

Portugol Studio - Dominando a Lógica de Programação

Rodrigo R. Silva

{Portugol  Studio}

- 1 Introdução à Lógica de Programação
- 2 Projeto Portugal Studio
- 3 Noções Preliminares
- 4 Expressões
- 5 Estruturas de Decisão
- 6 Estruturas de Repetição
- 7 Bibliotecas
- 8 Estrutura de Dados – Vetores
- 9 Estrutura de Dados – Matrizes
- 10 Modularização / Funções
- 11 Recursividade
- 12 Encerramento

{Portugol  Studio}

OBRIGADO!



github.com/Prof-Rodrigo-Silva



[@rodrigo-rosa-da-silva-472928138](https://www.linkedin.com/in/rodrigo-rosa-da-silva-472928138)

{Portugol  Studio}