Группа: ИВ-722. Проект выполняют: Булах Дмитрий Сергеевич, Унижонный Виктор Александрович

# Игра «100 спичек»

**Правила игры:**

1. *Выдается 100 спичек.*
2. *Игрок, чей ход наступил, должен выбрать от 2 до 10 спичек. После второй игрок также может выбрать от 2 до 10 спичек.*
3. *Игра заканчивается в тот момент, когда последний игрок забирает оставшиеся спички*

**Игровая механика:**

1. Игра работает в режиме человек против компьютера.
2. *Возможность сделать первый ход выпадает случайным образом.*
3. *Последовательность ходов такова: если ходил компьютер, то следующий ход будет делать человек и наоборот. Если ходил компьютер, то будет выведена информация о том, сколько спичек было выбрано. В общем случае, будет выводиться оставшееся количество спичек.*
4. *В конце игры выводится сообщение о том, кто выиграл. Если выиграл человек, то выводится следующая надпись: «Вы выиграли!»*

*В противном случае: «Вы проиграли!».*

**Интерфейс:**

*Игра имеет консольный интерфейс пользователя. Вся информация будет выводиться построчно, ровна так же, как и ее ввод.*