

# Scala (Programmiersprache)

Ein Teaser und allgemeinere Gedanken

---

Sebastian Eidecker

16. März 2016

*Wer als Werkzeug nur einen Hammer hat,  
sieht in jedem Problem einen Nagel.*

*— Paul Watzlawick*

Worüber reden wir?

IT im Wandel

Worüber reden wir?

IT im Wandel

Herausforderungen

# Worüber reden wir?

## IT im Wandel

### Herausforderungen

### Manifeste

Worüber reden wir?

IT im Wandel

Herausforderungen

Manifeste

Scala

# Worüber reden wir?

IT im Wandel

Herausforderungen

Manifeste

Scala

Management Summary

# Worüber reden wir?

IT im Wandel

Herausforderungen

Manifeste

Scala

Management Summary

Ein wenig Code



# Worüber reden wir?

IT im Wandel

Herausforderungen

Manifeste

Scala

Management Summary

Ein wenig Code

Spannendes

# IT im Wandel

---

## Herausforderungen

# Software Engineering

# Software Engineering

# Forderungen an IT

## Forderungen an IT

- Stabilität und Resilienz

## Forderungen an IT

- Stabilität und Resilienz
- Wertbeitrag

## Forderungen an IT

- Stabilität und Resilienz
- Wertbeitrag
- Businessstreiber



## Forderungen an IT

- Stabilität und Resilienz
- Wertbeitrag
- Businessstreiber

— Matthias Magnor – CEO Surface und Contract Logistics

# IT im Wandel

---

Manifeste

## Manifeste

- Antwortbereit, Widerstandsfähig, Elastisch, Nachrichtenorientiert (2013)

# Manifeste

- Gut gefertigt, Stets Mehrwert, Gemeinschaft aus Experten, Produktive Partnerschaften (2009)

# Manifeste

- Individuen und Interaktionen, Funktionierende Software, Zusammenarbeit mit dem Kunden, Reagieren auf Veränderung (2001)

## Manifeste

- Antwortbereit, Widerstandsfähig, Elastisch, Nachrichtenorientiert (2013)
- Gut gefertigt, Stets Mehrwert, Gemeinschaft aus Experten, Produktive Partnerschaften (2009)
- Individuen und Interaktionen, Funktionierende Software, Zusammenarbeit mit dem Kunden, Reagieren auf Veränderung (2001)

Wo stehen wir?

Wo stehen wir im Wettbewerb?



# Scala

---

## Management Summary

# Scalable Language

# Scalable Language

*This means that Scala grows with you. You can play with it by typing **one-line expressions** and observing the results. But you can also rely on it for **large mission critical systems** [...]*

— [www.scala-lang.org](http://www.scala-lang.org)

# Eigenschaften

# Eigenschaften

- Objektorientiert

# Eigenschaften

- Objektorientiert
- Funktional

# Eigenschaften

- Objektorientiert
- Funktional
- Statisch typisiert mit Type Inference

# Eigenschaften

- Objektorientiert
- Funktional
- Statisch typisiert mit Type Inference
- Immutable by default



# Eigenschaften

- Objektorientiert
- Funktional
- Statisch typisiert mit Type Inference
- Immutable by default
- Gewohnte Syntax („Java ohne Semikolon“)

# Eigenschaften

- Objektorientiert
- Funktional
- Statisch typisiert mit Type Inference
- Immutable by default
- Gewohnte Syntax („Java ohne Semikolon“)
- Ausdrucksstark (APIs/DSLs schreiben)

## Eigenschaften

- Objektorientiert
- Funktional
- Statisch typisiert mit Type Inference
- Immutable by default
- Gewohnte Syntax („Java ohne Semikolon“)
- Ausdrucksstark (APIs/DSLs schreiben)
- Jung (2004, Hype 2011)

# Versprechen

# Versprechen

- Produktivitätssteigerung

## Versprechen

- Produktivitätssteigerung
- Höhere Codequalität

## Versprechen

- Produktivitätssteigerung
- Höhere Codequalität
- Mehr Spaß

# Versprechen

- Produktivitätssteigerung
- Höhere Codequalität
- Mehr Spaß
- durch
- Weniger Code



