Curso Completo de Algoritmos e Lógica de Programação

educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

Capítulo: Vetores

Exercícios

<u>ATENÇÃO</u>: nos exemplos, os dados em **vermelho** representam os dados que o usuário vai digitar.

Problema "negativos"

Faça um programa que leia um número inteiro positivo N (máximo = 10) e depois N números inteiros e armazene-os em um vetor. Em seguida, mostrar na tela todos os números negativos lidos.

Exemplo:

```
Quantos numeros voce vai digitar? 6
Digite um numero: 8
Digite um numero: -2
Digite um numero: 9
Digite um numero: 10
Digite um numero: -3
Digite um numero: -7
NUMEROS NEGATIVOS:
-2
-3
-7
```

Problema "soma vetor"

Faça um programa que leia N números reais e armazene-os em um vetor. Em seguida:

- Imprimir todos os elementos do vetor
- Mostrar na tela a soma e a média des elementos do vetor

```
Quantos numeros voce vai digitar? 4

Digite um numero: 8.0

Digite um numero: 4.0

Digite um numero: 10.0

Digite um numero: 14.0

VALORES = 8.0 4.0 10.0 14.0

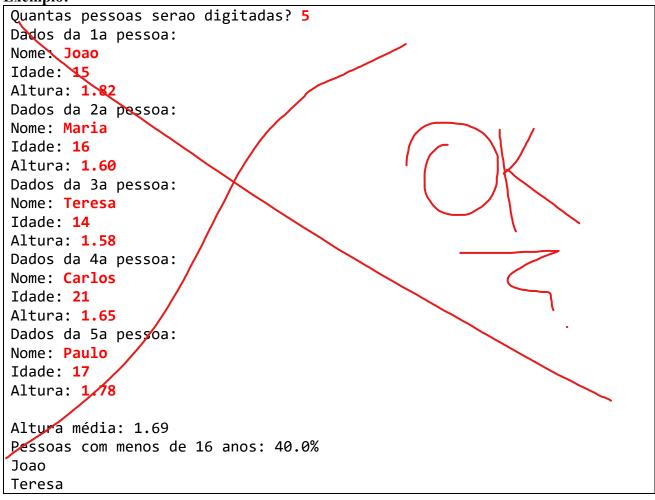
SOMA = 36.00

MEDIA = 9.00
```

Problema "alturas"

Fazer um programa para ler nome, idade e altura de N pessoas, conforme exemplo. Depois, mostrar na tela a altura média das pessoas, e mostrar também a percentagem de pessoas com menos de 16 anos, bem como os nomes dessas pessoas caso houver.

Exemplo:



Problema "numeros pares"

Faça um programa que leia N números inteiros e armazene-os em um vetor. Em seguida, mostre na tela todos os números pares, e também a quantidade de números pares.

```
Quantos numeros voce vai digitar? 6
Digite um numero: 8
Digite um numero: 2
Digite um numero: 11
Digite um numero: 14
Digite um numero: 13
Digite um numero: 20

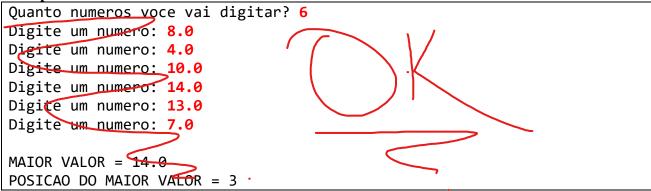
NUMEROS PARES:
8 2 14 20

QUANTIDADE DE PARES = 4
```

Problema "maior posicao"

Faça um programa que leia N números reais e armazene-os em um vetor. Em seguida, mostrar na tela o maior número do vetor (supor não haver empates). Mostrar também a posição do maior elemento, considerando a primeira posição como 0 (zero).

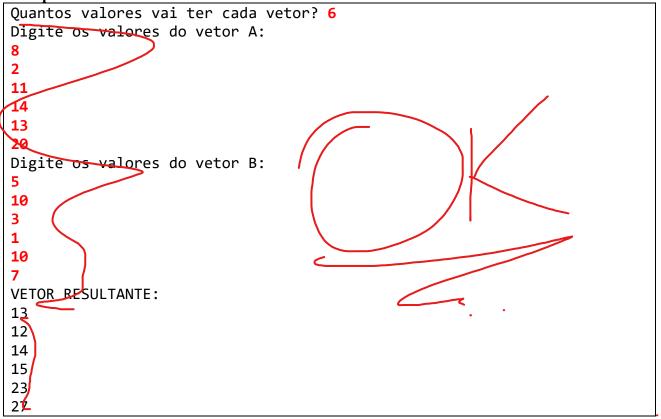
Exemplo:



Problema "soma vetores"

Faça um programa para ler dois vetores A e B, contendo N elementos cada. Em seguida, gere um terceiro vetor C onde cada elemento de C e a soma dos elementos correspondentes de A e B. Imprima o vetor C gerado.

Exemplo:



Problema "abaixo da media"

Fazer um programa para ler um número inteiro N e depois um vetor de N números reais. Em seguida, mostrar na tela a média aritmética de todos elementos com três casas decimais. Depois mostrar todos os elementos do vetor que estejam abaixo da média, com uma casa decimal cada.

