



École supérieure d'ingénieurs de Beyrouth

Thèse de Bachelor:

ESIB@Pad

Software Project Management Plan

Auteur Elias Medawar

elias.medawar@edu.hefr.ch

Responsables Internes Omar Abou Khaled Elena Mugellini

omar.aboukhaled@hefr.ch elena.mugellini@hefr.ch

Responsable externe Dany Mezher

dany.mezher@fi.usj.edu.lb

Experts Marc Wuergler Roland Marro

marc.wuergler@sunrise.ch marror@fr.ch

Version 1

10 août 2011

Table des matières

1	Introduction	2
2	Organisation2.1 Séances2.2 Site internet2.3 Communication	2
3	Planification3.1 Plan global3.2 Description des jalons3.3 Planification détaillé le 1 juin 2011	4
4	Processus technique	8
5	Gestion des risques 5.1 État le 01/06/2011	8 9 10
6	Gestion des configurations	10
7	Gestion de la documentation	11
8	Gestion des finances 8.1 Ressources humaines	

Évolution de ce document

	<u>Literation de ce document</u>							
	Rev	Date	Auteur	Remarque				
	1	02.06.2011	Medawar	Création de la premières version du SPMP.				
	2	22.06.2011	Medawar	Mise à jour des risque, mise à jour du planning.				
	3	05.07.2011	Medawar	Inversion de la planification de la release 0.3 et 0.4.				
Ì	4	13.07.2011	Medawar	Mise à jour du diagramme de compatibilité des composants.				



1 Introduction

Ce document regroupe toutes les informations relatives à la gestion du projet et du processus de développement. Ce document est mis à jour régulièrement afin de permettre à tout moment d'avoir un aperçu de l'avancement du projet.

2 Organisation

L'annexe A (/Documentation/Annexes/A) contient les directives qui ont été données au début de ce projet. Ces directives sont la ligne directrice concernant l'organisation du projet.

2.1 Séances

Pour chaque séance, un procès verbal est rédigé par M. Elias Medawar.

- Des séances hebdomadaires seront effectuées avec M. Dany Mezher, le responsable externe.
- Une séance est tenue une semaine sur deux via Skype avec Mme Mugellini et M. Abou Khaled, les responsables internes.
- Au moins une séance est organisée avec les experts M. Roland Marro et M. Marc Wuergler via Skype.

2.2 Site internet

Un site internet est mis en ligne et il est disponible à l'adresse suivante : https://forge.tic.eia-fr.ch/projects/esibpad

Mme Mugellini et M. Abou Khaled peuvent utiliser leur login AII pour accéder aux données.

Pour les autres personnes, des comptes ont été créés par le service informatique de l'école. Les comptes sont valides jusqu'au 31.12.2011.



M.Dany Mezher	
Username:	dany.mezher
Password:	voir mail
M.Marc Wuergler	
Username:	marc.wuergler
Password:	voir mail
M.Roland Marro	
Username:	roland.marro
Password:	voir mail

TABLE 1: Données de login pour les personnes externe à l'EIA-FR

Le site contiendra:

- le journal de bord :https://forge.tic.eia-fr.ch/projects/esibpad/wiki
- Les PVs: https://forge.tic.eia-fr.ch/projects/esibpad/documents
- La documentation sous format PDF: https://forge.tic.eia-fr.ch/projects/esibpad/documents

2.3 Communication

Le moyen de communication principal est l'e-mail.

Nom	email	Téléphone [Fixe, Mobile]	
M. Würgler Marc	marc.wuergler@sunrise.ch	+41 26 660 03 04, +41 78 609 49 44	
M. Marro Roland	marror@fr.ch	+41 26 305 31 61	
M. Dany Mezher	dany.mezher@fi.usj.edu.lb	+961 142 134 1,+961 700 100 30	
Mme Elena Mugellini	elena.mugellini@hefr.ch	+41 26 429 68 70	
M. Omar Abou Khaled	omar.aboukhaled@hefr.ch	+41 26 429 65 89	
M. Elias Medawar	elias.medawar@edu.hefr.ch	+961 712 900 72, +41 764 090 330	

Table 2: Résumé des adresses e-mail et des numéros de téléphones.

