

Lenguajes y Autómatas II

Proyecto: Lenguaje de Programación eMotion

I.S.C. José Antonio Gutiérrez Reyes

Descripción

- Objetivo: Desarrollar todas las fases para la construcción del lenguaje de programación eMotion.
- Objetivo Específico: Desarrollar las fases de Análisis Léxico y Análisis Sintáctico para eMotion.
- Objetivo Específico: Desarrollar la fase de Análisis Semántico y Generación de Código Intermedio para eMotion.
- Objetivo Específico: Integrar el proceso de traducción invocando el compilador cemotion que tomará como entrada un código fuente de archivo con extensión *.lya y dejando un código objeto libre de errores en un archivo con extensión *.emn.
- Objetivo: Desarrollar una máquina virtual de ejecución que tome un archivo *.emn y lo ejecute.
- Lenguajes de programación: JAVA
- El proyecto es individual.

Fechas de entrega

- Análisis Léxico y Sintáctico: 18 de noviembre
- Generación de Código Intermedio y Análisis Semántico: 3 de diciembre
- Máquina Virtual de Ejecución: 18 de diciembre

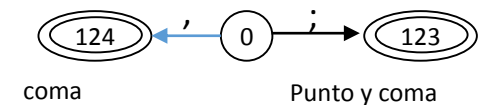
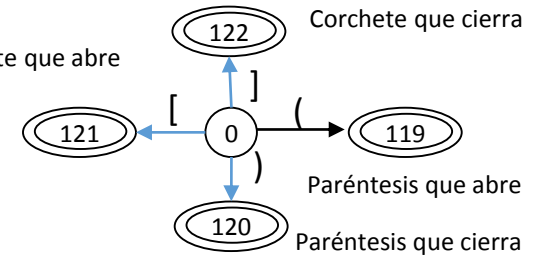
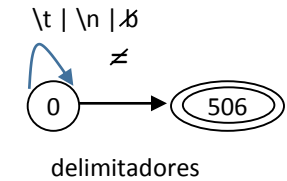
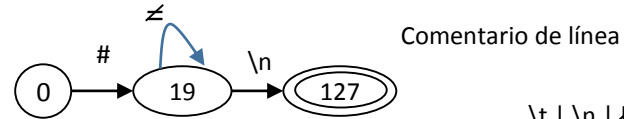
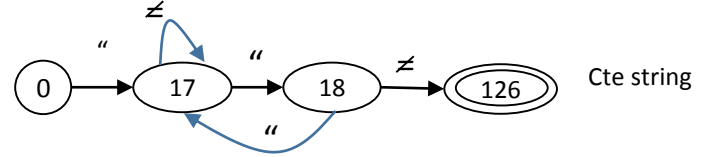
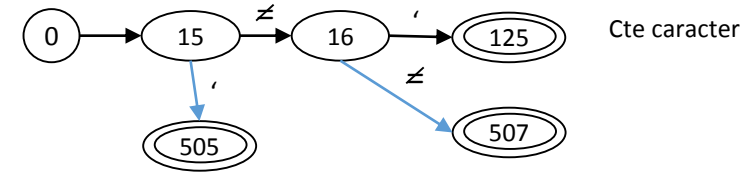
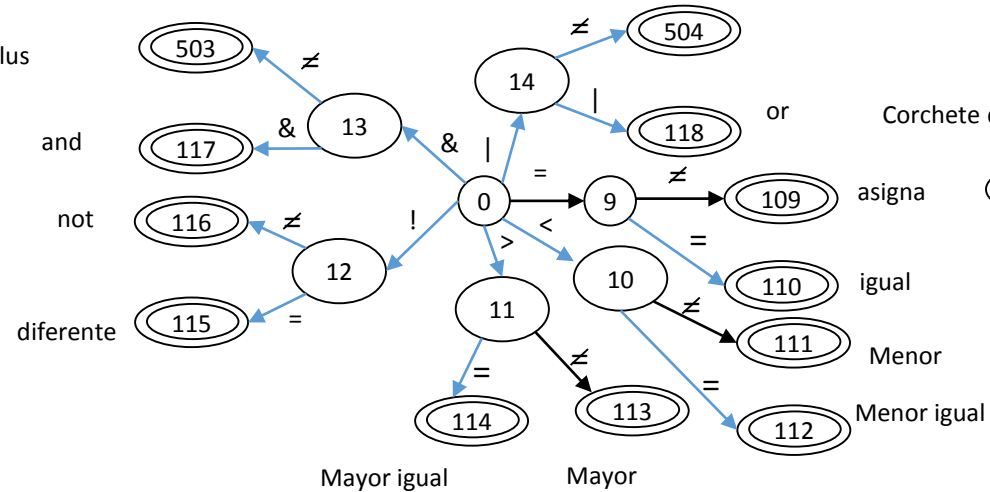
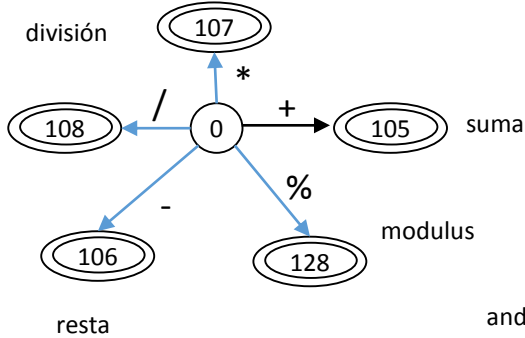
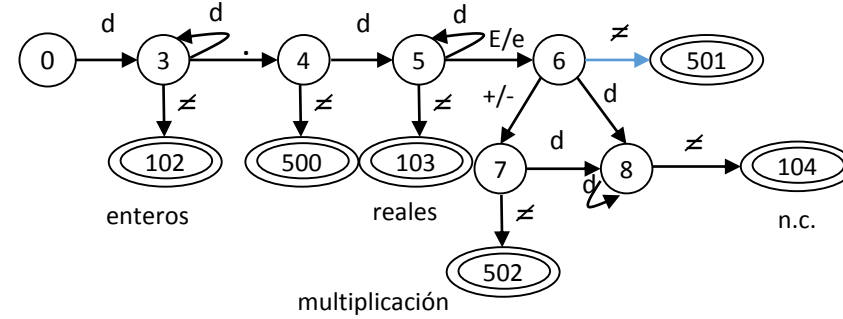
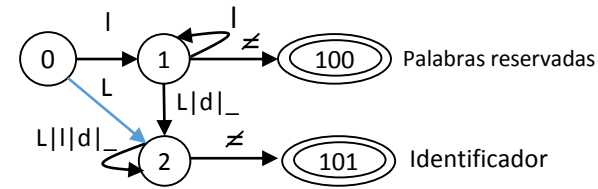
eMotion: Autómata para el Analizador Léxico

