



Ecole d'ingénieurs et d'architectes de Fribourg
Hochschule für Technik und Architektur Freiburg



École supérieure d'ingénieurs de Beyrouth

Thèse de Bachelor :

ESIB@Pad

**Software Test
Documentation**

Auteur	Elias Medawar elias.medawar@edu.hefr.ch	
Responsables Internes	Omar Abou Khaled omar.aboukhaled@hefr.ch	Elena Mugellini elena.mugellini@hefr.ch
Responsable externe	Dany Mezher dany.mezher@fi.usj.edu.lb	
Experts	Marc Wuergler marc.wuergler@gmail.ch	Roland Marro marror@fr.ch

Version 2

12 juillet 2011

Table des matières

1	Introduction	2
1.1	Philosophie de test	2
2	Organisation des tests	2
2.1	Éléments à tester	2
2.2	Éléments à ne pas tester	3
2.3	Outils de test et environnement	3
3	Cas de test	3
3.1	Navigation	3
3.2	Paramétrer	3
3.3	Carte	4
3.4	News	5
4	Protocole de test	6
4.1	Environnement de test	6
4.2	Protocole de test 1	6
4.3	Protocole de test 2	7

Évolution de ce document

Rev	Date	Auteur	Remarque
1	13.06.2011	Medawar	Création de la première version du STD avec les cas de tests pour la release 0.1.
2	20.06.2011	Medawar	Ajout du protocole de test 1 .
3	22.06.2011	Medawar	Création des cas de test pour la release 0.2 .
4	04.07.2011	Medawar	Création des cas de test pour la release 0.3 .

1 Introduction

1.1 Philosophie de test

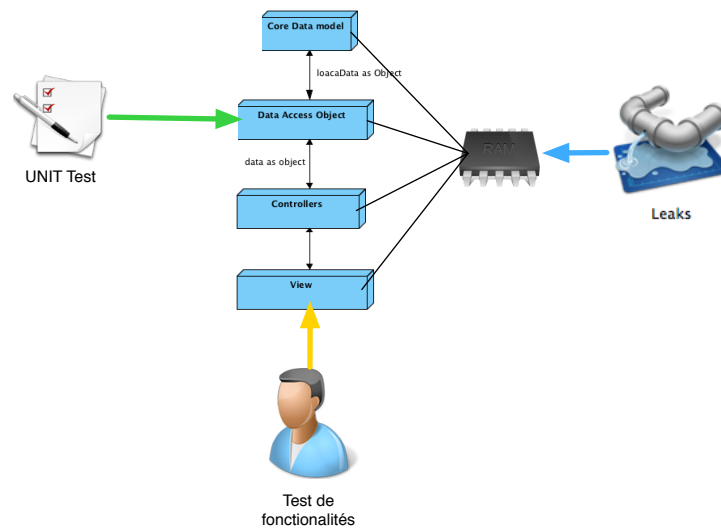


FIGURE 1: Vue global de l'architecture du système

Les tests se feront sur trois niveaux, le premier niveau est celui des tests de fonctionnalités qui sont des tests fait par l'humain selon un procédés décrit dans le chapitre 3. Le deuxième niveau est celui faits dans le code et qui sont reproductible automatiquement (Unit test). Le troisième niveau est celui des tests de fuite dans la mémoire (Memory leaks), qui consiste à observer la mémoire lors de l'utilisation (cas d'utilisation chapitre 3) de l'application et de vérifier qu'aucune variable est stocké en mémoire pour toujours. Il est important d'indiquer que les cas de test sont imaginés en même temps que la spécification, ce qui nous permet d'avoir un point de référence concernant les objectif à atteindre. Voir le SPMP chapitre "Processus technique" pour plus d'information.

A la fin de chaque itération, un protocole de test est rédigé après avoir tester les nouvelles fonctionnalités et retester les anciennes fonctionnalités. Grâce à cette stratégie, on est sûr que les nouvelles fonctionnalités n'empêche pas le fonctionnement des anciennes et que le toute reste compatible.

2 Organisation des tests

2.1 Éléments à tester

- Le bon fonctionnements des différents cas d'utilisations
- Des tests unitaires pour la partie logique métier.
- Des analyses de fuites dans la mémoire (Leak) doit être faite, vue que pour être visible sur l'appstore, une application ne doit pas contenir de Leak.

2.2 Éléments à ne pas tester

- La sécurité des web services
- La cohérence des résultats retourné par les web services.

2.3 Outils de test et environnement

:TODO: Complete

3 Cas de test

3.1 Navigation

ID	1
Déscirption	Test que l'on peut bien naviguer d'un vue à l'autre sans erreurs
Déroulement	<ul style="list-style-type: none">– Fermer complètement l'application si elle était ouverte– Ouvrir l'application– Pour chaque vue, cliquer sur le logo pour ouvrir, voir si le résultat obtenu est cohérent, revenir au menu principal.– Pour chaque vue, cliquer sur le logo pour ouvrir, modifier le contenu dans la vue, fermer l'application à l'aide du bouton menu de l'appareil, réouvrir l'application, vérifie que c'est toujours cette vue qui est visible et qu'aucune information n'a été perdu après la manœuvre.– Pour chaque vue, cliquer sur le logo pour ouvrir. faire 4 x une rotation de 90 degrés à l'appareil. Vérifier qu'après chaque rotation la vue est dans le bon sens et que les éléments sont affiché correctement.

