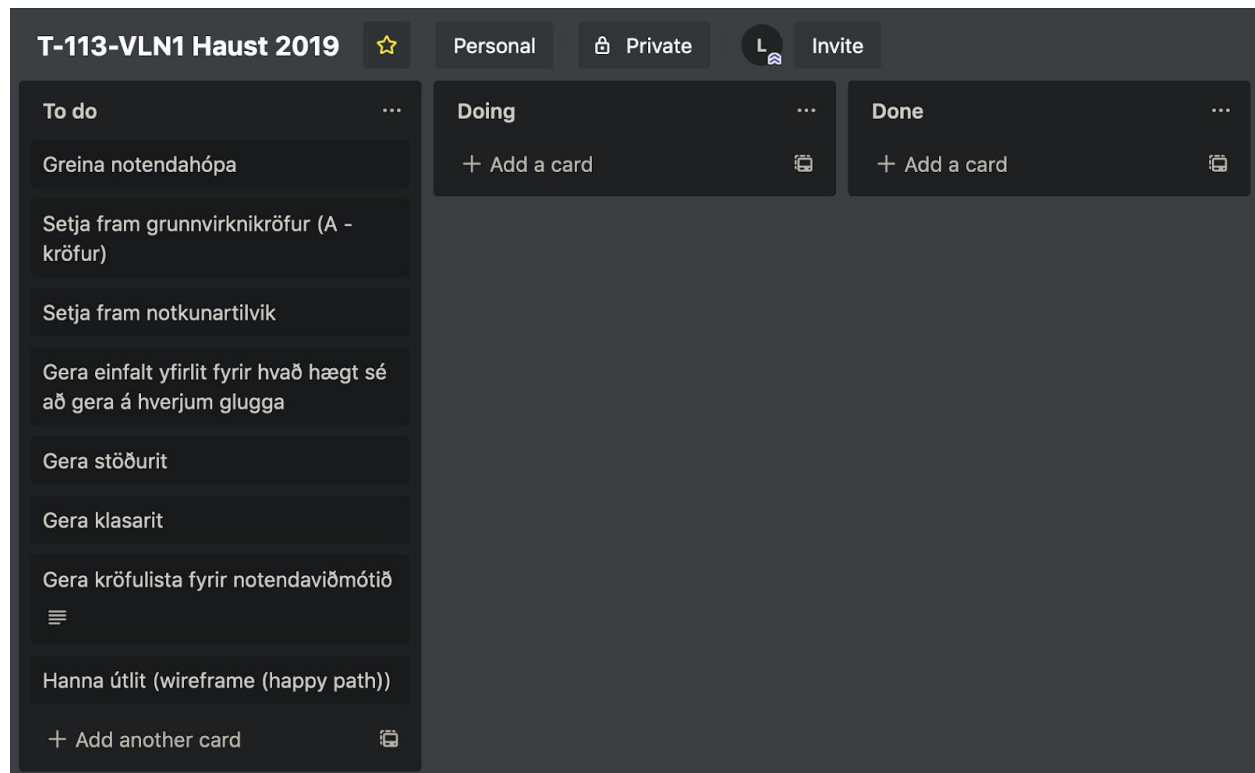


# Dagbók fyrir Verklegt námskeið 1 í Tölvunarfræðideild, HR Haust 2019

Hópur 49:

Daníel Páll Smáráson,  
Eiður Ágúst Egilsson,  
Logi Eyjólfsson,  
Pétur Daníel Þórðarson

Dagur 1, vika 1:



Á degi eitt var byrjað á að fara yfir A kröfur í verkefnalýsingu og þær settar fram á skýran máta sem grunnvirkni kröfur kerfisins. Gerð var stutt greining á þeim tveimur notendahópum sem koma til með að nota kerfið. Gerð voru notkunartilvik fyrir hverja grunnvirkni kröfu sem sett var fram. Á mynd sést „to-do“ listi hópsins fyrir fyrstu viku námskeiðsins. Færslum verður síðan bætt við í listann eftir þörfum.