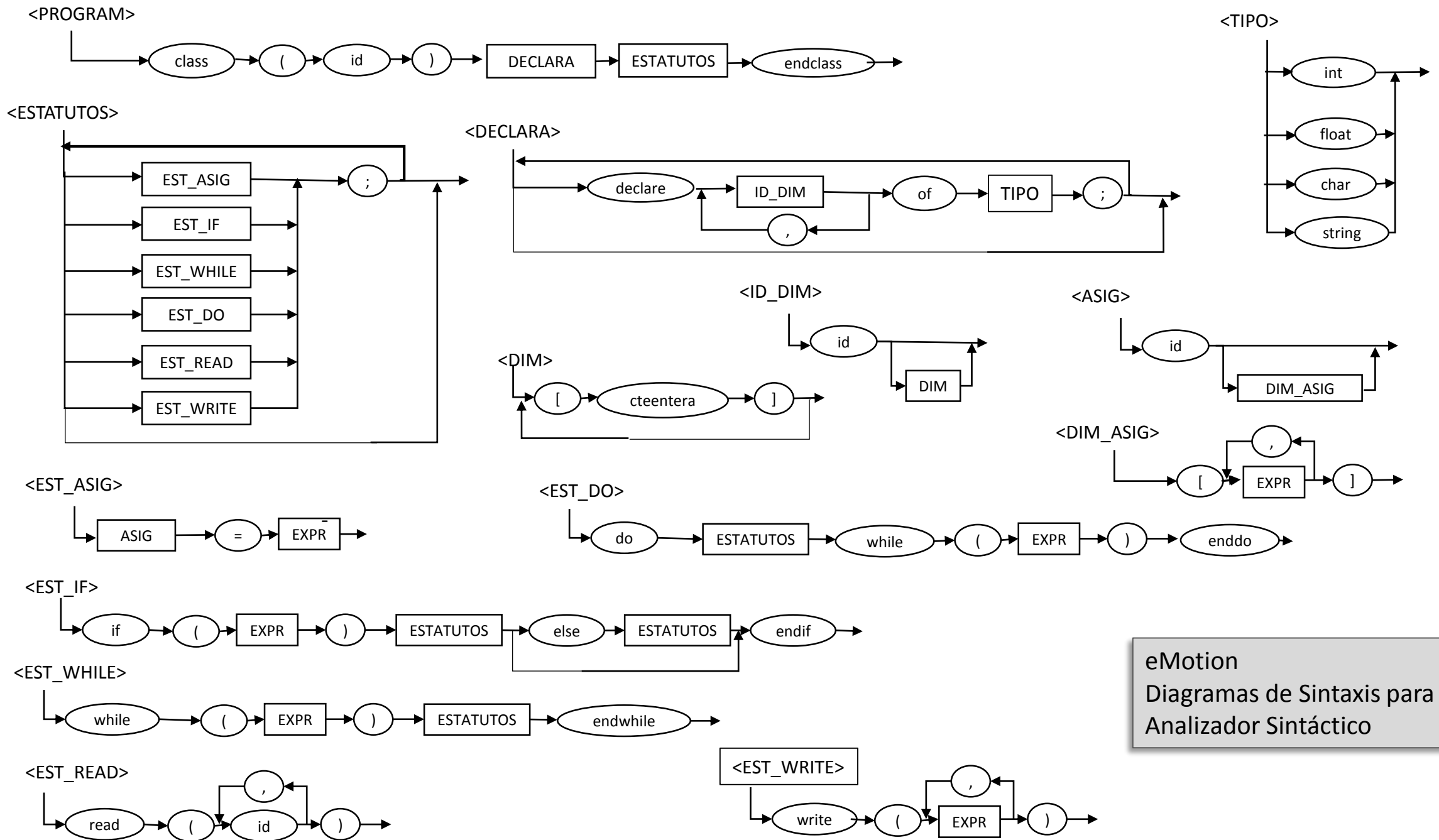
Palabras Reservadas

- class
- endclass
- int
- float
- char
- string
- if
- else
- endif
- do
- enddo
- while
- endwhile
- read
- write
- declare
- to

