김혜림 ᄱ

2000 (25세)

주소 (07448) 서울 영등포구 디지털로38길



૽ 학력

한양사이버대학교

대학교(4년) 재학중

□ 전공

뉴미디어디자인학과

合 경력

한국감정평가사협회

총 4년 2개월

₩ 희망연봉

회사내규에 따름

□ 포트폴리오

https://eihwa...

간략 소개

다양한 경험 속에서 얻은 실행력과 꼼꼼함을 바탕으로 성장하는 웹퍼블리셔입니다. 제품 촬영부터 상세페이지 제작, CS까지 전 과정을 경험하며 사용자 관점의 중요성을 체감했고, 이를 디자인과 퍼블리싱에 녹여내며 실무 역량을 쌓아가고 있습니다.

나의 스킬

CSS3

HTML5

jQuery

퍼블리셔

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Figma

학력 대학교(4년) 재학중

2022.03 ~

한양사이버대학교(4년제) 뉴미디어디자인학과

2016.03 ~ 2019.01

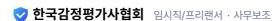
성남금융고등학교 특성화/마이스터고 IT디자인과

졸업

재학중

경력 총 4년 2개월

2024.06 ~ 2024.12 7개월



토지법령 관련 자료를 Excel로 정리 및 데이터 관리 Illustrator를 활용한 아이콘 제작 및 시각자료 보조 레이아웃 조정 및 정보 구조화를 위한 와이어프레임 제작

2021.03 ~ 2024.03

얀메이크 사원 · 상세페이지

3년 1개월

자사 쇼핑몰 제품 촬영 및 보정, 상세페이지 제작

Photoshop·Illustrator 활용 그래픽 디자인(배너, 아이콘 등)

고객 문의 대응(CS) 및 주문/배송 프로세스 관리

재고 현황 점검 및 상품 등록/관리 업무

2020.06 ~ 2020.11

▼ 바우약국 사원・사무직

6개월

처방전 데이터 등록 및 전산 관리 약품 재고 관리 및 입·출고 현황 파악

Excel을 활용한 재고 현황표 및 매출 자료 정리 약국 운영 지원을 위한 행정/사무 보조 업무

경험/활동/교육

2025.03 ~ 2025.09

SBS아카데미컴퓨터아트학원 교육이수내역

Adobe Photoshop, llustrator, Figma를 이용한 디자인 작업 HTML, CSS를 활용한 웹페이지 마크업 및 스타일링

, jQuery와 플러그인을 이용한 동적 인터랙션 구현

미디어쿼리를 적용한 반응형 웹페이지 제작

자격/어학/수상

2018.07	컴퓨터그래픽기능사 최종합격 한국산업인력공단
2018.01	GTQ(그래픽기술자격) 2급 최종합격 한국생산성본부
2017.08	정보기술자격(ITQ) 한글엑셀(한셀) B등급 최종합격 한국생산성본부

포트폴리오 및 기타문서

포트폴리오

https://eihwazwunjo-ops.github.io/PortfolioPage/portfolio-kim-hyerim.html

작업기간 2025.09.13~2025.09.14 | 작업인원 1명

작업 툴 HTML, CSS, JS(jQuery), Figma

성격의 장단점

[배움을 즐기는 긍정적인 태도]

저는 매 순간을 성장의 기회로 바라보는 낙천적인 성향을 지니고 있습니다. 예상과 다른 결과가 나와도 쉽게 낙담하기보다는, 그 과정에서 얻은 배움을 나만의 자산으로 삼아 앞으로 나아갈 원동력으로 삼습니다.

실제로 이전 직장에서는 집에서 하루 왕복 5시간을 출퇴근했지만, 이를 단순한 이동 시간으로 여기지 않았습니다. 오히려 드라이브하며 하루를 정리하고, 새로운 아이디어를 구상하는 '움직이는 사무실'로 활용했습니다.

또한, 실무 경험과 멘토 없이 디자인 업무를 홀로 맡았을 때에도, 스스로 자료를 찾아보고 시행착오를 거듭하며 부족한 부분을 채워갔습니다. 이러한 자세 덕분에 빠른 시간 안에 실무 역량을 끌어올릴 수 있었고, 업무에 몰입하며 더 큰 성취감을 맛볼 수 있었습니다.