## Dagur 2, vika 1:

### Morgunfundur:

To do	Doing	Done
Gera klasarit	Fara yfir notkunartilvik	Greina notendahópa
Gera kröfulistu fyrir notendaviðmótið	Gera einfalt yfirlit fyrir hvað hægt sé að gera á hverjum glugga	Setja fram grunnvirknikröfur (A - kröfur)
Hanna útlit (wireframe (happy path))	Gera stöðurit	Setja fram notkunartilvik
+ Add another card	+ Add another card	+ Add another card

Á morgunfundinum var ákveðið að byrja daginn á að fara saman yfir notkunartilvikin sett fram á fyrsta degi, til að meðlimir hópsins gætu samræmt hugmyndir sínar um virkni kerfisins. Helstu verkefni dagsins voru síðan að greina hvaða valmöguleikar væru notanda í boði á hverjum glugga og að gera stöðurit fyrir stöðu notanda innan forritsins (sem sýnir glugga innan forritsins). Myndin að ofan sýnir „to-do“ listann fyrir fyrstu vikuna við setningu morgunfundar á degi tvö. Bætt var við „Fara yfir notkunartilvik“ færslunni.

### Kvöldfundur:

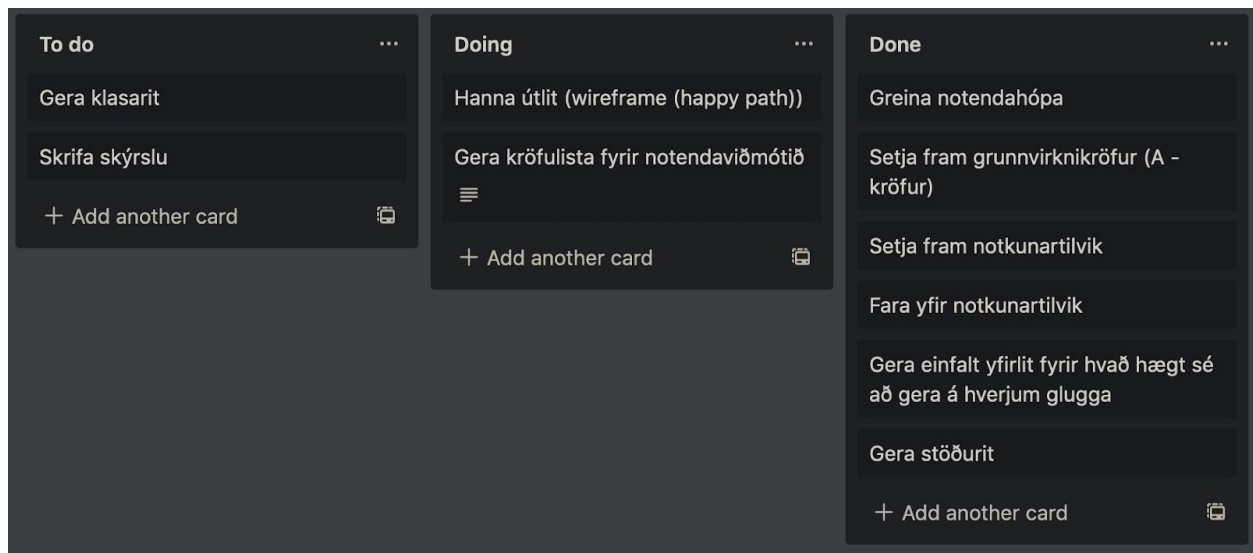
To do	Doing	Done
Gera klasarit	+ Add a card	Greina notendahópa
Gera kröfulistu fyrir notendaviðmótið		Setja fram grunnvirknikröfur (A - kröfur)
Hanna útlit (wireframe (happy path))		Setja fram notkunartilvik
+ Add another card		Fara yfir notkunartilvik
		Gera einfalt yfirlit fyrir hvað hægt sé að gera á hverjum glugga
		Gera stöðurit
		+ Add another card

Á degi tvö tókst hópnum að fara yfir notkunartilvikin. Einnig náðist að klára stöðuritið og kortleggja, í grófum dráttum, hvað notandi gæti gert á hverjum glugga tengdum kröfunum. Á degi þrjú verður síðan hægt að gera skissur af gluggunum fyrir nokkur vel valin notkunartilvik

(„Use case“) og skoða betur útfærslu á viðmótslagi kerfisins. Mynd sýnir verkefnalistann við lok 2. dagsins.

