

Testplan og resultater

Test	Forventet resultat	Resultat
Legg til 10 bilder fra datamaskinen	Bildene legger seg på rekke nedover og alle får sine unike opplastning knapper	Som forventet
Dobbeltklikk på et bilde	Taggeboks legges til rundt musepeker	Som forventet
Flytt en taggeboks rundt på bildet og endre størrelsen. (Krav 1.1)	Taggeboskes flytter seg rundt og endrer størrelse som etter brukers ønske. Alt skjer innenfor bildets rammer	Som forventet
Bruker trykker på automatisk ansiktsgjennkjennelsesknappen (Krav 1.9)	Taggebokser legger seg rundt ansiktene til personene i bildet	Taggebokser legger seg rundt ansiktene til personene i bildet, med noen unntak som at funksjonen er ikke 100% sikker
Et bilde hentes opp igjen fra databasen (Krav 1.6)	Bildet vises fint i sin egen modalboks og tidspunkt for tillegelsen vises under bildet.	Som forventet.
Bruker skriver inn navn i taggeboks (Krav 1.2)	Brukere hentes fra databasen med Ajax og vises i en liste under boks med navn, email og bilde	Som forventet
Et bilde lastes opp med brukere i taggebosker. (Krav 1.3 og 1.7)	Bildene lastes opp med AJAX og lagres og hentes opp igjen med relasjon til personene som er tagget i bildet	Som forventet
Et bilde på faddersiden trykkes på (Krav 1.4 og 1.6)	Bildet vises med animasjon og medalboks, samt tilhørende tags, dato og beskrivelse	Som forventet
Bilde redigeres i bildeadministrasjonspanelet (Krav 1.5)	Bildet vises redigeres som forventet og databasevariabler oppdateres	Som forventet
Bruker gjør et søk etter andre brukere (Krav 1.8)	Søket returnerer brukere som passer til søket uten å returnere relaterte objekter, og kun de linjene som er bruk for	Som forventet

Det velges søk og filtreringsalternativer i brukeradministrasjonspanelet og søkknappen blir trykket. (Krav 2.1)	Søket returnerer og viser en liste med brukere som tilsvarer alle filtrering- og søkealternativer	Som forventet
Ny side velges ved å trykke på en paging-knapp (Krav 2.2)	Den nye siden vises med entiteter som tilsvarer sidetall og filterings- og søkealternativer	Som forventet
Informasjon til bruker eller fadderbarn endres i modalboksen og informasjonen lagres. (Krav 2.3)	Informasjonen lagres som planlagt, variabler og lister oppdateres og en grønn suksessmelding vises.	Som forventet
Detaljknapp ved barn eller bruker trykkes. (Krav 2.4)	Serveren henter og viser en modalboks med gjeldende informasjon om entiteten	Som forventet
En bruker lavere på rangstigen prøver å endre informasjon til en på samme eller høyere nivå (Krav 2.5)	Feilmelding returneres. Dette har bruker ikke lov til.	Som forventet
Hvilken som helst handling gjøres mot serveren i brukeradministrasjonspanelet (Krav 2.6)	En AJAX post request avfyres og siden oppdateres på relevante steder med informasjonen som hentes fra serveren. Ingen fullstendige sideinnlastninger	Som forventet
Et bilde i et blogginnlegg lastes opp og behandles (Krav 3.1)	Bildet lastes opp, lagres og kan så vises i blogginlegget. Det kan også flyttes rundt og størrelsen kan endres etter behov	Som forventet
En artikkel lagres for så å publiseres (Krav 3.2 og 3.4)	Artikkelen lagres i databasen med alle tilhørende bilder etter at brukeren har gitt den et navn. Artikkelen publiseres så for å vises på forsiden og den ser helt lik ut som når den var under redigering	Som forventet
Artikkelen hentes opp igjen og kan finnes via søk og filtrering (Krav 3.3)	Etter at en artikkel er lagret finner vi artikkelen igjen ved å søke og filtrere for å finne artikkelen og deretter velge artikkelen når den er funnet. Inne på artikkelen kan vi igjen redigere innholdet	Som forventet
Bruker velger en ny font for en paragraf (Krav 3.5)	Fonten til paragrafen oppdateres	Som forventet
Bruker trykker på hjelp og tips knappen (Krav 3.6)	En hjelp og tips dialogboks med relevante tips for bruken av	Som forventet