Des rendez-vous pour des vidéo-conférences seront organisés à l'aide de Skype.



3 Planification

3.1 Plan global

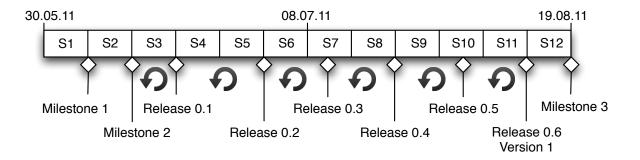


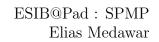
FIGURE 1: Vue global du planning du projet avec les milestones

3.2 Description des jalons

Nom	Date	But à atteindre				
Milestone 1	03.06.11	 Cahier des charges établi et validé. La première version du SPMP est rédigée. 				
Milestone 2	10.06.11	 Pouvoir déployer une simple application sur l'iPhone et l'iPad. Un environnement de développement local est mis en place, avec des Web Services de test ainsi que des données de test. 				
Release 0.1	17.06.11	 La page d'accueil de l'application avec les différents menus est réalisée. La page de paramètre de l'application est réalisée. 				
Suite à la page suivante						



		suite de la page précédente
Nom	Date	But à atteindre
Release 0.2	01.07.11	– Afficher la carte du campus.
		a) La position actuelle de l'utilisateur sera détectée à l'aide du GPS de l'appareil et affichée sur la carte.
		b) L'utilisateur peut, à l'aide de la fonction ¡¡cher-cher¿¿ : trouver l'emplacement d'un cours, le bureau d'une personne ou le lieu d'un événement.
		c) Les informations de la carte sont enregistrées sur le serveur et peuvent être mises à jour à tout moment. Un système de cache évite de recharger la carte à chaque visite.
Release 0.3	13.07.11	
		– Permettre de consulter les nouvelles du campus.
		a) Si une nouvelle est liée à un lieu, permettre de l'afficher facilement sur la carte.
Release 0.4	22.07.11	D
		- Permettre l'accès à l'annuaire de l'université.
		a) Quand on clique sur un numéro de téléphone, l'appel est lancé.
		b) Quand on clique sur une adresse mail, la fenêtre d'envoi de mail de l'appareil est ouverte.
Release 0.5	03.08.11	
		 Permettre aux professeurs et aux étudiants d'afficher leurs horaires.
		a) Quand on clique sur un cours, l'emplacement de ce dernier est affiché sur la carte.
		b) L'utilisateur peut sauvegarder son horaire sur l'appareil pour un accès offline.
Release 0.6 Version 1	03.08.11	 Permettre aux étudiants de consulter le résultat des examens. Cet objectif est conditionné par l'ac- cord de l'administration et du service informa- tique de l'ESIB.
		Suite à la page suivante

