3.2.20财务支出

3.2.20.1特性描述

会计会新建付款单进行成本管理。

优先级=中

3.2.20.2刺激/响应序列

刺激：财务人员输入付款日期、付款金额、付款人、付款账号，条目，备注。

响应：系统显示付款单内容

刺激：财务人员取消任务

响应：系统显示经过修改的付款单内容

刺激：财务人员确认付款单的创建

响应：系统存储该记录

3.2.20.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| PayMent.Input  PayMent.Input.PaymentSheet  PayMent.Input.Reset  PayMent.Input.Cancel  PayMent.Input.Sync | 系统应该允许财务人员在财务支出任务中进行键盘输入和鼠标点击  在财务人员输入付款单信息时，系统要显示出该付款单的内容  在财务人员更改付款单内容时，系统要显示修改后的付款单的内容  在财务人员点击撤销任务按钮时，系统撤销当前付款单的创建  在财务人员请求更求付款单列表时，系统要执行同步任务，参见PayMent.Sync |
| PayMent.Sync.Check  PayMent.Sync.Check.Fail  PayMent.Sync.Check.Success | 系统检查与数据服务器的连接是否可用  系统与数据服务器无法连接，信息修改失败，系统提示此时无法连接服务器，暂时不能进行用户管理任务  系统连接到数据服务器，并更新付款单列表 |

3.2.21成本收益表查询

3.2.21.1特性描述

财务人员和总经理可以查看截止到当前日期的成本收益表，并且导出。

优先级=低

3.2.21.2刺激/响应序列

刺激：财务人员（或总经理）请求查询成本收益表。

响应：系统请求财务人员输入要查询的日期

刺激：财务人员输入要查询的日期

响应：系统读取服务器数据并计算，显示成本收益表的内容。系统记录这一请求。

刺激：财务人员（总经理）要求将成本收益表导出。

响应：系统将成本收益表导出为excel文件。

3.2.21.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| ProfitSheet.Input  ProfitSheet.Input.ProfitSheet  ProfitSheet.Input.Export | 系统应该允许财务人员（总经理）在查询成本收益表中进行键盘输入  在财务人员（总经理）点击生成成本收益表按钮时，系统要显示出该成本收益表的内容  在财务人员(总经理)点击导出为excel文件按钮时，系统要将该表格导出。 |

3.2.22经营情况表查询

3.2.22.1特性描述

财务人员或总经理进行经营情况表的查询

优先级=低

3.2.22.2刺激/响应序列

刺激：财务人员（或总经理）请求查询经营情况表。

响应：系统请求财务人员（或总经理）输入开始和结束日期。

刺激：管理员（或总经理）输入开始和结束日期。

响应：系统读取服务器数据并计算，显示经营情况表的内容。系统记录这一请求。

刺激：财务人员（总经理）要求将经营情况表导出。

响应：系统将经营情况表导出为excel文件。

3.2.22.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| BusinessSheet.Input  BusinessSheet.Input.Date  BusinessSheet.Input.Export | 系统应该允许财务人员（总经理）在查询经营情况表中进行键盘输入  在财务人员（总经理）输入开始和结束日期时，系统进行生成成本收益表任务，参见BusinessSheet.Sheet  在财务人员(总经理)点击导出为excel文件按钮时，系统要将该表格导出。 |
| BusinessSheet.Sheet.Invaild  BusinessSheet.Sheet.Incorrect  BusinessSheet.Sheet.Valid | 如果财务人员（总经理）输入的日期不是合法的形如2000/10/01的日期时，系统显示日期输入有误  如果财务人员（总经理）输入的开始日期在结束日期之后，系统显示输入日期区间有误  如果财务人员（总经理）输入的开始日期和结束日期正确，系统读取数据库，并显示出经营情况表信息 |

3.2.23账户管理

3.2.23.1特性描述

财务人员进行公司的账户管理，可以进行增删改查工作。

优先级=高

3.2.23.2刺激/响应序列

刺激： 财务人员输入新的账号名称和金额

响应：系统显示新的账号列表

刺激：财务人员提交新添加的账号信息

响应：系统保存新的账号信息

刺激：财务人员输入要删除的账号名称

响应：系统显示新的账号列表

刺激：财务人员输入要修改的账号名称

响应：系统显示该账号信息

刺激：财务人员输入要修改的内容

响应：系统显示新的账号列表

刺激：财务人员提交修改后的账号信息

响应：系统更新修改后的账号信息

刺激：财务人员输入要查找的账号的名称或关键字

响应：系统显示该账号信息

3.2.23.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Bank.Input  Bank.Input.Account  Bank.Input.Reset  Bank.Input.LookFor  Bank.Input.Sync | 系统应该允许财务人员在用户管理中进行键盘输入和鼠标点击  在财务人员输入账号时，系统要显示出该该账户的信息，参见Bank.Account  在财务人员更改账户信息或时，系统要执行更新任务，参见Bank.Reset  在财务人员输入账户关键字或名称时，系统显示该账户信息。  在财务人员请求更求账户信息时，系统要执行同步任务，参见Bank.Sync |
| Bank.Account.Start  Bank.Account.Delate  Bank.Account.Invalid  Bank.Account.Creat | 在用户管理任务开始时输入用户账号，系统要允许财务人员进行输入  在财务人员选择删除时，系统删除该账号的数据  财务人员输入的账号不存在时，系统提示不存在该用户，并询问是否创建新账户  财务人员确认创建新账户并输入新账户的名称和金额，系统保存该账户 |
| Bank.Reset.Name | 如果财务人员更改的是用户的名称，将财务人员的输入作为用户新的名称 |
| Bank.Sync.Check  Bank.Sync.Check.Fail  Bank.Sync.Check.Success | 系统检查与数据服务器的连接是否可用  系统与数据服务器无法连接，信息修改失败，系统提示此时无法连接服务器，暂时不能进行用户管理任务  系统连接到数据服务器，并更新账户信息 |

