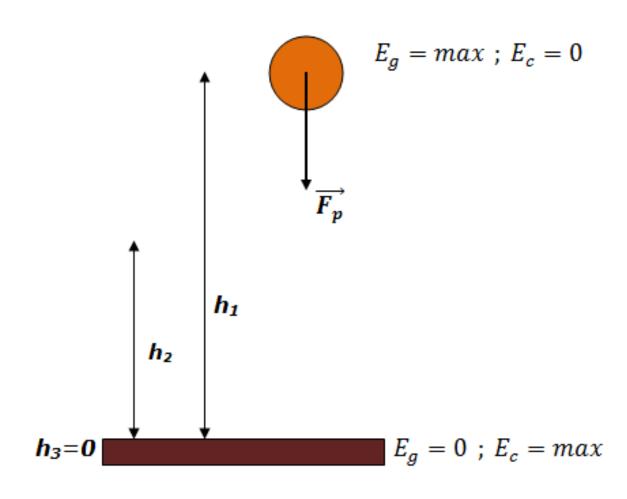
# ISTITUTO SUPERIORE G. FERRARI con sezione associata MERCURINO ARBORIO DI GATTINARA

2C LSA

**RELAZIONE N.1** 

**MATTIA NUZZO** 

# Calcolo coefficiente di restituzione



data esperienza 19/12/2024 data consegna 08/01/2025

voto:

# Scopo

Lo scopo di questa esperienza è stato misurare il coefficiente di restituzione di energia meccanica di una pallina elastica, lasciata cadere da un'altezza h₀ e osservata mentre rimbalzava fino a raggiungere un'altezza h₁.

## Cenni teorici

Durante un urto ideale, l'energia meccanica totale si conserva. In questo caso, l'altezza iniziale  $h_0$  sarebbe uguale all'altezza massima raggiunta dopo il rimbalzo  $h_1$ . Tuttavia, nella realtà, parte dell'energia viene persa sotto forma di calore, suono e deformazioni interne, rendendo  $h_1 < h_0$ .

Il coefficiente di restituzione e è definito dalla seguente relazione:

 $e = \sqrt{(h_1/h_0)}$ 

## Dove:

- h₀ è l'altezza iniziale.
- h₁ è l'altezza massima raggiunta dopo il rimbalzo.

Forze conservative, come la forza peso, influenzano il moto della pallina durante la caduta e il rimbalzo. Lavori non conservativi, invece, determinano le perdite energetiche.

# Progetto e procedimento

#### Materiali e strumenti

- Pallina
- Superficie rigida piatta
- Fotocamera
- Metro

### Svolgimento dell'esperimento

Dopo aver posto un metro su una parete liscia, abbiamo preso la pallina. Abbiamo lasciato cadere da una certa altezza la pallina su una superficie piana. Per misurare il coefficiente di restituzione dobbiamo misurare l'altezza massima raggiunta dalla pallina dopo l'urto. Per questo motivo abbiamo utilizzato la fotocamera in modalità slow motion dello smartphone. Abbiamo effettuato diverse misure per ogni caso. La pallina è stata lasciata cadere verticalmente da diverse altezze h<sub>0</sub>: 50 cm, 80 cm, 100 cm e 120 cm.Per ogni altezza iniziale, sono state effettuate 3 misurazioni per ridurre l'errore accidentale.

#### Raccolta dati

h₀ (cm)	Misura 1 h₁ (cm)	Misura 2 h <sub>1</sub> (cm)	Misura 3 h <sub>1</sub> (cm)	Media h₁ (cm)
50	27.1	27.4	26.9	27.1
80	35.0	33.5	36.5	35.0
100	42.0	44.0	43.0	43.0
120	52.0	44.0	52.0	52.0

## Calcoli

Il coefficiente di restituzione e è stato calcolato per ogni altezza iniziale:

```
1. Per h_0 = 50 cm, h_1 = 27,1 cm:
```

$$e = \sqrt{(27, 1/50)} \approx 0.74$$

2. Per  $h_0 = 80$  cm,  $h_1 = 35$  cm:

$$e = \sqrt{(35/80)} \approx 0.66$$

Manca il grafico h0-h1 e il calcolo del coefficiente angolare

3. Per  $h_0 = 100$  cm,  $h_1 = 43$  cm:

$$e = \sqrt{(43/100)} \approx 0.65$$

4. Per  $h_0 = 120$  cm,  $h_1 = 52$  cm:

 $e = \sqrt{(52/120)} \approx 0.66$ 

## Conclusioni

L'esperimento ha confermato che il coefficiente di restituzione eee è sempre inferiore a 1, indicando perdite energetiche dovute a calore, suono e deformazioni durante l'urto. I valori ottenuti sono stati relativamente costanti, con variazioni attribuibili a errori di misurazione e perdite energetiche maggiori per altezze più elevate.

Per migliorare la precisione, si potrebbe utilizzare strumentazione più avanzata e aumentare il numero di misurazioni. Questo studio ha dimostrato l'utilità del coefficiente di restituzione nel caratterizzare le proprietà elastiche dei materiali.