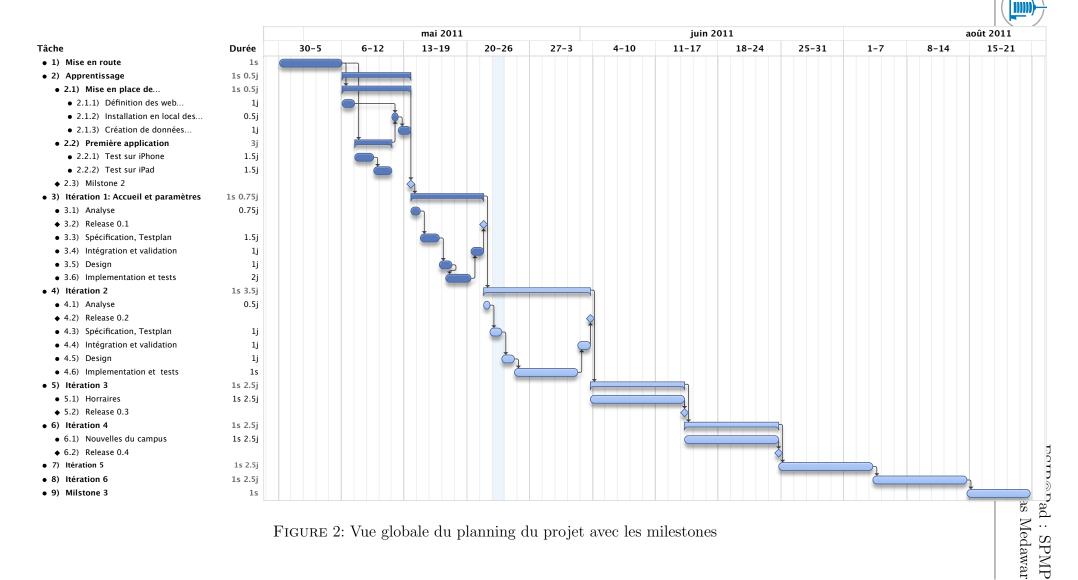




		suite de la page précédente			
Nom	Date	But à atteindre			
Milstone 3	19.08.11				
		– L'application est publiée sur l'App store.			
		- La documentation est finie.			
		– La présentation finale est prête.			
		-			

TABLE 3: Description des jalons. Les releases sont considérées comme des jalons.

3.3 Planification détaillé le 1 juin 2011





La planification détaillée de chaque itération n'est pas encore faite, elle sera faite au début de chaque itération et en prenant en considération l'expérience acquise lors des itération précédentes.

4 Processus technique

Sur la Figure ?? nous pouvons voir que nous allons travailler par itérations. Dans ce chapitre, voici une définition plus détaillée d'une itération

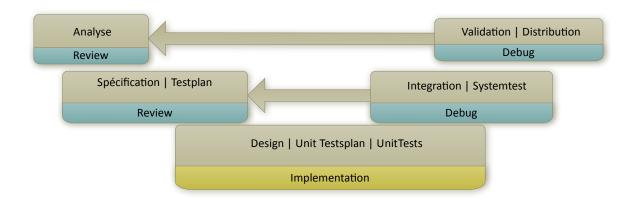


FIGURE 3: Illustration du modèle de développement en V qui est appliqué à chaque itération.

"Le modèle du cycle en V a été imaginé pour pallier le problème de réactivité du modèle en cascade. Ce modèle est une amélioration du modèle en cascade qui permet, en cas d'anomalie, de limiter un retour aux étapes précédentes. Les phases de la partie montante doivent renvoyer de l'information sur les phases en vis-à-vis lorsque des défauts sont détectés afin d'améliorer le logiciel. De plus, le cycle en V met en évidence la nécessité d'anticiper et de préparer dans les étapes descendantes les « attendus » des futures étapes montantes : ainsi les attendus des tests de validation sont définis lors des spécifications, les attendus des tests unitaires sont définis lors de la conception, etc. Le cycle en V est devenu un standard de l'industrie du développement de logiciel et de la gestion de projet depuis les années 1980. "1

Ainsi cette approche sera répétée à chaque release pour arriver au but qui a été fixé.

5 Gestion des risques

Ce chapitre rassemble les divers risques qui mèneraient à un échec du projet. Le but est de mettre à jour les risques après chaque itération, et de faire qu'ils diminuent au plus vite.

 $^{1. \ \} D\'{e}finition \ selon \ Wikipedia: http://fr.wikipedia.org/wiki/Cycle_de_d\'{e}veloppement_logiciel) \#Cycle_en_V$



5.1 État le 01/06/2011

Nr.	Risque	Р	DC	Ι	Mesure
T1	Le peu d'expérience dans le	3	3	9	Discuter les décisions avec des
	développement Objective-C in-				personnes ayant de l'expérience
	duit en erreur(sous estimation de				dans le domaine, prendre le
	la charge de travail, mauvaise ar-				temps d'apprendre les bases de
	chitecture, etc) lors de la prise de				l'Objective-C au début du projet
	décisions importantes au début				et prévoir une tâche simple pour
	du projet				la première itération.
T2	Les Web Services ne sont pas en-	3	3	9	Prévoir un environnement
	core opérationnels et peuvent re-				de développement en local
	tarder l'avancement du projet				avec des Web Services de test
					indépendants.
N1	La méthodologie de travail au	1	2	2	Organiser régulièrement des
	sein de l'EIA-FR diffèrent trop de				séances pour valider les décisions.
	celle de l'ESIB et les méthodes ne				
	conviennent pas à l'un ou l'autre				
	parti.				
N2	Sous-estimation de la charges de	2	2	4	Travailler par itération et se baser
	travail, dépassement du temps				sur l'expérience acquise lors des
	mis à disposition.				itérations précédentes pour bien
					planifier les suivantes. Ne pas res-
					ter bloqué sur une étape sans de-
					mander de l'aide.

