

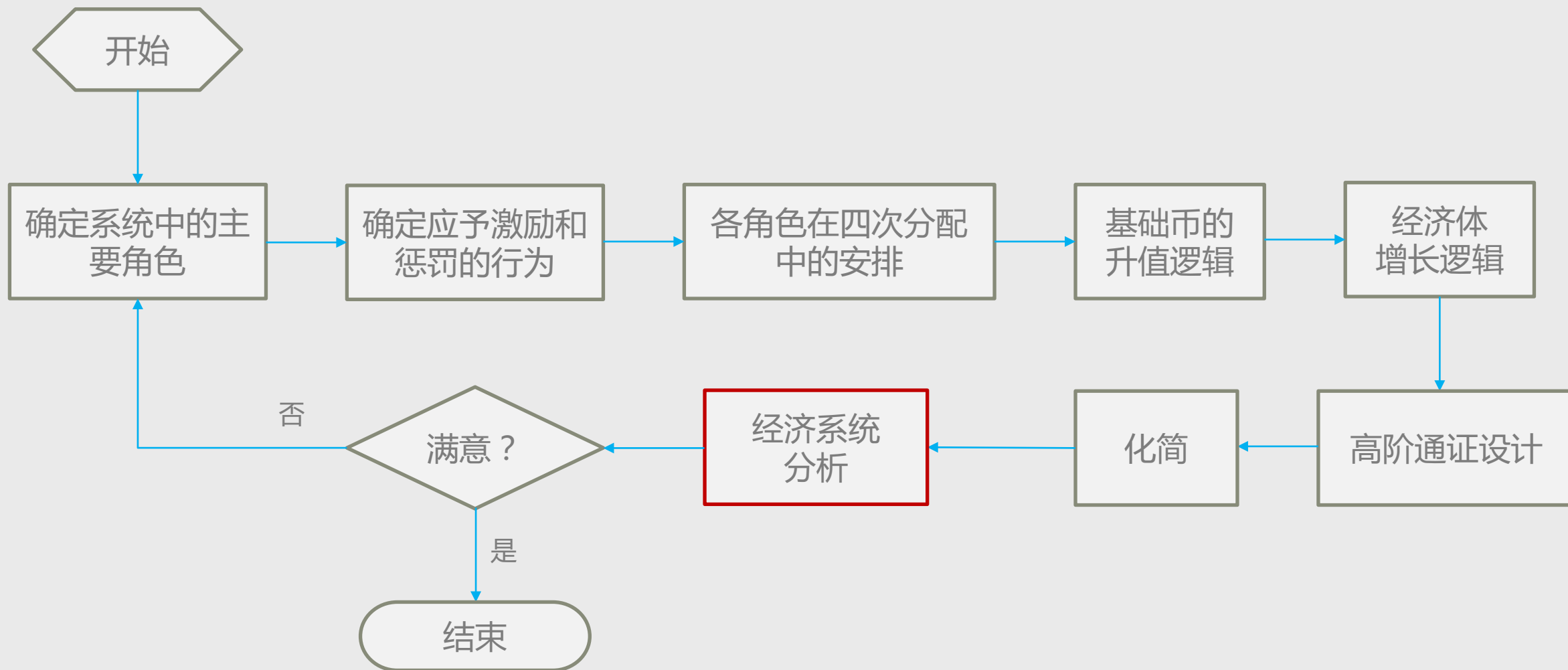


版权交易系统需求分析与经济系统设计

—— 系统角色设计

讲师：高野

1. 了解版权交易系统的角色设计





- 矿工
- 开发者
- 交易者

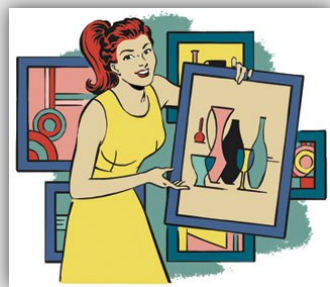


- 矿工
- 开发者
- 交易者

系统角色



Photographer



Curator



Buyer



Governor



Investor

- 激励社区共同挑选出优质的照片
- 对于贡献优质照片的摄影师进行奖励
- 促进更加活跃的版权买卖
- 降级维权成本，促进维权
- 合理分配版权收益和维权收益

角色	激励行为	惩罚行为
Photographer	更多的上传图片	剽窃他人作品
Curator	挑选和支持真正优秀的正品	虚假支持
Buyer	出高价购买作品版权	盗版行为
Governor	公正，不能坚守自盗，透明，披露信息	腐败
Investor	长期持有	短期炒作

- 角色分析是DApp设计的重要步骤
- 区块链的最大魅力来自于角色激励

- 必做内容
- 掌握角色设计以及角色激励机制

EDU

CSDN学院 IT实战派

