

# Portugol Studio - Dominando a Lógica de Programação

Rodrigo R. Silva

{Portugol  Studio}

- Inevitavelmente durante a sua jornada como desenvolvedor será necessário implementar sistemas que realizem a leitura de dados, e também mostrar os dados ou informações ao usuário do sistema.

- Inevitavelmente durante a sua jornada como desenvolvedor será necessário implementar sistemas que realizem a leitura de dados, e também mostrar os dados ou informações ao usuário do sistema.
- A saída de dados ou mensagens é realizada através do comando **escreva**, já a entrada de dados é feita através do comando **leia**.

## Saída de Dados

- O **escreva** é empregado quando deseja-se mostrar informações no console, sendo assim um comando de saída de dados.

## Saída de Dados

- O **escreva** é empregado quando deseja-se mostrar informações no console, sendo assim um comando de saída de dados.
- Para utilizar o comando **escreva**, basta utilizar **escreva** como comando e entre parênteses colocar a(s) variável(eis) ou texto(s) que se deseja mostrar no console. Textos devem estar entre aspas.

```
1. programa
2. {
3.   funcao inicio()
4.   {
5.     inteiro x
6.     caracter valor
7.
8.     escreva ( "\nDigite um valor inteiro para X: " )
9.
10.    escreva ( "\nDigite um caracter: " )
11.
12.    escreva ( x )
13.
14.    escreva ( "\nO caracter digitado é: ", valor )
15.  }
16. }
```

- O **leia** é empregado quando deseja-se obter informações a partir de um teclado, ou seja, é um comando de entrada de dados.

- O **leia** é empregado quando deseja-se obter informações a partir de um teclado, ou seja, é um comando de entrada de dados.
- O comando **leia** aguarda um valor a ser digitado e o atribui diretamente a uma variável.



- O **leia** é empregado quando deseja-se obter informações a partir de um teclado, ou seja, é um comando de entrada de dados.
- O comando **leia** aguarda um valor a ser digitado e o atribui diretamente a uma variável.
- Para utilizar-se o comando **leia**, deve-se escrever o comando e entre parênteses colocar a(s) variável (eis) que se deseja(m) receber com os valores digitados. Serve como um comando de atribuição de valores às variáveis.

```
1. programa
2. {
3.   funcao inicio()
4.   {
5.     inteiro x
6.     caracter valor
7.
8.     leia ( x )
9.
10.    leia ( valor )
11.
12.    leia ( x, valor )
13.  }
14. }
```

## Comando limpa()

- Responsável por limpar o console.

## Comando limpa()

- Responsável por limpar o console.
- Não requer nenhum parâmetro e não tem nenhuma saída.

## Comando limpa()

- Responsável por limpar o console.
- Não requer nenhum parâmetro e não tem nenhuma saída.
- Apenas limpa todo o conteúdo que estiver no console do Portugol Studio.

```
1. programa
2. {
3.   const real taxa_decaimento = 0.5
4.   funcao inicio()
5.   {
6.     real h
7.
8.     escreva ( "\nInforme o valor de h: ", valor )
9.     leia ( h )
10.    escreva ( "\nh vale: ", h )
11.    escreva ( "\nA taxa de decaimento vale: ", taxa_decaimento )
12.    limpa ( )
13.  }
14. }
```

- Você pode estar se perguntando que são e para que servem o \n colocados dentro das estruturas.

- Você pode estar se perguntando que são e para que servem o `\n` colocados dentro das estruturas.
- Bem, o `\n` nada mais é do que um modo de quebrar a linha, sem o `\n` o código poderia ficar um pouco mais confuso, visto que seria escrito em uma única linha.



- Você pode estar se perguntando que são e para que servem o `\n` colocados dentro das estruturas.
- Bem, o `\n` nada mais é do que um modo de quebrar a linha, sem o `\n` o código poderia ficar um pouco mais confuso, visto que seria escrito em uma única linha.
- Logo o `\n` serve também como uma maneira de organizar o código.

- Você pode estar se perguntando que são e para que servem o `\n` colocados dentro das estruturas.
- Bem, o `\n` nada mais é do que um modo de quebrar a linha, sem o `\n` o código poderia ficar um pouco mais confuso, visto que seria escrito em uma única linha.
- Logo o `\n` serve também como uma maneira de organizar o código.
- Além do `\n`, também temos o `\t`, mas este por sua vez, faz uma tabulação dos dados ou informações em um linha.

- Você pode estar se perguntando que são e para que servem o `\n` colocados dentro das estruturas.
- Bem, o `\n` nada mais é do que um modo de quebrar a linha, sem o `\n` o código poderia ficar um pouco mais confuso, visto que seria escrito em uma única linha.
- Logo o `\n` serve também como uma maneira de organizar o código.
- Além do `\n`, também temos o `\t`, mas este por sua vez, faz uma tabulação dos dados ou informações em um linha.
- Durante o desenvolvimento de seus algoritmos, procure utilizar e testar estes comandos para verificar sua eficiência.

# OBRIGADO!



[github.com/Prof-Rodrigo-Silva](https://github.com/Prof-Rodrigo-Silva)



[@rodrigo-rosa-da-silva-472928138](#)

{Portugol  Studio}