Table 4: Risques identifié au lancement du projet.

Légende :

Tx = Risque technique

Nx = Risque non technique

P = Probabilité (1 peu probable / 3 très probable)

DC = Dégât et conséquence (1 peu / 3 grave)

I = Importance ([1-2 petite][3-4 moyenne][5-9 sérieux])(P*DC)

Les risques T1 et T2 qui sont d'une grande importance ont été pris en considération pour la planification.



5.2 État le 22/06/2011

Nr.	Risque	Р	DC	Ι	Mesure
T1	Le peu d'expérience dans le	2	3	6	Ce risque à diminuer suite à
	développement Objective-C in-				l'expérience acquise durant la
	duit en erreur(sous estimation de				première itération.
	la charge de travail, mauvaise ar-				
	chitecture, etc) lors de la prise de				
	décisions importantes au début				
	du projet				
T2	Les Web Services ne sont pas en-	1	3	3	Diminution suite à la création
	core opérationnels et peuvent re-				d'un environnement de test stable
	tarder l'avancement du projet				et contrôlable. Une première ver-
					sion des web services a été mis en
					place par le service informatique
					de l'USJ .
N1	La méthodologie de travail au	1	2	2	Organiser régulièrement des
	sein de l'EIA-FR diffèrent trop de				séances pour valider les décisions.
	celle de l'ESIB et les méthodes ne				
	conviennent pas à l'un ou l'autre				
	parti.				
N2	Sous-estimation de la charges de	3	2	6	Suite au retard pris lors de la
	travail, dépassement du temps				première itération ce risque aug-
	mis à disposition.				mente.

Table 5: Risques après la première itération.

Légende :

Tx = Risque technique

Nx = Risque non technique

P = Probabilité (1 peu probable / 3 très probable)

DC = Dégât et conséquence (1 peu / 3 grave)

I = Importance ([1-2 petite][3-4 movenne][5-9 sérieux])(P*DC)

Les probabilité des risques T1 et T2 ont diminuer après la première itération tandis que celle du risque N1 a augmenté. On peut constater que globalement les risque diminue. Il faut travailler sur la planification pour diminuer au plus vite le risque N1.

6 Gestion des configurations

Afin de garder des traces de l'évolution du projet, des versions des sources des documents seront sauvegardées sur un serveur SVN. La version courante du projet est hébergée à l'adresse suivante : http://esibpad.googlecode.com/svn/trunk/. Les releases seront stockés à l'emplacement suivant :http://esibpad.googlecode.com/svn/tags/



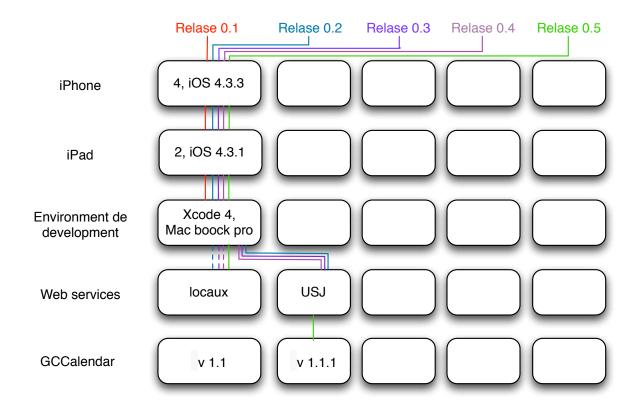


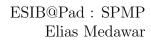
FIGURE 4: Compatibilité entre composant et version du logiciel. Les traits représente une compatibilité à 100 %, les traits traitillés représente un compatibilité partielle .

GCCalendar: est un composant externe open source qui permet d'afficher un calendrier pour une journée :https://github.com/fraca7/GCCalendar. La version v 1.1.1 est une adaptation de la version officielle faite pour mieux répondre aux besoins du projet et qui permet l'affichage du composant dans une partie de l'écran pour l'iPAD et non uniquement en plein écran sur iPhone.Cette adaptation prend aussi en charge le changement de journée garce au mouvement "glisser" du doigt sur l'écran. Cette version a été transmise à l'auteur pour ainsi faire évoluer ce composant.