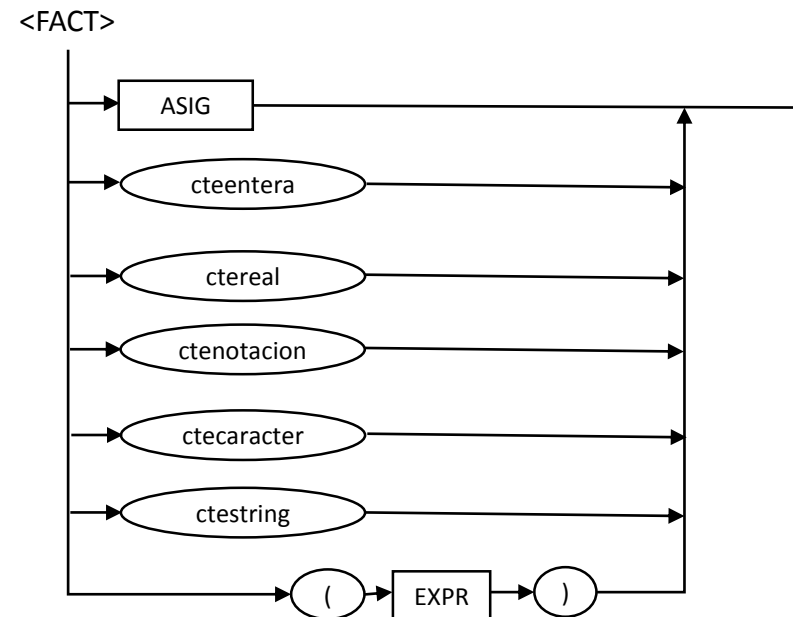
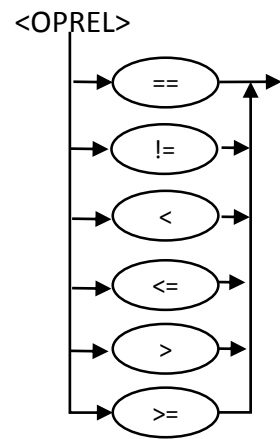
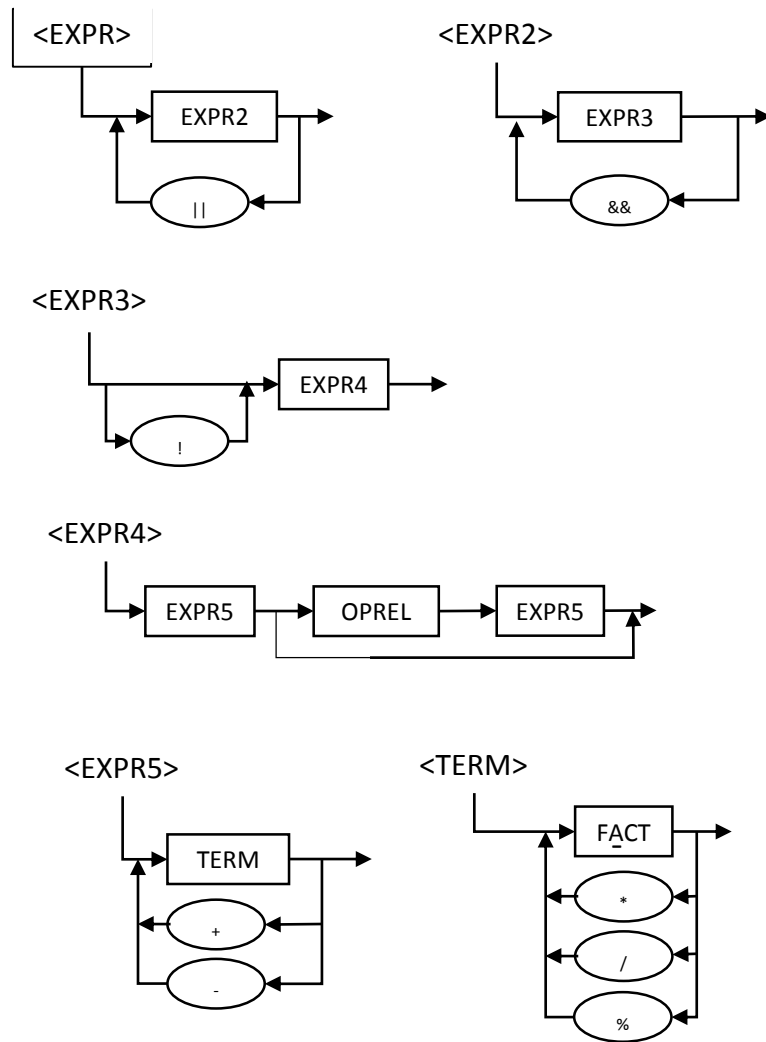
Conjuntos

- l = letras minúsculas
- L = letras mayúsculas
- d = dígitos 0 al 9





eMotion
Diagramas de Sintaxis para
Analizador Sintáctico



eMotion:
Diagramas de Sintaxis para
Analizador Sintáctico