

如果永久分发自己的作品？

原创 乐道老莫 玄妙莫测 2019-08-27



这段时间我一直在闷头开发一个新的免费 iOS app，但被苹果 App-Store 的审核给打回来两次了，挺让人郁闷的。如今在苹果店上线新的应用类 app 真是越来越难了，这让我不得不重新审视这个平台。

作为一个付费平台，iOS 的 AppStore 一直做的很出色，让苹果公司和程序员都赚了钱，但是作为免费应用发布平台，它就有很多缺陷。我

最近一直在思考一个问题：如果你想把自己的作品分发给更多的人，而且这些作品即便在你离开这个世界后，它们也可以继续自行传播并存在下去，想来想去，感觉这种途径其实并不多。我自己做了十三年是网站“乐道”，去年也关闭了，这么多年的内容应该如何分发给更多的人？这确实是个值得考虑的问题。

我想：首先我们要把自己的作品先分个类，它是属于动态交互的类型，还是属于静态的内容。

1: 静态内容

如果是静态的内容，大体上有两种形式：a): 网站 b): 静态文件。

a: 网站的弊病很多。首先你要有个服务器，如果是付费的服务器，每年需要缴费才能维持内容的存在，万一停止缴费，内容立刻会无法访问。当然互联网上有大量免费的 web hosting 站点，但它们随时也可能关闭并停了你的服务。免费服务现在越来越难以为继，再过几年中国互联网上应该就没有什么免费的服务了，就是国外这种服务的比例也会极大缩小。此外，如今在国内做网站成本越来越高，尤其是个人，用不了太久中国就不会存在个人网站了，更多人会选择微信公号，抖音，B站这些第三方来做内容。其实这种第三方网站服务也有弊病，它们也可能随时关闭，甚至审核删除你的内容。

b: 静态文件比较简单，可以选择的形式有文本文件+✚图片，或者pdf，前者稍微麻烦点，可以选择 markdown 和网页，后者这种单一pdf文件是最好分发形式。但它也存在一个问题，就是把它放在哪里？免费的 web hosting 不靠谱，我想来想去，只有一个方法最佳：就是在 github 上开个 repository 项目，然后把 pdf 放在上面。这应该是免费分发静态文件的最好方法。你甚至可以项目开个 gh-page 分支，用 GitHub 模板做个项目的静态网页。

2: 动态交互

如果是动态交互，大体上也有两种形式：a): 网站 b): App。

a: 网站的弊病上面说过了

b: App 可以再分 3 种: 手机应用, 桌面应用, 小应用。

1) 小应用属于网站的一个变种, 最终是放在第三方服务器上的单页应用, 具有网站的一切弊病, 所以不考虑, 而且还有审核问题。

2) 手机应用分两种: 苹果app和安卓app。

苹果app用于免费分发的最大问题是, 每年固定缴费才能维持这种分发, 有审核问题, 手机用户不多, 免费应用放到这个平台的限制太多。

安卓app的确是免费应用最好的平台, 用户数量大, 但麻烦在于各种手机机型和安卓系统版本太多, 没法测试全, 只能依靠安卓自己的自适应机制了。当然安卓系统也一直在升级, 如果有一天你不再更新, 很难保证你的应用会一直流传下去。

3) 桌面应用

现在开发桌面应用比以前容易多了, 有了 nodejs 和 flutter , electronjs 这些框架, 同时发布 Windows, Mac, Linux 三种图形界面应用程序都是分分钟的事。

现在总结一下:

静态内容:

把你所有的文字图片内容保存为一个PDF, 发到 github 上作为一个项目, 这样就可以永久保存了。即便你离开这个世界也不用担心, 即便 github 倒闭了, pdf 也可能早被别人转发。

动态内容:

制作安卓app, 然后用 electronjs 制作三种平台的桌面应用(Windows,Mac,Linux), 将这四个文件发到 github 上作为一个项目, 这样就可以永久保存了。即便你离开这个世界也不用担心, 即便 github 倒

闭了，你的应用也可能早被别人转发了。



“你的鼓励对我很重要”

Eiffel.GM 的赞赏码

莫测玄集