7 Gestion de la documentation

La documentation sera conçue selon les différentes normes IEEE sur la documentation de software. Elle contiendra notamment les documents suivants :

- 1. SPMP Software Project Management Plan (IEEE 1058). Ce document contient toutes les informations concernant l'organisation d'un projet de développement de software . Il a pour but de rendre transparente l'organisation du projet et aide les chefs de projets à avoir un aperçu global de l'état d'avancement.
- 2. SRS Software Requirements Specification (IEEE 830). Ce document contient la documentation concernant la spécification et l'analyse.
- 3. SDD Software Design Description (IEEE 1016). Ce document contient la documentation concernant la conception et l'implémentation.





4. STD - Software Test Documentation(IEEE 1016). Ce document contient la documentation concernant les tests effectués.

Il est important d'indiquer que la documentation ne sera pas complètement conforme à la norme, car cela représenterait une trop grande charge de travail. En effet, les différentes normes sont très complètes et plusieurs chapitres ne sont pas adaptés à notre projet. La variante de documentation qu'on utilise est inspirée de celle utilisé par la "Hochschule Luzern" (école d'ingénieurs Suisse alémanique dans laquelle j'ai eu l'occasion d'étudier durant 6 mois).

8 Gestion des finances

Ce travail fait partie du processus de formation et ne traite pas en détail de l'aspect financier.

8.1 Ressources humaines

- 1 futur ingénieur HES à 100% soit 40 heures par semaine durant 12 semaines. Une bourse est versée par l'EIA-FR à l'étudiant pour le transport jusqu'au Liban ainsi que le logement sur place.

8.2 Ressources matérielles

- 1 iPad2 et 1 iPhone 4 mis à disposition par l'EIA-FR
- local de travail mis à disposition par l'ESIB

ESIB@Pad : SPMP Elias Medawar



Glossary

- EIA-FR École d'ingénieurs et d'architectes de Fribourg-Suisse(http://eia-fr.ch). 8, 9, 12
- ESIB École Supérieure des Ingénieurs de Beyrouth- Faculté de l'USJ Liban(http://www.fi.usj.edu.lb/). 4, 8, 9, 12
- **GPS** Le Global Positioning System (GPS) que l'on peut traduire en français par « système de positionnement mondial » est un système de géolocalisation fonctionnant au niveau mondial. Plus de détail sur wikipedia. 4
- Objective-C L'Objective-C est un langage de programmation orienté objet réflexif. C'est une extension du C ANSI, comme le C++, mais qui se distingue de ce dernier par sa distribution dynamique des messages, son typage faible ou fort, son typage dynamique et son chargement dynamique. Aujourd'hui, il est principalement utilisé pour le dévelopement d'application Mac OS X et son dérivé iOS pou le dévelopement iPhone, iPad, iPod. (Source wikipedia). Référence Apple sur l'objective-c: http://developer.apple.com/documentation/Cocoa/Conceptual/ObjectiveC/ObjC.pdf. 8, 9
- **SDD** Software Design Description(IEEE 1016). Ce document contient la documentation concernant la conception et l'implémentation . 11
- **Skype** Skype est un logiciel propriétaire qui permet aux utilisateurs de passer des appels téléphoniques via Internet. . .Site officiel :www.skype.com . 3
- SPMP Software Project Management Plan est le doucment contenant toutes les informations concernant l'organisation d'un projet de développement de software selon la norme IEEE 1058 .Norme disponible à cette adresse :http://standards.ieee.org/findstds/standard/1058-1998.html . 4, 11
- SRS Software Requirements Specification (IEEE 830). Ce document contient la documentation concernant la spécification et l'analyse. . 11
- STD Software Test Documentation (IEEE 1016). Ce document contient la documentation concernant les tests effectué. . 11
- SVN Subversion (en abrégé svn) est un système de gestion de versions, distribué sous licence Apache et BSD. Site officiel:http://subversion.apache.org/. 10
- USJ Université Saint-Joseph à Beyrouth. 5 campus dont l'FI,1873 enseignants,500 membres du personnel et 12000 étudiants(http://www.usj.edu.lb/). 9