

Exercícios 1 - Arquitetura de Computadores - Eike

Instruções que saltam se a flag de zero está ativa:

JZ

Instruções que saltam se a flag de zero estiver inativa:

JNZ

Instruções que saltam se a flag de carry estiver ativa:

JC

Instruções que saltam se a flag de carry estiver inativa:

JNC

Instruções que saltam se a flag de overflow estiver ativa:

JO

Instruções que saltam se a flag de overflow estiver inativa:

JNO

Instruções que saltam se a flag de paridade estiver ativa:

JP/JPE

Instruções que saltam se a flag de paridade estiver inativa:

JNP/JPO

Instruções que saltam se a flag de sinal estiver ativa:

JS

Instruções que saltam se a flag de sinal estiver inativa:

JNS

Instruções que saltam se o resultado de uma comparação for maior(Sem sinal):

JA/JNBE

Instruções que saltam se o resultado de uma comparação for menor(Sem sinal):

JB/JNAE

Instruções que saltam se o resultado de uma comparação for maior ou igual(Sem sinal):

JAЕ/JNL

Instruções que saltam se o resultado de uma comparação for menor ou igual(Sem sinal):

JBE/JNA

Instruções que saltam se o resultado de uma comparação for maior(Com sinal):

JG/JNLE

Instruções que saltam se o resultado de uma comparação for menor:(Com sinal):

JL/JNGE

Instruções que saltam se o resultado de uma comparação for maior ou igual(Com sinal):

JGE/JNL

Instruções que saltam se o resultado de uma comparação for menor ou igual(Com sinal):

JLE/JNG

Instruções que saltam se o resultado de uma comparação for igual:

JE

Instruções que saltam se o resultado de uma comparação for diferente:

JNE