Portugol Studio - Dominando a Lógica de Programação

Rodrigo R. Silva





 Inevitavelmente durante a sua fornada como desenvolvedor será necessário implementar sistemas que realizem a leitura de dados, e também mostrar os dados ou informações ao usuário do sistema.



2 / 10

- Inevitavelmente durante a sua fornada como desenvolvedor será necessário implementar sistemas que realizem a leitura de dados, e também mostrar os dados ou informações ao usuário do sistema.
- As saida de dados ou mensagens é realizada através do comando escreva, já a entrada de dados é feita através do comando leia.



Saída de Dados

• O escreva é empregado quando deseja-se mostrar informações no console, sendo assim um comando de saída de dados.



Saída de Dados

- O escreva é empregado quando deseja-se mostrar informações no console, sendo assim um comando de saída de dados.
- Para utilizar o comando escreva, basta utilizar escreva como comando e entre parênteses colocar a(s) variável(eis) ou texto(s) que se deseja mostrar no console. Textos devem estar entre aspas.





```
1 programa
2.
   funcao inicio()
5.
     inteiro x
6. caracter valor
7.
      escreva ("\nDigite um valor inteiro para X:")
8.
9.
10.
       escreva ("\nDigite um caracter: ")
11.
12.
      escreva (x)
13.
        escreva ("\nO caracter digitado é: ", valor )
14.
15.
16.
```

• O leia é empregado quando deseja-se obter informações a partir de um teclado, ou seja, é um comando de entrada de dados.



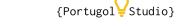
- O leia é empregado quando deseja-se obter informações a partir de um teclado, ou seja, é um comando de entrada de dados.
- O comando leia aguarda um valor a ser digitado e o atribui diretamente a uma variável.



- O leia é empregado quando deseja-se obter informações a partir de um teclado, ou seja, é um comando de entrada de dados.
- O comando leia aguarda um valor a ser digitado e o atribui diretamente a uma variável.
- Para utilizar-se o comando leia, deve-se escrever o comando e entre parênteses colocar a(s) variável (eis) que se deseja(m) receber com os valores digitados. Serve como um comando de atribuiçõa de valores às variáveis.



```
1.programa
2.{
    funcao inicio()
5.
       inteiro x
6.
       caracter valor
7.
8.
       leia (x)
9.
10.
        leia (valor)
11.
        leia (x,valor)
12.
13.
14.
```



Comando limpa()

• Responsável por limpar o console.



Comando limpa()

- Responsável por limpar o console.
- Não requer nenhum paramento e não tem nenhuma saída.



Comando limpa()

- Responsável por limpar o console.
- Não requer nenhum paramento e não tem nenhuma saída.
- Apenas limpa todo o conteúdo que estiver no console do Portugol Studio.





```
1 programa
2.{
    const real taxa decaimento = 0.5
    funcao inicio()
6.
      real h
7.
8.
      escreva ("\nInforme o valor de h: ", valor )
9.
      leia ( h )
10. escreva ("\nh vale: ", h)
11. escreva ("\nA taxa de decaimento vale: ", taxa decaimento)
12.
     limpa ( )
13. }
14.
```

 Você pode estar se perguntando que são e para que servem o \n colocados dentro das estruturas.



- Você pode estar se perguntando que são e para que servem o \n colocados dentro das estruturas.
- Bem, o \n nada mais é do que um modo de quebrar a linha, sem o \n o código poderia ficar um pouco mais confuso, visto que seria escrito em uma única linha.



- Você pode estar se perguntando que são e para que servem o \n colocados dentro das estruturas.
- Bem, o \n nada mais é do que um modo de quebrar a linha, sem o \n o código poderia ficar um pouco mais confuso, visto que seria escrito em uma única linha.
- Logo o \n serve também como uma maneira de organizar o código.



- Você pode estar se perguntando que são e para que servem o \n colocados dentro das estruturas.
- Bem, o \n nada mais é do que um modo de quebrar a linha, sem o \n o código poderia ficar um pouco mais confuso, visto que seria escrito em uma única linha.
- Logo o \n serve também como uma maneira de organizar o código.
- Além do \n, também temos o \t, mas este por sua vez, faz uma tabulação dos dados ou informações em um linha.



- Você pode estar se perguntando que são e para que servem o \n colocados dentro das estruturas.
- Bem, o \n nada mais é do que um modo de quebrar a linha, sem o \n o código poderia ficar um pouco mais confuso, visto que seria escrito em uma única linha.
- Logo o \n serve também como uma maneira de organizar o código.
- Além do \n, também temos o \t, mas este por sua vez, faz uma tabulação dos dados ou informações em um linha.
- Durante o desenvolvimento de seus algoritmos, procure utilizar e testae estes comandos para verificar sua eficiência.





OBRIGADO!



github.com/Prof-Rodrigo-Silva



@rodrigo-rosa-da-silva-472928138



