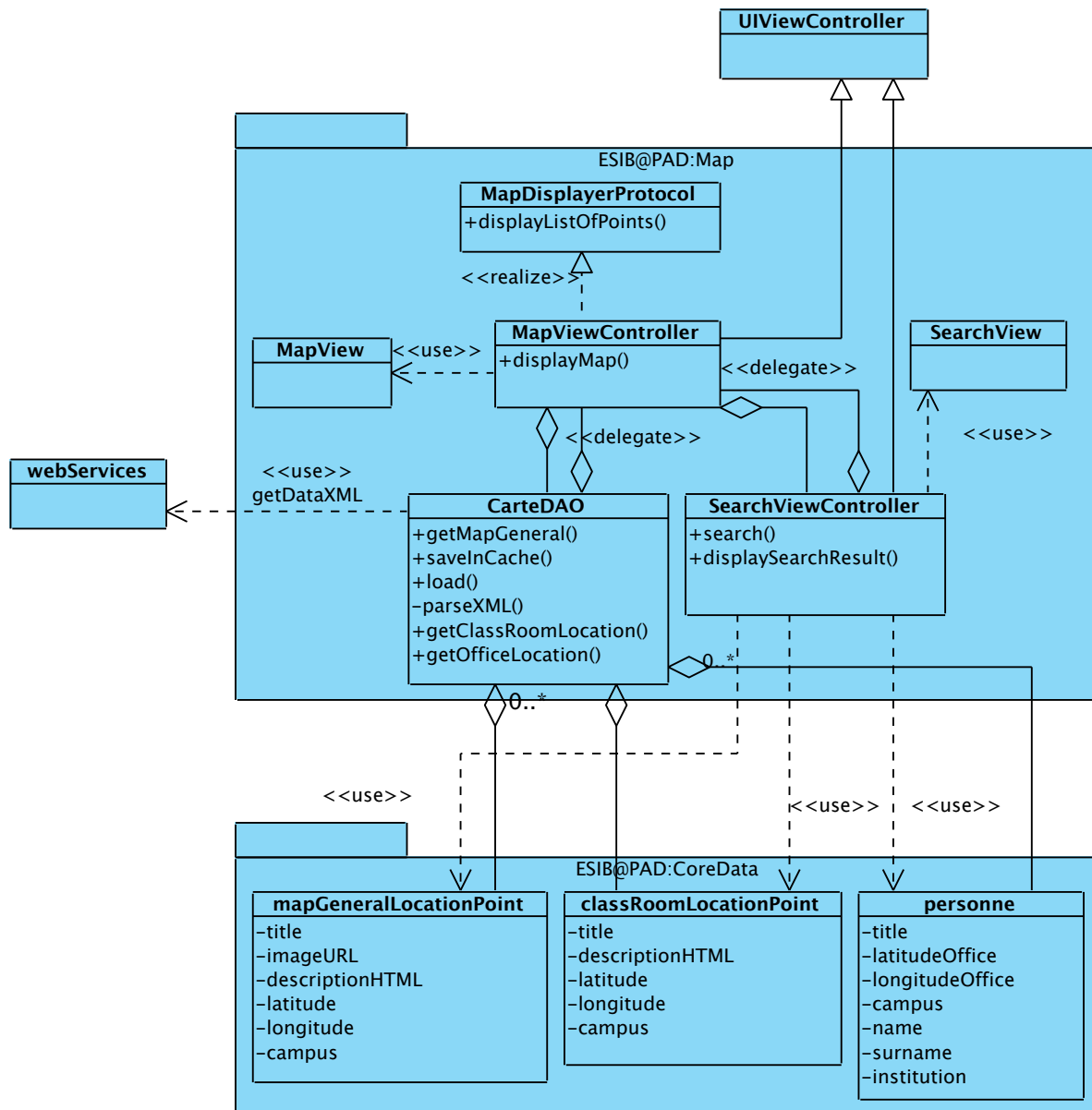


FIGURE 9: Diagramme de classe du composant Map

## Discussion

**:TODO: Discussion**