# Versprechen

- Produktivitätssteigerung
- Höhere Codequalität
- Mehr Spaß
- durch
- Weniger Code
- Höheres Abstraktionsniveau

# Versprechen

- Produktivitätssteigerung
  - Höhere Codequalität
  - Mehr Spaß
- durch
- Weniger Code
  - Höheres Abstraktionsniveau
  - Skalierbarkeit

# Scala und die Java-Plattform

## Scala und die Java-Plattform

- Java-Bytecode, läuft auf JVM

## Scala und die Java-Plattform

- Java-Bytecode, läuft auf JVM
- Java-Bibliotheken nutzbar

## Scala und die Java-Plattform

- Java-Bytecode, läuft auf JVM
- Java-Bibliotheken nutzbar
- Bekannte IDEs

## Scala und die Java-Plattform

- Java-Bytecode, läuft auf JVM
- Java-Bibliotheken nutzbar
- Bekannte IDEs
- Ähnlicher Paketierungs- und Buildprozess (sbt)

# Scala

---

Ein wenig Code



# Eine Java-Klasse

# Eine Java-Klasse

```
1 public class Person {  
2     private final String firstName;  
3     private final String lastName;  
4     public Person(String firstName, String lastName) {  
5         this.firstName = firstName;  
6         this.lastName = lastName;  
7     }  
8     public String getFirstName() {  
9         return firstName;  
10    }  
11    public String getLastName() {  
12        return lastName;  
13    }
```

# Eine Java-Klasse

```
1  @Override
2  public boolean equals(Object o) {
3      if (this == o) return true;
4      if (o == null || getClass() != o.getClass()) return false;
5      Person person = (Person) o;
6      if (firstName != null ?
7          !firstName.equals(person.firstName) :
8          person.firstName != null) return false;
9      if (lastName != null ?
10         !lastName.equals(person.lastName) :
11         person.lastName != null) return false;
12     return true;
13 }
```

## Eine Java-Klasse

```
1  @Override
2  public int hashCode() {
3      int result = firstName != null ? firstName.hashCode() : 0;
4      result =
5          31 * result + (lastName != null ? lastName.hashCode() :
6              0);
7      return result;
8  }
```

Businesslogik?

Dasselbe in Scala

## Dasselbe in Scala

```
1 case class Person(firstName:String, lastName:String)
```

Es wird funktional – Quicksort



## Es wird funktional – Quicksort

```
1 def quickSort[A <% Ordered[A]](xs: List[A]): List[A] = xs match {  
2   case Nil      => xs  
3   case y :: ys => ys partition (_ <= y) match {  
4     case (l1, l2) => quickSort(l1) ++ (y :: quickSort(l2))  
5   }  
6 }
```



val und var – Immutables

## val und var – Immutables

```
1 def addOne(i: Int): Int = { i += 1; i }
```

## val und var – Immutables

```
1 def addOne(i: Int): Int = { i += 1; i }
```

Compile-Fehler, da i immutable

## Funktionen – Benannte Parameter

## Funktionen – Benannte Parameter

1

**class**

## Schönere Methodenaufrufe



## Schönere Methodenaufrufe

```
1 "Test".startsWith("T")  
2 List(1,2,3).isEmpty
```

## Schönere Methodenaufrufe

```
1 "Test".startsWith("T")  
2 List(1,2,3).isEmpty
```

```
1 "Test" startsWith "T"  
2 List(1,2,3) isEmpty
```

## Definition eigener Operatoren

## Definition eigener Operatoren

```
1 case class Time(hour:Int, minute:Int) {  
2     def minus(time: Time) = {new Time(this.hour - time.hour, this.  
        minute - time.minute)}  
3  
4 }
```

