



Département informatique, Licence 3^{ème} année

Projet - Programmation web avancée

Rapport : Lecteur audio

Auteur :

QUERIC YANN

CASTANER OPHELIE

Enseignant :

M N.PRIEUR

9 janvier 2020

Table des matières

1	Contraintes et Installatiion	2
2	Travail sur le projet	3
2.1	Choix et techno de l'API	3
2.2	Architecture du code	3
2.3	Problèmes rencontrés	3

—

1 Contraintes et Installatiion

Contraintes :

- avec aurora ou howler
- comptes utilisateurs
- base de données de morceaux
- créer des playlists
- lecture des playlists
- contrôles classiques (play pause stop previous next volume)
- mode shuffle et repeat
- mvc :
 - view classique (player et playlist en dessous),
 - le controller gère la lecture des morceaux et les contrôles utilisateur
 - le model fait l'intermédiaire avec la base de données
- base de données
 - users (id name password)
 - songs (id, file)
 - playlists (userid songs)

2 Travail sur le projet

Notre projet avait pour base la création d'un lecteur de musique gerant des utilisateur pour la création de playliste de musique selectionner par l'utilisateur sur le site.

2.1 Choix et techno de l'API

- Le code fournie pour la gestion d'un serveur nodejs.
- Howler : Librairie utiliser et gérer les données audio sur navigateur.
- js-sh512 : code d'encodage utiliser pour les mots de passe.

2.2 Architecture du code

- Une fenetre de connection contenant 2 input 1 pour entrer de speudo et un autre pour le mot de passe ainsi que 2 boutons 1 de connection relié au au input pour valider la connection, et un autre pour acceder a la fenetre de creation de compte.
- Une fenetre de création de compte contenant 2 imput 1 pour entre un speudo, un pour entre un mot de passe, et un pour confirmer le mot de passe. Il contient aussi 2 bouton un de validation de compte et un qui permet de revenir a la fenetre de connection.
- Une fenetre de lecteur contenant 1 input pour la deconnection une div d'affichage des piste, et une div contenant des div servant pour le controle des musique.
- Chaque page a son architecture MVC.

2.3 Problèmes rencontrés

Nous avons eu de gros problèmes pour la réalistion de notre projet en premier nous avions commencé le projet en reprenant les exemple de howler pour commencer notre projet mais peut de temps avant de rendre notre projet nous nous somme rendu compte que le programme que nous avions fait n'étais pas dutous en accord avec le travail demandé. Et de 2 le temps a caause d'un autre projet accez compliquer ce projet a pris beaucoup de retard.