שאלה 1:  
  
א) לא נכון, מערכים בANSI-C נשמרים תמיד כבלוק רציף בזיכרון.

ב) נכון, מרגע שתוכנית MAIN נקראת ניתן להשתמש בARGV כמערך של מצביעים.