

Proyecto INFO-265 Computación Grafica

Integrantes: Rodrigo Miranda, Elliot Ide.

Utilizando OpenGL y GLSL proponemos crear un juego de carreras llamado Figure Out.

Trama

Elige entre 3 competidores Quad, Triangle o Circle e intenta conseguir la mayor cantidad de puntos pasando por las diversas etapas y evitando múltiples obstáculos en el trayecto.

Descripción

Figure Out estará en el espacio de dimensiones 2.5D poligonal. En cuanto al tipo de cámara, las opciones más presumibles son Tercera persona y Top Down.

Para jugar se utilizará principalmente teclado. Para moverse tanto en el menú como en el juego se utilizarán las flechas, además de otras teclas a definir para activar posibles efectos, pausar el juego, seleccionar, etc.

Vista

La vista representada es una versión plana para asegurar su comprensión.

