

A

- * Aplicação: Um programa de software projetado para realizar uma tarefa específica para o usuário.
- * Arquitetura de Camadas: Uma estrutura de SO onde o sistema é dividido em níveis (camadas), cada um fornecendo serviços para a camada superior.
- * Arquitetura Monolítica (Mono-Kernel): Uma estrutura de SO onde todos os serviços do sistema operacional (gerenciamento de memória, sistema de arquivos, drivers, etc.) rodam em um único espaço de kernel.
- * Arquitetura Microkernel: Uma estrutura de SO que visa tornar o núcleo do sistema operacional o menor e mais simples possível, disponibilizando no núcleo apenas os serviços essenciais.

C

- * Compilação: O processo de transformar código-fonte escrito por humanos em código de máquina que o computador pode executar.
- * CPU (Unidade Central de Processamento): O componente principal de um computador que executa as instruções dos programas.

D

- Driver de Dispositivo: Um programa de software que permite que o sistema operacional se comunique com um dispositivo de hardware específico.

E

- Exonúcleo: Uma abordagem de virtualização que fornece a cada máquina virtual um subconjunto de recursos físicos, evitando a necessidade de mapeamento de endereços.

H

- * Hardware: Os componentes físicos de um sistema de computador.
- * Hypervisor: Um software que cria e executa máquinas virtuais.
- * Hypervisor de Tipo 1: Executado diretamente no hardware.
- * Hypervisor de Tipo 2: Executado como um programa aplicativo em um sistema operacional hospedeiro.

I

- * Instruções Privilegiadas: Instruções que podem comprometer a segurança do sistema operacional.

* Instruções Não Privilegiadas: Instruções que não oferecem riscos ao sistema.

K

* Kernel: O núcleo do sistema operacional, responsável pelas funções mais básicas, como gerenciamento de processos, memória e dispositivos.

* Kernel (Modo): Modo de operação onde o sistema operacional tem acesso irrestrito ao hardware.

L

* Linux: Um sistema operacional “Unix-like” de código aberto.

* Linker (Ligador): Um programa que combina vários arquivos objeto em um único arquivo executável.

M

* Máquina Virtual (VM): Uma emulação de um sistema de computador que roda em cima de outro sistema operacional.

* Mapeamento: O processo de traduzir endereços virtuais em endereços físicos de memória.

* Microkernel: Veja “Arquitetura Microkernel”.

* Modo Kernel (Supervisor): Veja “Kernel (Modo)”.

* Modo de Acesso: Refere-se ao nível de privilégio que uma aplicação tem ao executar instruções.

* Modo Usuário: Modo de operação onde as aplicações rodam com acesso limitado ao hardware.

* Monitor de Máquina Virtual: Veja “Hypervisor”.

* Multiprogramação: A capacidade de um sistema operacional de executar vários programas simultaneamente, intercalando a execução de cada um.

* Multitarefa: A capacidade de um sistema operacional de executar várias tarefas (partes de programas) simultaneamente.

* Multiusuário: A capacidade de um sistema operacional de suportar múltiplos usuários utilizando o sistema ao mesmo tempo.

N

- Núcleo: Veja “Kernel”.

P

- Processo: Uma instância de um programa em execução.

R

* Root: O usuário com privilégios administrativos máximos em sistemas Linux/Unix.

* Rotina: Um conjunto de instruções que realiza uma tarefa específica.

S

* Sistema Operacional (SO): O software que gerencia os recursos de hardware e fornece serviços para os programas de aplicação.

* Sistema Operacional Hóspede: O sistema operacional que roda dentro de uma máquina virtual.

* Sistema Operacional Hospedeiro: O sistema operacional no qual o hypervisor e as máquinas virtuais rodam.

* System Call: Uma solicitação de um programa de aplicação para um serviço fornecido pelo sistema operacional.

U

* Unix: Uma família de sistemas operacionais multitarefa e multiusuário.

* Unix-like: Sistemas operacionais que se comportam de maneira similar ao Unix.

* Usuário: Uma pessoa que interage com o sistema de computador.

* Usuário (Modo): Veja “Modo Usuário”.

V

* Virtualização: A tecnologia que permite criar e executar máquinas virtuais.

* Virtualização (Modo): O processo de criar uma versão virtual de um recurso de hardware.

* Virtual Machine: Veja “Máquina Virtual”.

Espero que este dicionário seja útil! Se precisar de mais algum termo ou detalhe, é só pedir.