Patrón Builder

# Objetivos:

* Aplicar el patrón de diseño Builder en la solución de problema, para optimizar su código.

# Parte 1

La empresa PCBuild se encarga de embalaje, venta y distribución de equipos informáticos. Esta empresa lo ha contratado a usted para desarrollar un software que modele el proceso de ensamblaje de una computadora.

Su trabajo es modelar el ensamblaje de las computadoras Asus ROGE y Asus Zenbook las cuales tienen las siguientes características:

**AsusROGE**

* marca: Asus
* Modelo:ROG
* Ram: ddr4 32 gb
* almacenamiento: 1000 gb HDD
* Sistema operativo: Windows 10 PRO 64 bits
* Mainboard : Strix x99

**AsusZenbook**

* marca: Asus
* Modelo:Zenbook
* Ram: ddr3 16 gb
* almacenamiento: 500 gb SSD
* Sistema operativo: Windows 10 Home 64 bits
* Mainboard : Prime Z370

Usted debe implementar el demo empleando el patrón de diseño **Builder** para esto utilice el IDE **ECLIPSE** y entregue su solución mediante GitHub y suba el enlace a Sidweb.

Además, tome en consideración el siguiente Diagrama de Clases y **diseñe** el diagrama aplicando el patrón.

El demo debe mostrar las especificaciones técnicas de las computadoras ensambladas.

