

版权交易系统需求分析与经济系统设计 —— 行业背景与痛点分析

讲师:高野

本章目标



- 1. 了解使用区块链解决问题的思路
- 2. 了解经济系统设计中陷阱分析的方法
- 3. 掌握角色激励机制的设计方法

本节目标



- 1. 了解版权交易系统的行业背景
- 2. 了解版权问题所面临的行业痛点

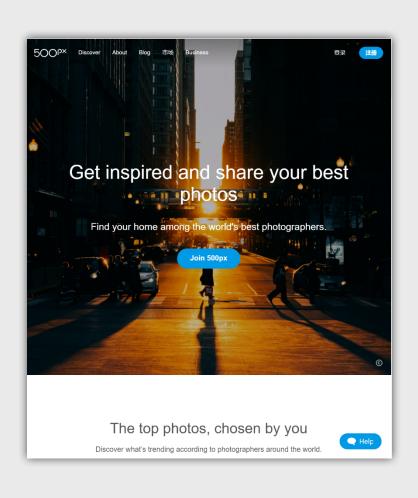
版权问题



- 1. 当今自媒体大行其道
- 2. 图片盗版严重
- 3. 版权问题越来越受到各行各业重视

版权交易系统背景





- 一个摄影师社交网络
- 摄影师在其中分享照片
- 摄影师对照片进行评价,挑选出最优秀的作品
- 媒体和企业在其中发现有价值的照片并且购买版权

行业痛点分析



痛点

- 收入模式不明确,长期处于亏损状态
- 盗版发现和认定困难,赔偿金追索成本高昂
- 社交平台属性对优质照片的挑选和确认构成限制
- 社区发展进入瓶颈期,需要新的模式





图腾: 让原创力进行释放 让原创作者获得更大收益

小结



- 版权问题已经日趋严峻
- 版权问题可以改变思路解决

布置作业



- 必做内容
- 思考版权的行业背景以及痛点