물론 긍정적인 성향이 때로는 세부적인 목표를 간과하게 만들 수 있다는 점을 알고 있습니다. 이를 보완하기 위해 중요한 결정이나 작업 전에는 계획을 꼼꼼히 검 토하고, 세부적인 부분까지 신중히 점검하며 균형을 맞추려 노력하고 있습니다.

경력사항

[우선순위와 꼼꼼함으로 만들어낸 성과]

이전 직장에서 저는 뜨개실을 판매하는 온라인 쇼핑몰에서 다방면의 업무를 혼자서 담당하며 유연하게 성장했습니다. 회사의 체계가 아직 자리 잡히지 않은 상황이었기에, 제품 제작과 촬영, 상세페이지 디자인, 고객응대, 재고관리까지 전 과정을 직접 수행했습니다.

다양한 업무를 동시에 처리해야 했기에 자연스럽게 우선순위를 세우고 시간을 철저히 분배하는 습관이 자리 잡혔습니다. 출근 후에는 그날의 일정을 먼저 정리하고, 업무마다 마감 시간을 정해두어 흐트러짐 없이 끝까지 완수하는 방식을 고수했습니다.

특히 기억에 남는 경험은, 한 번의 실수로 고객 주문서가 중복 출력되어 제품이 이중 발송될 뻔했던 상황입니다. 저는 한 번 본 것은 잘 기억하는 편이며, 평소 주 문 내역을 반복적으로 점검하는 습관 덕분에 이를 즉시 발견해 중복 배송을 막을 수 있었습니다. 덕분에 불필요한 비용 손실을 예방하고, 고객 신뢰도까지 지킬 수 있었습니다.

이러한 경험들을 통해 체계가 갖춰지지 않은 환경 속에서도 스스로 흐름을 읽고 능동적으로 움직이는 문제 해결력과 꼼꼼함을 동시에 기를 수 있었습니다.

지원동기

[사용자 경험을 향한 여정]

고등학교 시절 특성화고 IT디자인과에 진학하며 처음 디자인과 인연을 맺게 되었습니다. 단순히 그림 그리기에 대한 흥미로 시작했지만, 포토샵과 일러스트레이 터를 활용해 직접 아이콘을 제작하거나 누끼를 따는 작은 작업조차도 큰 성취감으로 다가왔습니다. 이 경험을 통해 디자인이 단순한 기술을 넘어, 결과물로 사람과 소통할 수 있는 매개체라는 생각이 들었습니다.

전공자였지만 실무 경험이 부족해 불안감도 있었으나, 이를 극복하기 위해 꾸준히 실습하고 다양한 디자인 결과물을 분석하며 자신감을 쌓아왔습니다. 이후 웹퍼 블리싱이라는 분야를 선택한 것은 더 넓은 시야로 사용자와 직접 만나는 접점을 설계하고자 하는 열망 때문이었습니다. 특히 이전 쇼핑몰 근무 경험을 통해 '보기 쉽고 전달력이 분명한 디자인'의 가치를 몸소 깨닫게 되었고, 그 순간부터 디자인과 사용자 경험을 함께 고민하는 디자이너로 성장하고 싶다는 목표가 확고해졌습니다.

입사 후 포부

[성장 로드맵]

1년 차 (적응 & 기본기 강화)

입사 초기에는 회사의 디자인 스타일과 업무 흐름을 빠르게 파악하고, 주어진 업무에 책임감을 가지고 수행하겠습니다. 또한 HTML, CSS, 반응형 웹, 접근성 등 실무 퍼블리싱 역량을 다듬어 안정적인 업무 수행이 가능하도록 하겠습니다.

3년 차 (전문성 확립 & 사용자 경험 강화)

사용자 관점에서 생각하고 이를 시각적으로 풀어내는 능력을 발전시키며, 프로젝트 전반에서 UI/UX 품질 향상에 기여하겠습니다. 다양한 실무 경험을 통해 전문성을 확립하고, 협업 과정에서 팀의 효율을 높이는 역할을 하겠습니다.

5년 차 (리더십 & 조직 기여)

브랜드의 정체성과 사용자 경험을 아우르는 퍼블리셔로 성장하여, 완성도 높은 화면 구현과 웹사이트 전반의 품질 개선을 이끌겠습니다. 나아가 팀원 간 원활한 소통과 협력을 주도하며, 함께 성장하는 조직 문화를 만들어가는 데 기여하겠습니다.