	verktøyet popper opp som blir stående fast på siden inntil bruker fjerner den igjen. Den kan også flyttes rundt etter behov	
Bruker på den offentlige delen av siden kommenterer på en artikkel (Krav 3.7)	Brukeren får spørsmål om å logge inn med et sosialt medie. Når dette er gjort kan bruker kommentere, stemme opp og ned kommentarer og svare andre brukere.	Som forventet
Bruker utformer emails og style dem slik de selv ønsker (Krav 4.1)	Funksjonen styles og endres som forventet.	Som forventet
Bruker legger til mottakere til emailen. Både email som ikke ligger i databasen og som ligger i databasen. Emailen sendes så avgårde (Krav 4.2 og 4.3)	Emailene legger seg alle er lagt inn som er gyldige og emailen sendes så avgårde etter at sendingen har blitt bekreftet og emne lagt til.	Som forventet
Før sending legges det vedlegg til mailen (Krav 4.5)	Vedlegg lastes opp og sendes avgårde sammen med mailen	Som forventet
Administrator godtar eller avviser en forespørsel. (Krav 5.2 og 5.3)	Dersom bruker blir akseptert så legges bruker til i databasen og en email sendes med en passordresettingslink. Dersom bruker avvises sendes også mail om dette. Uansett så blir forespørselen slettet fra databasen.	Som forventet
Google ReCaptcha test feiler (Krav 5.4)	Skjema kan ikke sendes inn og blir ikke lagret i databasen.	Som forventet
Brukervilkår lastes opp i administrasjonspanel og skjema forsøkes å sendes inn (Krav 5.5)	Brukervilkår kan leses ved skjemaet, men skjemaet kan ikke sendes inn med mindre brukervilkår er akseptert	Som forventet
Administrator legger inn og slår å funksjonalitet for sosiale medier. Bruker legger også inn informasjon om organisasjonen og hva de står for (Krav 6.2, 6.4 og 7.2)	Sosiale medier vises nå på om oss sidene og ved kvittering på donasjoner. Disse kan brukes til å dele donasjoner på sosiale medier og like Facebook siden til organisasjon. Om oss informasjon vises også på om oss sidene og i footeren på forsiden.	Som forventet
Bilder legges inn i administrasjonspanelet og funksjonalitet for å vise disse skrus på (Krav 6.3)	Bildene vises som en animert karusell på forsiden av nettsiden. Et statisk valgt bilde vises på andre faddersider.	Som forventet

API nøkler legges til og aktiveres i administrasjonspanelet (Krav 6.5)	Funksjonaliteten tilhørende API nøklene fungerer nå som den skal, men mindre nøklene er feile. Da returneres feilmelding	Som forventet
Bruker har glemt passord og skriver inn sin mail i glemt passord feltet (Krav 6.6)	En email med en passordresettingstoken sendes til brukers email. Bruker kan via linken i emailen resette sitt passord	Som forventet
Bruker endrer sin personlig informasjon og laster opp profilbilde på sine profilsider. (Krav 6.7)	Informasjon vises og endres med AJAX og modalbokser og profilbilde lastes opp på serveren og vises umiddelbart	Som forventet
Bruker fyller inn sin informasjon og forsøker å donere penger (Krav 7.1)	Dersom all validasjon går gjennom og alle nødvendige felter er inkludert blir kortet til bruker belastet for summen de selv skrev inn.	Som forventet
Bruker gjør en suksessfull donasjon (Krav 7.2)	Etter fullført donasjon får bruker kvittering på donasjonen både på mail og direkte i nettleseren	Som forventet
Abonnementer legges til i administrasjonspanelet. (Krav 7.3)	Abonnementet registreres suksessfullt med Stripe dersom validasjonen går gjennom og abonnementsmalen legges på forsiden av nettsiden.	Som forventet
Administrator beveger seg til oversikt over donasjoner panelet (Krav 7.4)	Oversikt over donasjoner gjort til organisasjonen vises og kan filtreres og søkes gjennom	Som forventet
En AJAX forespørsel sendes til serveren	Lastesymbol indikerer at prosessen er i gang	Som forventet
Bruker blar seg nedover på siden	Eldre og eldre artikler lastes inn etterhvert som man blar nedover	Som forventet
Ikke forventet feil skjer ved endring og lagring av databaseentiteter	Entity exception blir kastet, som fanges opp av catch funksjonen som igjen returnerer feilmeldingen til viewet.	Som forventet.
Skjermen minimeres, og utvides til forskjellige størrelser	Innhold flytter seg rundt basert på skjermens størrelse. Dersom skjermen blir veldig liten legger innhold seg under hverandre, mens dersom skjermen blir veldig stor flytter innhold seg opp og legger seg ved siden av hverandre. Verktøylinjen øverst	Som forventet

	på siden minsker eller øker basert på skjermstørrelsen.	
--	--	--