

ABDELKADER LAABIDI

INGÉNIEUR TECHNO-PÉDAGOGIQUE

DIPLÔMES

2020-2021	Master M2 ingénierie des systèmes numériques virtuels d'apprentissage
2019-2020	Master M1 ingénierie des systèmes numériques virtuels d'apprentissage
2012-2013	Licence d'études fondamentales en ès-sciences
2008-2009	Diplôme de centre de formation des instituteurs et des institutrices (CFI)
2005-2008	Diplôme d'études universitaires générales en sciences (DEUG)
2004-2005	Baccalauréat en sciences expérimentales

FORMATIONS

2019-2020	L'UNIVERSITÉ DE MONS (BELGIQUE) Formation à l'innovation pédagogique
2019-2020	L'INSTITUT DE DÉVELOPPEMENT ET L'INNOVATION PÉDAGOGIQUE Formation en gestion de projet

STAGES

25 Jan 2021 - 25 Mai 2021	L'ACADÉMIE DE STRASBOURG La conception d'un site web de cours à distance pour l'école Gliesberg
06 Déc 2019 - 15 Juin 2020	L'INSTITUT DE DÉVELOPPEMENT ET L'INNOVATION PÉDAGOGIQUE La participation à la réalisation de la mission professionnelle "speed reading" organisée par l'institut
27 Nov 2019 - 05 Déc 2019	COLORBOX STRASBOURG FRANCE Observation de l'activité

COMPÉTENCES

PROGRAMMATION

Html / Css	<div><div></div></div>
PHP / MySQL	<div><div></div></div>
Symfony	<div><div></div></div>
Python	<div><div></div></div>
C++/C#	<div><div></div></div>
git	<div><div></div></div>

ENVIRONNEMENT 3D

Blender	<div><div></div></div>
A-frame	<div><div></div></div>
Unity	<div><div></div></div>

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

ENSEIGNANT DANS PROGRAMME 'ELCO'

2018-maintenant STRASBOURG, FRANCE
Enseignement de la langue et la culture d'origine et Développement des programmes particuliers en ligne pour des étudiants en difficulté et ayant des besoins spécifiques

ENSEIGNANT DE L'ENSEIGNEMENT PRIMAIRE

2009-2018 CASABLANCA, MAROC
Enseignant dans le secteur public au Maroc

SAVOIR FAIRE

Concevoir et développer les programmes et applications informatiques.

Programmer dans un langage informatique spécifique.

Réaliser des études et développements informatiques.

Très bonne maîtrise des connaissances en 3D pour produire des contenus interactifs en réalités virtuelle et augmentée.

Concevoir une expérience VR en 3d et temps réel.

Construire et modéliser un espace de visite en VR.

Très bonne maîtrise de la programmation et du développement web