3.2 Paramétrer

ID	2
Déscirption	Test que l'on peut modifier les paramètres de l'application

Déroulement	<ul style="list-style-type: none"> – Fermer complètement l’application si elle était ouverte. – Ouvrir l’application. – Ouvrir la fenêtre de paramètres. – Pour chaque champs : <ol style="list-style-type: none"> 1. Éditer la valeurs. 2. fermer la fenêtre de paramètres. 3. Réouvrir la fenêtre de paramètres. 4. Vérifier que les valeurs sont bien celle saisi auparavant. – Modifier tout les paramètres. – Fermer complètement l’application(À l’aide du gestionnaire d’application et non seulement à l’aide du bouton menu.) – Réouvrir l’application et être sûr que les modifications ont bien été enregistré.
--------------------	---

3.3 Carte

ID	3
Déscirption	Test du bon fonctionnement de la carte.

Déroulement	<ul style="list-style-type: none"> – Se rendre au campus de l'ESIB – Se connecter à internet – Fermer complètement l'application si elle était ouverte. – Ouvrir l'application. – Ouvrir la fenêtre de la carte. – Presser le bouton Localiser moi et vérifier que l'endroit retourné et au bon emplacement. – Vérifier que l'application affiche des indicateurs sur les principaux immeubles du campus. – Se déplacer dans le campus et vérifier que l'indicateur de position actuelle suit le déplacement. – Saisir le nom d'une personne dans la bar de recherche, vérifier qu'on obtient en suivant les écrans un indicateur concernant l'emplacement du bureau de cette personne. – Saisir le nom d'une classe dans la bar de recherche et faire de même que l'étape précédente. – Saisir le nom d'un bâtiment dans la bar de recherche et faire de même que l'étape précédente. – Appuyez sur le bouton de Navigation par élément. <ul style="list-style-type: none"> – Choisir : Bâtiments – Choisir un bâtiment spécifique et vérifier que son emplacement est affiché sur la carte. – Se déconnecter d'Internet et recommencer les étapes précédentes. Les mêmes fonctionnalités doivent être visibles
--------------------	--

3.4 News

ID	4
Description	Test du bon fonctionnement de l'affichage des news.

Déroulement	<ul style="list-style-type: none"> – Installer à neuf l'application – Se connecter à internet – Fermer complètement l'application si elle était ouverte. – Ouvrir l'application. – Ouvrir la fenêtre des news. – Comparer le résultat avec celui de la page internet : http://www.usj.edu.lb/ – Visualiser le détail des news et vérifier que le détail correspond à la news. – Se déconnecter d'Internet et recommencer les étapes précédentes. Les mêmes fonctionnalités doivent être visible
--------------------	--

4 Protocole de test

4.1 Environnement de test

:TODO: Write exactly version of soft and hardware of computer and devices

4.2 Protocole de test 1

Version testé : 0.1 (<https://esibpad.googlecode.com/svn/tags/0.1>)

Date du test : 20/06/2011

Cas de test : Navigation

ID	1
Déscirption	Test que l'on peut bien naviguer d'un vue à l'autre sans erreurs
Commentaires	Il existe pour le moment qu'une seule page.
Objectif atteint	Complètement 100% <input checked="" type="checkbox"/>
Visa	Elias Medawar

Cas de test : Paramétrer

ID	2
Déscirption	Test que l'on peut modifier les paramètres de l'application

Commentaires	<ol style="list-style-type: none"> 1. La fonction retenir n'est pas encore implémenté correctement, les valeurs sont de toutes façon enregistrées. 2. La validité des champs n'est pas implémenté, les valeurs peuvent être incohérente. 3. Les valeurs des champs "Retenir et carte" ne sont enregistrés qu'en cas de modification d'un autre champ de type texte
Objectif atteint	partiellement 75% ☒
Visa	Elias Medawar

Test unitaire

```

1 Test Suite 'ESIB_PADTests' started at 2011-06-20 06:33:02 +0000
  Test Case '-[ESIB_PADTests testSettings]' started.
3 Testing the settings DAO
  Test Case '-[ESIB_PADTests testSettings]' passed (0.003 seconds).
5 Test Suite 'ESIB_PADTests' finished at 2011-06-20 06:33:02 +0000.
  Executed 1 test, with 0 failures (0 unexpected) in 0.003 (0.003) seconds