## Dagur 3, vika 1:

### Morgunfundur:



Á degi þrjú var ákveðið að samræma stöðuritið og skipanayfirlitið sem gerð voru daginn áður og nýta það til að gera grófa útlitshönnun („Wireframe“) á öllum gluggum fyrir helstu skipanir notanda. Einnig var ákveðið að setja fram nytsemismarkmið/kröfulistu fyrir notendaviðmótið.

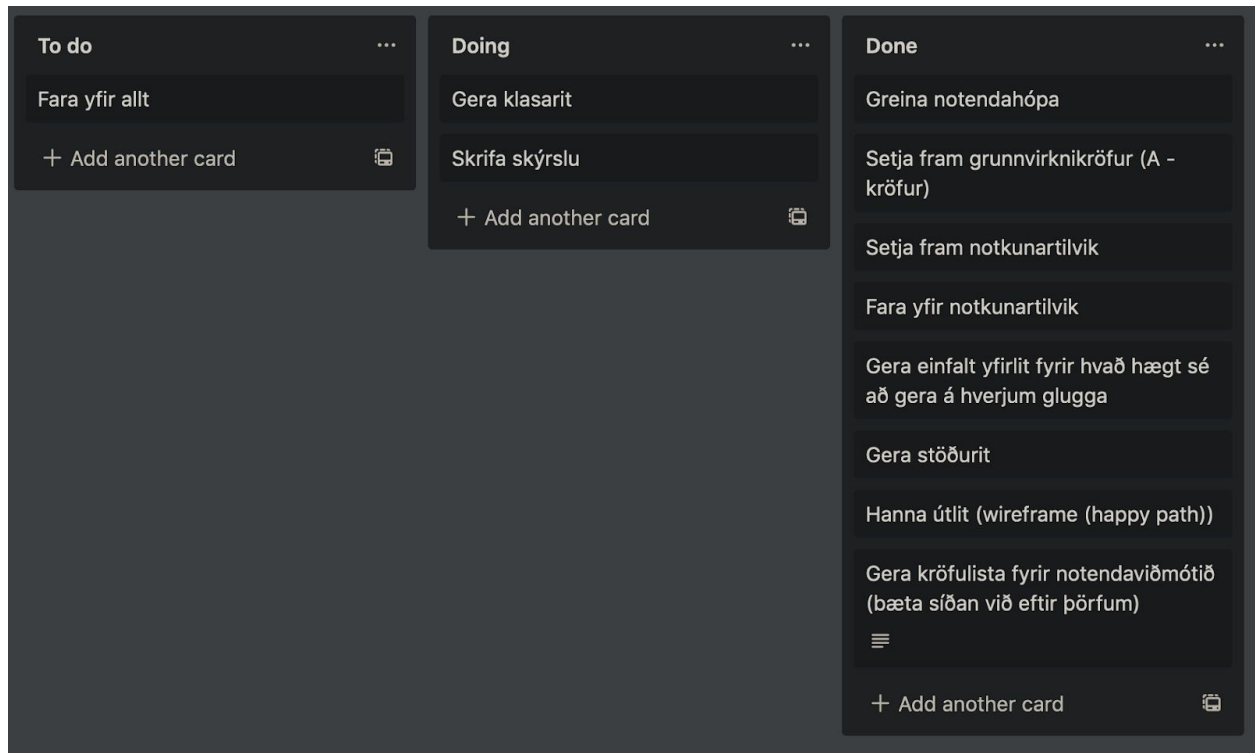
## Kvöldfundur:

To do	Doing	Done
Skrífa skýrslu	Gera klasarit	Greina notendahópa
+ Add another card	+ Add another card	Setja fram grunnvirkni kröfur (A - kröfur)
		Setja fram notkunartilvik
		Fara yfir notkunartilvik
		Gera einfalt yfirlit fyrir hvað hægt sé að gera á hverjum glugga
		Gera stöðurit
		Hanna útlit (wireframe (happy path))
		Gera kröfulistu fyrir notendaviðmótið (bæta síðan við eftir þörfum)
		+ Add another card

Á degi þrjú náði hópurinn að hanna útlit („Wireframe“) á öllum helstu gluggum kerfisins. Einnig voru settar fram nokkrar almennar kröfur fyrir forritið. Þar sem fyrstu verkefni dagsins kláruðust hratt og vel var ákveðið að byrja á klasaritinu og klára það á fimmtudeginum og setja saman hönnunarskýrslu fyrir „NAMS“-kerfið (NaN Air Management System).



## Dagur 4, vika 1:

### Morgunfundur:



Á morgunfundinum ákvað hópurinn að klára klasaritið og byrja síðan að skrifa skýrslu. Samhliða því að fara yfir allt sem hefur verið klárað og sjá hvort eitthvað vanti upp á.

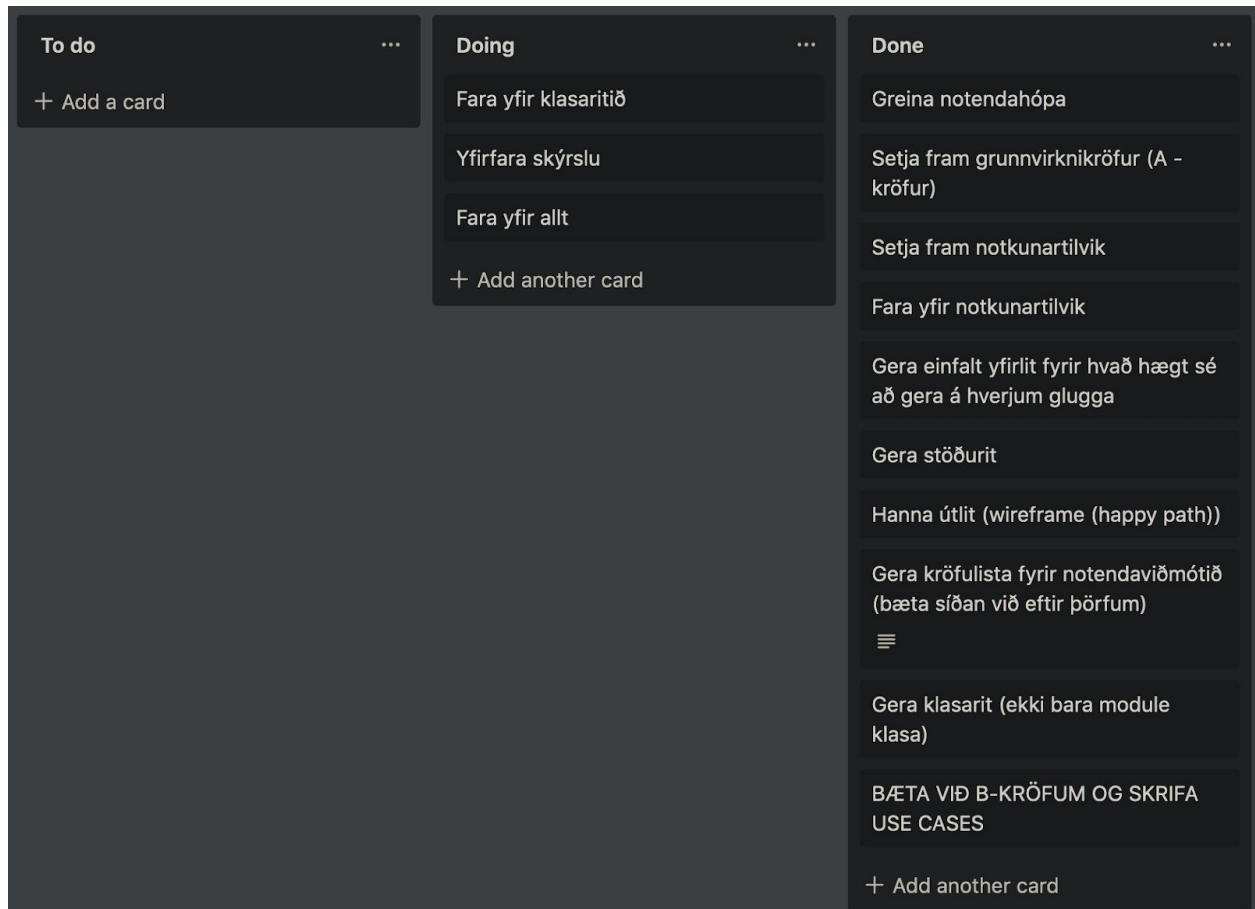
## Kvöldfundur:

