RELAZIONE FISICA

CALCOLARE IL COEFFICIENTE DI RESTITUZIONE DI UNA PALLINA

PRESA DATI

Nel corso della raccolta dei dati abbiamo misurato h0 ovvero l'altezza dalla quale la pallina sarebbe stata lanciata.

In oltre abbiamo misurato h1 ovvero la media delle altezze raggiunte dalla pallina dopo il primo rimbalzo sul suolo.

Successivamente abbiamo variato *h0* e abbiamo rieseguito le misurazioni di *h1*.

h0(cm)	Prima misurazione di h1(cm)	Seconda misurazione di h1(cm)	Terza misurazione di <i>h1(cm)</i>	Media misurazioni h1(cm)
50	27.1	27.4	26.9	27.1
80	35	33.5	36.5	35
100	42	44	43	43
120	50	52	54	52

PREREQUISITI TEORICI

Per calcolare il coefficiente di restituzione è necessario applicare la seguente formula:

$$k = \frac{E_f}{E_i} = \frac{h_1}{h_0}$$

In cui Ei è l'energia meccanica del corpo prima del rimbalzo e si calcola con Ei = mgh0, Ef è l'energia meccanica del corpo dopo l'urto con il suolo.

La formula può essere semplificata in quanto m che g sono gli stessi in entrabe le energie meccaniche.

Infatti come si vede la formula rimane:

$$k = \frac{h_1}{h_0}$$

In un ideale caso in cui l'urto fosse elastico *k* risulterebbe uguale a 1.

Nel nostro caso, sia date le proprietà del corpo sia per l'attrito generato con l'aria che l'eventuale attrito generato con il suolo.

SCOPO

Come già accennato nel titolo lo scopo dell'esperienza e della relazione è riuscire a determinare il coefficiente di restituzione di un corpo,nel nostro caso una pallina.

STRUMENTAZIONE UTILIZZATA

- Riga:portata 60cm, sens. 1Mm
- telecamera slow motion; sens 240 fps.

FASE APPLICATIVA

Come prima cosa ci siamo posizionati vicino ad una parete della classe successivamente abbiamo misurato l'altezza da cui avremmo fatto cadere la palline fatto un piccolo segno di riferimento sul muro.

Dopo di che abbiamo posizionato la telecamera su una sedia in modo tale da inquadrare tutta la parte di parete a noi interessata.

Successivamente abbiamo fatto partire la registrazione e fatto cadere la pallina dall'altezza predefinita.

Fatto ciò abbiamo riguardato attentamente il filmato per determinare la massima altezza raggionta dalla pallina dopo il primo rimbalzo.

Questo procedimento è stato svolto tre volte per limitare eventuali errori e poi eseguito per anche le altre altezze di partenza.

ANALISI E CALCOLI

Una volta eseguite tutte le misure abbiamo applicato la formula e realizzato i vari calcoli per determinare il coefficiente.

h0(cm)	Media misurazioni h1(cm)	Coefficiente di restituzione
50	27.1	0.74
80	35	0.66
100	43	0.65
120	52	0.66

CONCLUSIONE

Tralasciando il rimbalzo avvenuto lasciando cadere la pallina dalla prima altezza, che è evidente che ci sia stato un errore di misurazione. L'esperimento è riuscito e il coefficiente si è rivelato costante.