

# 李琳

+1 6262157644 | eileenli2020@163.com

求职意向：计算机软件 软件开发工程师

## 个人总结

- 熟练掌握并多次参与移动应用开发/Web开发，配置云服务，面向对象程序设计，编写设计多线程程序、数据库分析与设计和分布式系统设计。
- 使用JavaScript, HTML, CSS搭建个人网站 (<https://eileen1017.github.io/>) 并且通过GitHub发表。
- 热爱编程，学习与实践能力强，有良好的分析与解决问题的能力。可独立完成任务并且具有团队协作能力。能吃苦耐劳，尽职尽责。

## 教育经历

圣路易斯华盛顿大学                      计算机科学                      硕士                      2018.09 - 2020.05

- 根据US NEWS报道，全美排名16名
- 主修课程：面向对象软件开发、移动程序开发、Web开发、云计算、数据库管理系统、高级算法设计、多范式软件开发、实时系统、游戏开发、系统安全、机器学习和人工智能

波士顿大学                      计算机科学                      本科                      2014.09 - 2018.05

- 辅修：应用数学
- 主修课程：数据结构、面向对象编程、移动程序开发、Web开发、Python编程语言、Java编程语言、C++编程语言、Haskell编程语言、R编程语言、数据科学、人工智能和软件工程开发

## 专业技能

- 编程语言：Java, Python, C++, JavaScript, PHP, HTML, CSS, Swift, Haskell, R, Assembly
- 数据库：MySQL, MongoDB, AWS DynamoDB, AWS Redshift, SQL Server, SQLite, Oracle, Firebase
- 编程框架：Node.js, React.js, Angular.js, Bootstrap, Flask, jQuery, Ajax, MVC, Spring, JSP
- 操作系统和工具：AWS (EC2, Cognito), Git, Bitbucket, Postman, XCode, Unity, RPI, Linux, Unix, Apache, Android Studio

## 实习工作经历

BrainCo 强脑科技                      BrainRobotics组                      实习软件工程师                      2017.09 - 2017.12

- 参与制作智能仿生手项目，其项目近期获得了红点设计大奖并被《时代》杂志评为2019年度百佳发明，用大脑精准控制智能仿生手的每根手指。
- 负责提取对应手势的肌电信号，并且通过运用Python扩展程序库NumPy和Pandas来进行前期处理，做到丢包最小化。
- 通过应用高通滤波和带通滤波对数据进行过滤处理。开发新的人工智能算法模型，利用TensorFlow把数据上传到神经网络中模仿肌肉和手指间的连接，以至于后期学习准确率达到了97%。

## 项目经历

动作角色扮演游戏开发                      项目组长                      2020.02 - 2020.05

- 动作角色扮演端游，功能包括：选择人物、故事推进、各类小游戏融合、地图探险、游戏等级、NPC设计与互动、商店系统、成就系统、背包栏和人物信息栏等。
- 作为项目组长，带领组员设计和开发Windows桌面2D动作角色扮演游戏，利用Unity、Visual Studio C#。用Tiled Map Editor设计10个游戏地图并且导入Unity。
- 利用简单AI算法制作NPC系统和怪物行为系统。设计经典解谜游戏、钓鱼系统、迷宫等玩法和增添背景音乐来丰富用户体验。利用ScriptableObject设计来实现人物状态与游戏状态的在游戏过程中的同步。

BU Arts Initiative 安卓应用程序                      项目组长                      2018.03 - 2018.05

- 活动日程平台APP端，功能包括：游客登录/三方登录，活动浏览，活动门票订购，活动收藏，活动分享，活动同步日历，活动地点搜索与导航，个人主页设置，赞助商广告栏。
- 作为项目组长，负责设计MVC框架和数据库、开发软件功能、与实施测试，并且与客户沟通调试功能。通过OAuth 2.0来实现三方登录功能比如Facebook、Twitter和Google登录，同时保留游客登陆。调用Google Maps API创建交互式地图。调用Google Calendar API和Android Calendar API进行活动收藏与订购日程同步。架构自动刷新广告栏。利用Firebase实时同步用户信息和活动。

PiCar 实时系统项目                      2020.01 - 2020.04

- 机器车实时系统设计，功能包括：障碍物识别和避让系统、安卓应用程序上可视化实时数据、配置AWS云服务。技术包括：Raspberry Pi, AWS IoT, AWS DynamoDB, AWS Cognito, Android Studio(Java)、MQTT协议和OpenCV。
- 利用超声传感器来识别障碍物与机器车之间的距离来实现障碍物避让；利用OpenCV来识别障碍物；配置AWS IoT使云应用程序例如DynamoDB和Cognito来与机器车交互；处理并讲实时数据可视化到安卓手机应用程序上。