## Definition eigener Operatoren

```
1 case class Time(hour:Int, minute:Int) {  
2     def minus(time: Time) = {new Time(this.hour - time.hour, this.  
        minute - time.minute)}  
3  
4 }
```

```
1 Time(10,20).minus(Time(1,10))
```

## Definition eigener Operatoren

```
1 case class Time(hour:Int, minute:Int) {  
2     def minus(time: Time) = {new Time(this.hour - time.hour, this.  
        minute - time.minute)}  
3  
4 }
```

```
1 Time(10,20).minus(Time(1,10))  
2 Time(10,20) minus Time(1,10)
```

## Definition eigener Operatoren

```
1 case class Time(hour:Int, minute:Int) {  
2   def minus(time: Time) = {new Time(this.hour - time.hour, this.  
    minute - time.minute)}  
3   def -(time: Time) = minus(time)  
4 }
```

```
1 Time(10,20).minus(Time(1,10))  
2 Time(10,20) minus Time(1,10)
```

## Definition eigener Operatoren

```
1 case class Time(hour:Int, minute:Int) {  
2     def minus(time: Time) = {new Time(this.hour - time.hour, this.  
        minute - time.minute)}  
3     def -(time: Time) = minus(time)  
4 }
```

```
1 Time(10,20).minus(Time(1,10))  
2 Time(10,20) minus Time(1,10)  
3 Time(10,20) - Time(1,10)
```



# Klassen und Objekte

# Klassen und Objekte

1

**class**

Listen

Listen

1

**class**

# Pattern Matching

# Pattern Matching

1

**class**

# Type Inference

## Type Inference

1 **def** f() = 3 \* 2

2

3 **def** f() : Int = 3 \* 2



Implizites return

## Implizites return

```
1 def f() = {  
2     if (something)  
3         "A"  
4     else  
5         "B"  
6 }
```

## Implizites return

```
1 def f() = {  
2     if (something)  
3         "A"  
4     else  
5         "B"  
6 }
```

Letzte Anweisung wird zurückgegeben, impliziter Typ String.

## Type Inference II

## Type Inference II

```
1 def f() = {  
2     if (something)  
3         "A"  
4     else  
5         1  
6 }
```

Erste gemeinsame Oberklasse, zur Not Any

# Vererbung und Traits

# Vererbung und Traits

1

**class**

Funktionen funktional – Lambdas schön



# Funktionen funktional – Lambdas schön

1

**class**

Flatmap that shit!

Flatmap that shit!

1

**class**

# Arbeit mit Strings

# Arbeit mit Strings

1

**class**

Tupel

# Tupel

1

**class**

Implicits



# Implicits

1

**class**

??? – Mein heimlicher Star

## ??? – Mein heimlicher Star

```
1 case class Time(hour:Int, minute:Int) {  
2   def minus(time: Time) = ???  
3   def -(time: Time) = minus(time)  
4 }
```

## ??? – Mein heimlicher Star

```
1 case class Time(hour:Int, minute:Int) {  
2   def minus(time: Time) = ???  
3   def -(time: Time) = minus(time)  
4 }
```

Kompilierbar, aber nicht gefährlich.

# Scala

---

## Spannendes

# Aktoren

## Aktoren

- Scalable real-time transaction processing

## Aktoren

- Scalable real-time transaction processing
- Nebenläufige Berechnungen



## Aktoren

- Scalable real-time transaction processing
- Nebenläufige Berechnungen
- Kommunikation ausschließlich über Nachrichten

## Aktoren

- Scalable real-time transaction processing
- Nebenläufige Berechnungen
- Kommunikation ausschließlich über Nachrichten
- Elastizität und Resilienz

## Aktoren

- Scalable real-time transaction processing
- Nebenläufige Berechnungen
- Kommunikation ausschließlich über Nachrichten
- Elastizität und Resilienz
- Einfaches Mapping auf Prozessdefinitionen

# Domain Specific Languages

## Domain Specific Languages

- Fachliche Abstraktion

## Domain Specific Languages

- Fachliche Abstraktion
- Verständlicher

## Domain Specific Languages

- Fachliche Abstraktion
- Verständlicher
- Entwicklung schwierig

## Domain Specific Languages

- Fachliche Abstraktion
- Verständlicher
- Entwicklung schwierig
- Einschränkungen vorhanden



