

Portugol Studio - Dominando a Lógica de Programação

Rodrigo R. Silva

{Portugol  Studio}

Muitas vezes é bastante útil colocar comentários no código, por exemplo para esclarecer o que uma função faz, ou qual a utilidade de um argumento, etc. A maioria das linguagens de programação permite comentários; no Portugol Studio, eles podem aparecer de duas maneiras:

```
/* Comentários que podem  
ocupar várias  
linhas  
*/  
ou
```

```
// Comentários de uma linha só, que englobam  
// tudo desde as duas barras até o final da linha.
```

Tudo que estiver entre as marcas `/*` e `*/` ou após `//` será ignorado pelo compilador e considerado um comentário.

```
1. programa
2. {
3.   funcao inicio()
4.   {
5.     inteiro a,b, soma // Exemplo de comentários de uma linha
6.     a = 2
7.     b = 5
8.     soma = a + b /*Exemplo de comentário em um bloco
9.     escreva("\nA soma é: ")
10.    escreva(soma)
11.    */
12.  }
13. }
```

OBRIGADO!



github.com/Prof-Rodrigo-Silva



[@rodrigo-rosa-da-silva-472928138](https://www.linkedin.com/in/rodrigo-rosa-da-silva-472928138)

{Portugol  Studio}