Exemplo:

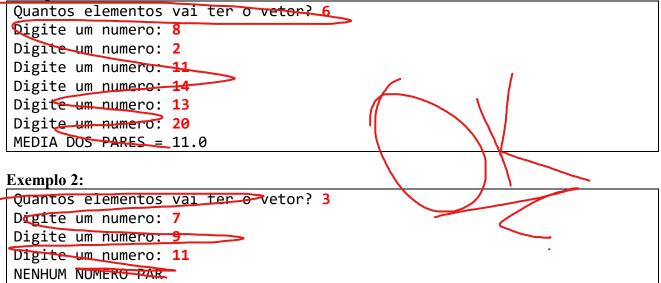
```
Quantos elementos vai ter o vetor? 4
Digite um numero: 10.0
Digite um numero: 15.5
Digite um numero: 13.2
Digite um numero: 9.8

MEDIA DO VETOR = 12.125
ELEMENTOS ABAIXO DA MEDIA:
10.0
9.8
```

Problema "media pares "

Fazer um programa para ler um vetor de N números inteiros. Em seguida, mostrar na tela a média aritmética somente dos números pares lidos, com uma casa decimal. Se nenhum número par for digitado, mostrar a mensagem "NENHUM NUMERO PAR"

Exemplo 1:



Problema "mais velho"

Fazer um programa para ler um conjunto de nomes de pessoas e suas respectivas idades. Os nomes devem ser armazenados em um vetor, e as idades em um outro vetor. Depois, mostrar na tela o nome da pessoa mais velha.

```
Quantas pessoas voce vai digitar? 5
Dados da 1a pessoa:
Nome: Joao
Idade: 16
Dados da 2a pessoa:
Nome: Maria
Idade: 21
Dados da 3a pessoa:
Nome: Teresa
Idade: 15
```

```
<del>Dados da </del>4a pessoa:
Nome: <arlos
Idade: 23
Dados da 5a pessoa:
Nome: Paulo
Idade: 17
PESSOA MAIS VELHA: Carlos
```

Problema "aprovados"

Fazer um programa para ler um conjunto de N nomes de alunos, bem como as notas que eles tiraram no 1º e 2º semestres. Cada uma dessas informações deve ser armazenada em um vetor. Depois, imprimir os nomes dos alunos aprovados, considerando aprovados aqueles cuja média das notas seja maior ou igual a 6.0 (seis).

Exemplo:

```
Quantos alunos serao digitados? 4
Digite nome, primeira e segunda nota do 1o aluno:
Joao Silva
7.0
8.5
Digite nome, primeira e segunda nota do 2o aluno:
Maria Teixeira
9.2
6.5
Digite nome, primeira e segunda nota do 3o aluno:
Carlos Carvalho
5.0
6.0
Digite nome, primeira e segunda nota do 4o aluno:
Teresa Pires
5.5
6.5
Alunos aprovados:
Joao Silva
Maria Teixeira
Teresa Pires
```

Problema "dados pessoas"

Tem-se um conjunto de dados contendo a altura e o gênero (M, F) de N pessoas. Fazer um programa que calcule e escreva a maior e a menor altura do grupo, a média de altura das mulheres, e o número de homens.

```
Ouantas pessoas serao digitadas? 5
Altura da 1a pessoa: 1.70
Genero da la pessoa: F
Altura da 2a pessoa: 1.83
Genero da 2a pessoa: M
Altura da 3a pessoa: 1.54
Genero da 3a pessoa: M
Altura da 4a pessoa: 1.61
```

```
Genero da 4a pessoa: F
Altura da 5a pessoa: 1.75
Genero da 5a pessoa: F

Menor altura = 1.54
Maior altura = 1.83

Media das alturas das mulheres = 1.69

Numero de homens = 2
```

Problema "comerciante"

Um comerciante deseja fazer o levantamento do lucro das mercadorias que ele comercializa. Para isto, mandou digitar um conjunto de N mercadorias, cada uma contendo nome, preço de compra e preço de venda das mesmas. Fazer um programa que leia tais dados e determine e escreva quantas mercadorias proporcionaram:

- lucro < 10%
- 10% < lucro < 20%
- lucro > 20%

Determine e escreva também o valor total de compra e de venda de todas as mercadorias, assim como o lucro total.

```
Serao digitados dados de quantos produtos? 4
Produto 1:
Nome: Feijao
Preco de compra: 10.00
Preco de venda: 11.00
Produto 2:
Nome: Arroz
Preco de compra: 12.00
Preco de venda: 12.80
Produto 3:
Nome: Oleo
Preco de compra:
Preco de venda: 5.00
Preco de venda: 5.70
Produto 4:
Nome: Sal
Preco de compra: 3.00
Preco de venda: 4.00
RELATORIO:
Lucro abaixo de 10%: 1
Lucro entre 10% e 20%: 2
Lucro acima de 20%: 1
Valor total de compra: 30.00
Valor total de venda: 33.50
Lucro total: 3.50
```