## DSL – Beispiel

```
1 100 PRINT "Distance " % 'dist % "km, " % "Velocity " % 'v % "km/s,  
    " % "Fuel " % 'fuel  
2 110 INPUT 'burn  
3 120 IF ABS('burn) <= 'fuel THEN 150  
4 130 PRINT "You don't have that much fuel"  
5 140 GOTO 100  
6 150 LET ('v := 'v + 'burn * 10 / ('fuel + 'mass))
```

DSL sinnvoll – ScalaTest

## DSL sinnvoll – ScalaTest

- Fachlich verständliche Tests

## DSL sinnvoll – ScalaTest

- Fachlich verständliche Tests
- Testdatengenerierung

## Scalatest – Beispiel

```
1 "Creating a Time" should {  
2     "throw an IllegalArgumentException for hours less than 0 or  
3     greater equal 24" in {  
4         forAll("hours") { (hours: Int) =>  
5             whenever(hours < 0 || hours >= 24) {  
6                 an[IllegalArgumentException] should be thrownBy Time(  
7                     hours)  
8             }  
9         }  
10    }  
11 }
```

# Meine wenig qualifizierte Meinung

# Meine wenig qualifizierte Meinung

Vorteile

# Meine wenig qualifizierte Meinung

## Vorteile

- Für moderne Architekturen



# Meine wenig qualifizierte Meinung

## Vorteile

- Für moderne Architekturen
- Verständlich funktional

# Meine wenig qualifizierte Meinung

## Vorteile

- Für moderne Architekturen
- Verständlich funktional
- Java-Ökosystem

# Meine wenig qualifizierte Meinung

## Vorteile

- Für moderne Architekturen
- Verständlich funktional
- Java-Ökosystem
- Macht Spaß

# Meine wenig qualifizierte Meinung

## Vorteile

- Für moderne Architekturen
- Verständlich funktional
- Java-Ökosystem
- Macht Spaß
- Statisch typisiert

# Meine wenig qualifizierte Meinung

## Vorteile

- Für moderne Architekturen
- Verständlich funktional
- Java-Ökosystem
- Macht Spaß
- Statisch typisiert

## Nachteile

# Meine wenig qualifizierte Meinung

## Vorteile

- Für moderne Architekturen
- Verständlich funktional
- Java-Ökosystem
- Macht Spaß
- Statisch typisiert

## Nachteile

- Komplex

# Meine wenig qualifizierte Meinung

## Vorteile

- Für moderne Architekturen
- Verständlich funktional
- Java-Ökosystem
- Macht Spaß
- Statisch typisiert

## Nachteile

- Komplex
- Zukunftssicher?

# Meine wenig qualifizierte Meinung

## Vorteile

- Für moderne Architekturen
- Verständlich funktional
- Java-Ökosystem
- Macht Spaß
- Statisch typisiert

## Nachteile

- Komplex
- Zukunftssicher?
- Anzahl Entwicklungssklaven



# Meine wenig qualifizierte Meinung

## Vorteile

- Für moderne Architekturen
- Verständlich funktional
- Java-Ökosystem
- Macht Spaß
- Statisch typisiert

## Nachteile

- Komplex
- Zukunftssicher?
- Anzahl Entwicklungssklaven
- Binärkompatibilität nicht in alle Ewigkeit

*We've found that Scala has enabled us to  
deliver things faster with less code. It's  
reinvigorated the team.*

*— Graham Tackley, Guardian*

Mehr für Nerds

## Mehr für Nerds

- Sprecht mich an

## Mehr für Nerds

- Sprecht mich an
- Hands on-Termin bei Interesse

## Mehr für Nerds

- Sprecht mich an
- Hands on-Termin bei Interesse
- Heiko Seeberger: „Durchstarten mit Scala. Tutorial für Einsteiger (2. Aufl.)“

