

【思考】这个世界的“平衡法则”

原创 乐道老莫 玄妙莫测 2019-05-21



阴阳鱼

回合制历史策略游戏《文明》的设计者席德梅尔曾说过，多年的游戏设计让他更加理解现实政治。“批评政治家、领导者、你的老板，或者某个处于领导职位的人，那是很容易的事情，但是我认为，《文明》会让你发现，政治并非想象的那么容易。一切都是交换。你在某个地方取得了成功，却要在另一个地方付出代价。”。

这句话非常经典！一切都是选择，一切都是交换，这是这个世界最主要

的一个规则：就是基于"能量守恒"的平衡法则，而它不仅仅是物理世界的法则。就好像一个太极图中的阴阳鱼，一方膨胀了，必然压榨另外一方的空间，因为空间就那么大，中国古人说"过犹不及"就是这个意思。保持平衡是重要的，你选择了某样东西也意味着你会失去另外一样东西，你总是用某个东西去交换另外一样东西，牺牲家庭成就事业，牺牲身体获取金钱等等，伟人多孤寡，甚至克尽六亲。某一方面的过分获得往往会造成另外一方面的极度贫乏，而一切都源自最初的选择（或行为）。

在古代印度，有一些印度教的苦行僧（非佛教）会选择刻意去让自己的身体受苦，把自己关在笼子里在烈日下曝晒，因为他们深谙这世界运行的根本法则——我在这里受的苦一定会给我带来等量的收获，这种"等价交换"的世俗法则是连大神毗湿奴都无法改变的，即便神佛要进入六道轮回的世界也必须遵循"平衡和因果"的法则。

古代宗教的修行者和哲学家比现代人更了解这个道理，有的人甚至认为知识也属于一种物质，当某些富人过分摄取财富必然造成这个世界出现大量贫民。而“第四道”葛杰夫甚至认为：我们中间有些人之所以能够获取知识，也是因为许许多多的人选择了享乐，从而放弃了本属于自己的那部分知识物质的结果。每次大的战争后，就会有大量知识出现，因为很多人因为死亡放弃了本属于自己的那部分知识。