To do	Doing	Done
Fara yfir allt	Skrifa skýrslu	Greina notendahópa
+ Add another card	+ Add another card	Setja fram grunnvirknikröfur (A - kröfur)
		Setja fram notkunartilvik
		Fara yfir notkunartilvik
		Gera einfalt yfirlit fyrir hvað hægt  að gera á hverjum glugga
		Gera stöðurit
		Hanna útlit (wireframe (happy path))
		Gera kröfulistu fyrir notendaviðmótið (bæta síðan við eftir þörfum)
		
		Gera klasarit (ekki bara module klasa)
		BÆTA VIÐ B-KRÖFUM OG SKRIFA USE CASES
		+ Add another card

Tekinn var fundur með kennara og kom í ljós að bæta þurfti við klösum í klasaritið og að bæta mætti B-kröfum við í grunnkröfulistann. Klösunum var bætt við og klasaritið klárað. B-kröfunum var einnig bætt við og use case skrifuð fyrir hverja kröfu. Hafist var handa við að skrifa skýrsluna.

## Dagur 5, vika 1:

### Morgunfundur:



Á morgunfundinum var ákveðið að lagfæra/fara yfir klasaritið, leggja lokahönd á skýrsluna og enda á því að fara yfir skýrsluna saman sem hópur.

## Kvöldfundur:

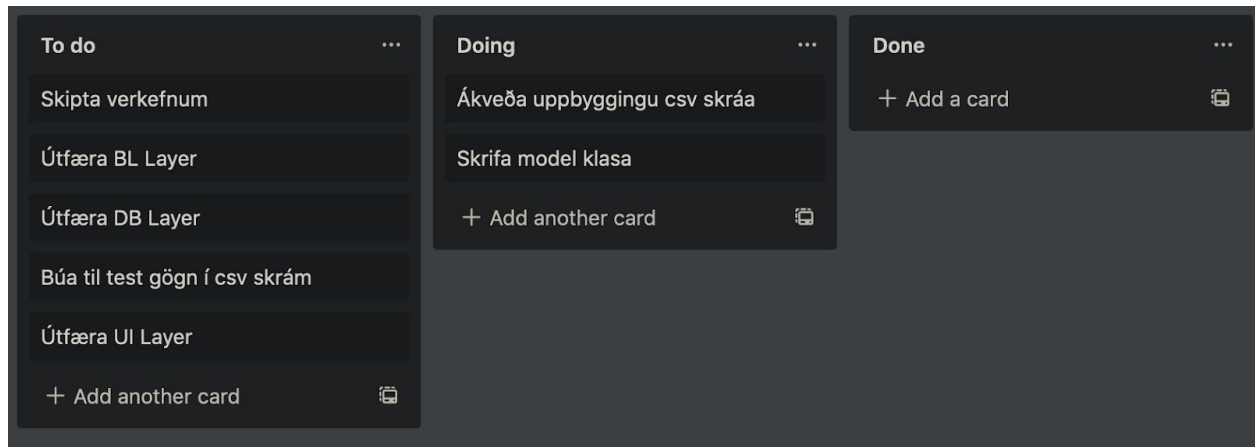
To do	Doing	Done
+ Add a card	+ Add a card	Greina notendahópa
		Setja fram grunnvirknikröfur (A - kröfur)
		Setja fram notkunartilvik
		Fara yfir notkunartilvik
		Gera einfalt yfirlit fyrir hvað hægt sé að gera á hverjum glugga
		Gera stöðurit
		Hanna útlit (wireframe (happy path))
		Gera kröfulista fyrir notendaviðmótið (bæta síðan við eftir þörfum)
		☰
		Gera klasarit (ekki bara module klasa)
		BÆTA VIÐ B-KRÖFUM OG SKRIFA USE CASES
		Fara yfir klasaritið
		Yfirfara skýrslu
		Fara yfir allt
		+ Add another card