3.2.24人员与机构管理

3.2.24.1特性描述

一个经过验证的宗镜录能对人员机构和工资策略进行管理，安排人员所属部门和工资策略。

优先级=高

3.2.24.2响应/刺激序列

刺激：总经理输入人员机构的信息

响应：系统显示总经理输入的信息

刺激：总经理取消人员与机构管理任务

响应：系统撤销人员与机构管理任务

刺激：总经理删除已输入人员信息

响应：系统在显示的列表中删除该条信息

刺激：总经理要求更新人员与机构信息

响应：系统更新人员与机构信息

3.2.24.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| DepManage.Input  DepManage.Input.Member  DepManage.Input.Cancel  DepManage.Input.Del  DepManage.Input.Invalid  DepManage.Input.Sync | 系统应该允许总经理在人员与机构管理任务中进行键盘和鼠标输入  在总经理输入一条新的人员信息时，系统要存储该信息并显示在列表中  总经理点击撤销任务按钮时，系统关闭当前任务并退出该界面  总经理点击删除按钮时，系统删除该条人员信息  总经理输入的人员信息不符合格式时，系统显示输入无效  在总经理求更新人员信息时，系统要执行同步任务，参见DepManage.Sync |
| DepManage.Sync.Check  DepManage.Sync.Check.Fail  DepManage.Sync.Check.Success | 系统检查与数据服务器的连接是否可用  系统与数据服务器无法连接，信息修改失败，系统提示此时无法连接服务器，暂时不能进行用户管理任务  系统连接到数据服务器，并更新人员信息 |

3.2.25审批单据

3.2.25.1特性描述

总经理审批各种单据，只有审批后的单据才能生效，总经理可以更改单据数据优先级=高

3.2.25.2刺激/响应序列

刺激：总经理点击查看单据列表

响应：系统显示待审批的单据列表

刺激：总经理标记某一条单据，输入修改的数据

响应：系统更新该单据

刺激：总经理审批通过单据

响应：系统将该单据设置为审批通过状态

3.2.25.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Check.Input  Check.Input.List  Check.Input.Reset  Check.Input.Cancel  Check.Input.Pass | 系统应该允许总经理在用户管理中进行键盘输入和鼠标点击  在总经理点击查看单据列表时，系统要显示出待审批的列表  在总经理更改单据数据时，系统要执行更新任务，参见Check.Reset  在总经理点击撤销任务按钮时，系统撤销对单据状态的改变  在总经理点击通过按钮后，系统将该单据设置为审批通过状态 |
| Check.Reset | 总经理输入新的数据，系统保存该记录 |

3.2.26用户管理

3.2.26.1特性描述

一个经过验证的管理员能够对用户进行权限和信息管理

优先级=高

3.2.26.2刺激/响应序列

刺激：管理员输入用户的账号。

响应：系统显示该用户信息。

刺激：管理员修改该用户的信息或权限。

响应：系统显示该用户修改后的信息。

刺激：管理员取消更改。

响应：系统关闭用户管理任务。

刺激：管理员要求更新用户信息。

响应：系统更新用户信息。

3.2.26.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Manage.Input  Manage.Input.Account  Manage.Input.Reset  Manage.Input.Cancel  Manage.Input.Sync | 系统应该允许管理员在用户管理中进行键盘输入和鼠标点击  在管理员输入用户账号时，系统要显示出该用户的信息，参见Manage.Account  在管理员更改用户信息或权限时，系统要执行更新任务，参见Manage.Reset  在管理员点击撤销任务按钮时，系统撤销当前用户管理任务。  在管理员请求更求用户信息时，系统要执行同步任务，参见Manage.Sync |
| Manage.Account.Start  Manage.Account.Valid  Manage.Account.Invalid | 在用户管理任务开始时输入用户账号，系统要允许管理员进行输入  在管理员输入存在的账号时，系统显示该账户的信息  管理员输入的账号不存在时，系统提示不存在该用户 |
| Manage.Reset.Name  Manage.Reset.Password  Manage.Reset.Permission | 如果管理员更改的是用户的名称，将管理员的输入作为用户新的名称  如果管理员更改的是用户的密码，将管理员的输入作为用户新的密码  如果管理员更改的是用户的权限，将管理员的输入作为用户新的权限 |
| Manage.Sync.Check  Manage.Sync.Check.Fail  Manage.Sync.Check.Success | 系统检查与数据服务器的连接是否可用  系统与数据服务器无法连接，信息修改失败，系统提示此时无法连接服务器，暂时不能进行用户管理任务  系统连接到数据服务器，并更新该用户的信息 |