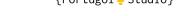
## Portugol Studio - Dominando a Lógica de Programação

Rodrigo R. Silva





Muitas vezes é bastante útil colocar comentários no código, por exemplo para esclarecer o que uma função faz, ou qual a utilidade de um argumento, etc. A maioria das linguagens de programação permite comentários; no Portugol Studio, eles podem aparecer de duas maneiras:

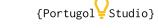
```
/* Comentários que podem
ocupar várias
linhas
*/
ou
// Comentários de uma linha só, que englobam
// tudo desde as duas barras até o final da linha.
```



Tudo que estiver entre as marcas /\* e \*/ ou após // será ignorado pelo compilador e considerado um comentário.



```
1 programa
2.{
    funcao inicio()
5.
      inteiro a,b, soma // Exemplo de comentários de uma linha
6.
      a = 2
7.
     b = 5
8.
      soma = a + b /*Exemplo de comentário em um bloco
      escreva("\nA soma é: ")
9.
10.
      escreva(soma)
11.
12.
13.
```



## **OBRIGADO!**



github.com/Prof-Rodrigo-Silva



@rodrigo-rosa-da-silva-472928138