```

Listing 1: Log des test unitaires

Objectif atteint : Complètement 100 % ☑

Test de fuite dans la mémoire

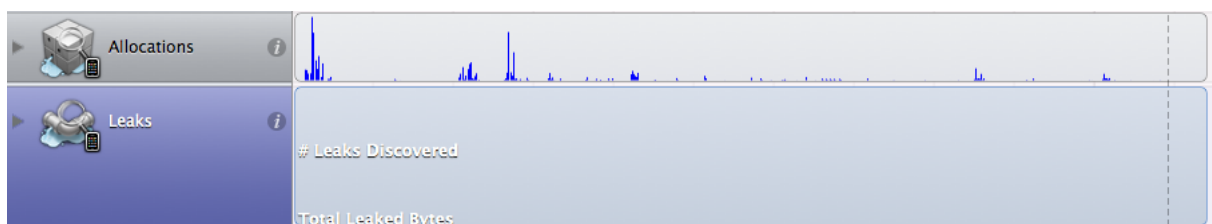


FIGURE 2: Résultat de l'analyse des Leaks à l'aide d'Xcode

Objectif atteint : Complètement 100 % ☑

On peut voir que le code ne contient aucune fuite de mémoire.

4.3 Protocole de test 2

Version testé : 0.2 (<https://esibpad.googlecode.com/svn/tags/0.1>)

Date du test : 05/07/2011

Cas de test : Navigation

ID	1
Déscirption	Test que l'on peut bien naviguer d'un vue à l'autre sans erreurs
Commentaires	Lors du chargement des informations depuis internet, le logo loading n'est pas centrer quand l'iphone est en paysage.
Objectif atteint	Complètement 100% ☑
Visa	Elias Medawar

Cas de test : Paramétrer

ID	2
Déscirption	Test que l'on peut modifier les paramètres de l'application
Commentaires	<ol style="list-style-type: none"> 1. La fonction retenir n'est pas encore implémenté correctement, les valeurs sont de toutes façon enregistré. 2. La validité des champs est validé seulement au moment que les utiliser 3. La carte est toujours en mode satellite.
Objectif atteint	partiellement 85% ☒
Visa	Elias Medawar

Cas de test : Carte

ID	3
Déscirption	Test du bon fonctionnement de la carte.
Commentaires	<ol style="list-style-type: none"> 1. La position de l'utilisateur est de toute façon affiché. 2. Les coordonnées latitude longitude sont inversé pour les batiments du campus CTS 3. L'application crache quand un campus n'as pas de bâtiment à afficher.
Objectif atteint	Partiellement 95% ☒
Visa	Elias Medawar

Test unitaire

```
Test Suite 'ESIB_PAD_SOURCETests' started at 2011-07-11 07:37:38 +0000
2 Test Case '-[ESIB_PAD_SOURCETests testCarte]' started.
  Testing the Campus DAO: You must uninstall the application before using this test
4 Loading async the campus data from internet
  Waiting 30 sec for disabling the internet connection
6 Getting campus data from cache?
  Comparing loacl and distant data
8 Test Case '-[ESIB_PAD_SOURCETests testCarte]' passed (90.071 seconds).
  Test Case '-[ESIB_PAD_SOURCETests testSettings]' started.
10 Testing the settings DAO
  Test Case '-[ESIB_PAD_SOURCETests testSettings]' passed (0.004 seconds).
12 Test Suite 'ESIB_PAD_SOURCETests' finished at 2011-07-11 07:39:08 +0000.
  Executed 2 tests, with 0 failures (0 unexpected) in 90.075 (90.077) seconds
```

Listing 2: Log des test unitaires

Objectif atteint : **Complètement 100 %** ✓

Tester des appels de méthodes asynchrone n'est pas une tâche évidente. Pour parvenir à faire cet opération on attend un laps de temps de 30 secondes durant lequel l'application devrait en théorie avoir le temps de charger les données depuis internet et nous les transmettre. Pour recevoir les données, notre classe de test implémente le protocole MapDisplayDelegate.

Test de fuite dans la mémoire

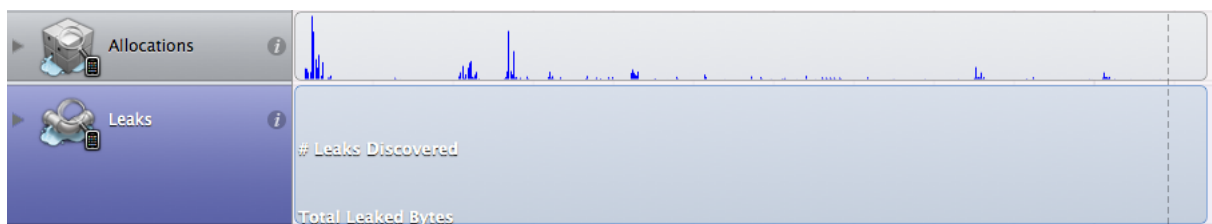


FIGURE 3: Résultat de l'analyse des Leaks à l'aide d'Xcode

Objectif atteint : **Complètement 100 %** ✓

On peut voir que le code ne contient aucune fuite de mémoire.

Glossary

SPMP Software Project Management Plan est le document contenant toutes les informations concernant l'organisation d'un projet de développement de software selon la norme IEEE 1058 .Norme disponible à cette adresse :<http://standards.ieee.org/findstds/standard/1058-1998.html> . 2