Um kl 13:30 á föstudeginum voru öll verkefni hópsins kláruð.



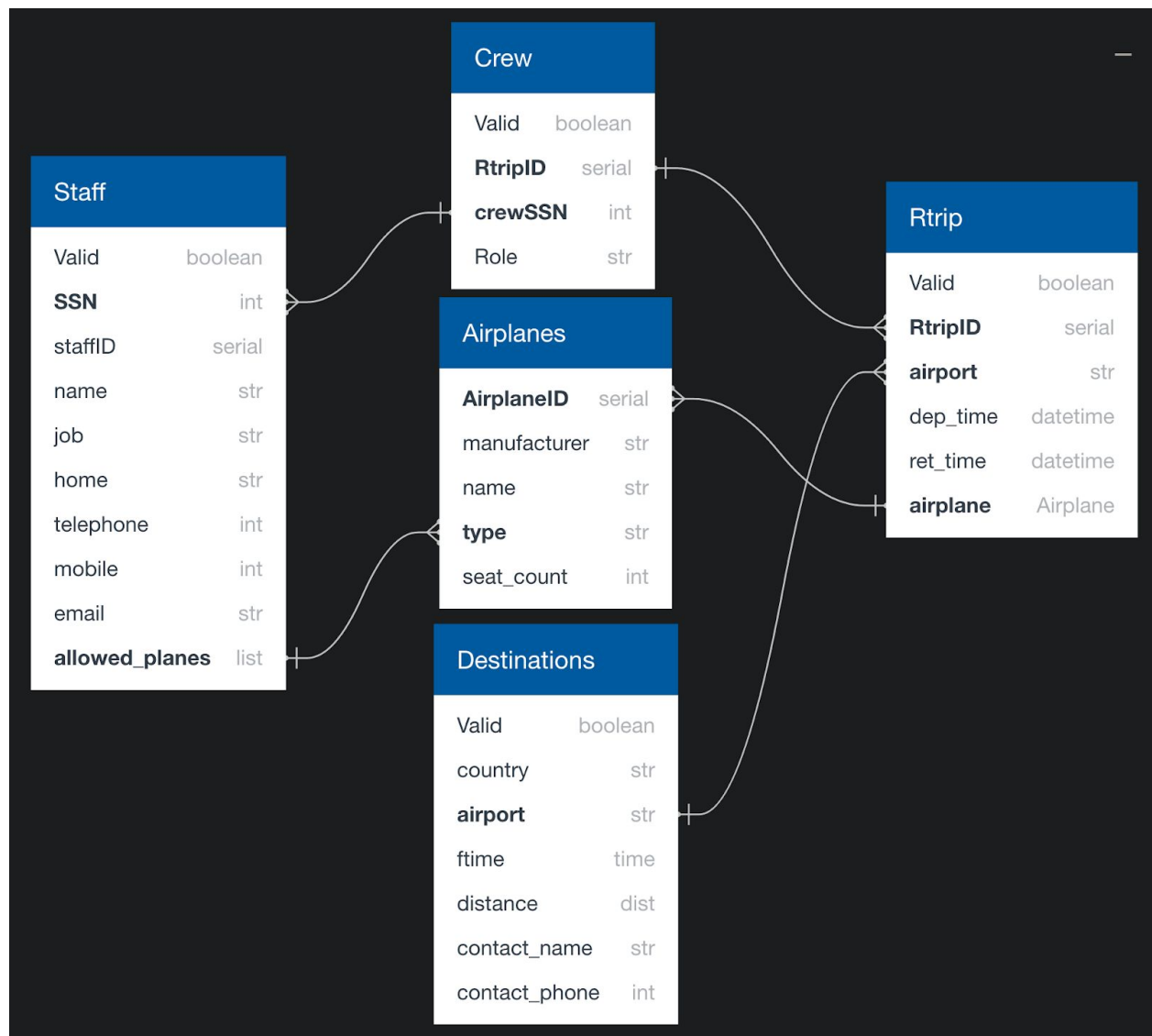
## Dagur 1, vika 2:

### Morgunfundur:

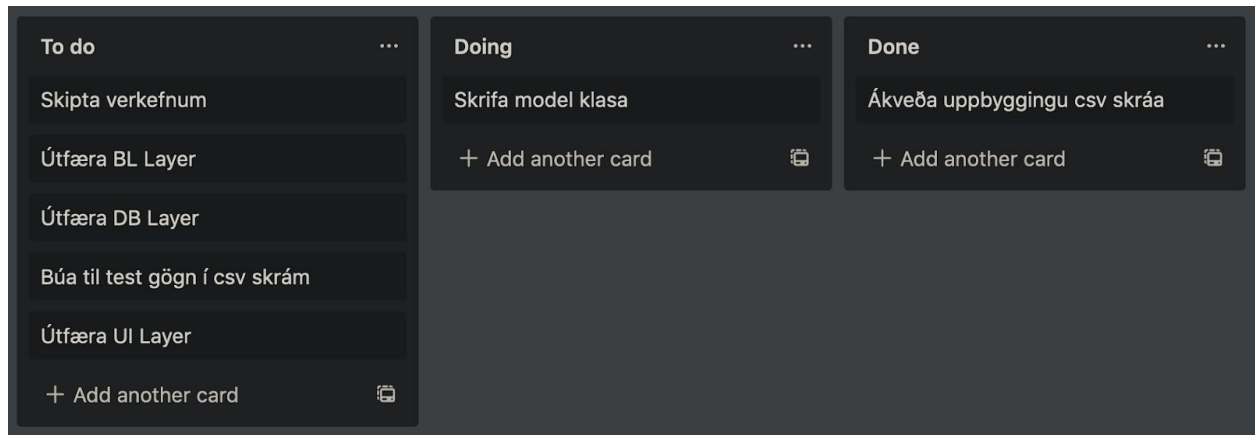


Á fyrsta degi í annarri vikunni byrjaði hópurinn á því að finna hver helstu verkefni vikunnar væru. Á myndinni sést to-do listinn fyrir viku tvö. Hópurinn byrjaði á því að samræma hugmyndir meðlima og ákveða hvernig csv skrárnar væru uppbyggðar. Hópurinn ákvað að byrja á því að skrifa model klasana sem lög forritsins myndu vinna með.

## Kvöldfundur:



Á fyrsta degi viku tvö teiknaði hópurinn upp mynd af csv skránum (á síðunni quick database diagrams), sbr. mynd að ofan. Kennitala starfsmanna er notuð sem foreign key í Crew skránni sem heldur utan um starfsmenn í hverju flugi fyrir sig. Þær færslur eru tengdar við Rtrip skrána sem heldur utan um vinnuferðir NaN Air, í gegnum RtripID sem væri einkennisnúmer hvernar vinnuferðar (primary key í Rtrip skránni). Airplanes skráin tengist á sambærilegan hátt Rtrip og Staff skránum og Destinations tengist Rtrip.



Hópurinn byrjaði á því að skrifa model klasa kerfisins og verður sú vinna kláruð á degi 2 í viku 2.

## Dagur 2, vika 2: