

# MATHEUS EDUARDO DOS SANTOS

---

## OBJETIVOS

Aplicar meus conhecimentos como estudante de Engenharia de Software, a procura de aprendizado e experiência na área de tecnologia. Busco aprimorar minhas noções de linguagens de programação, comunicação e trabalho em equipe.

## FORMAÇÃO

### CENTRO UNIVERSITÁRIO DA FUNDAÇÃO ASSIS GURGACZ

Cursando Engenharia de Software, 4º período. | 2023 - 2026(Previsão de graduação).

### COLÉGIO ESTADUAL MARECHAL ARTHUR DA COSTA E SILVA

Ensino médio completo. | 2021.

### OUTRAS

Analista de Requisitos pela FAG. | 2024.

## EXPERIÊNCIAS

### ATENDENTE BARISTA

Empresa Mais1 Café. | 2021 - 2023.

Responsável por vendas, atendimento ao cliente, confecção de drinks, compra de produtos do estoque e marketing em redes sociais.

### AUXILIAR DE ESTOQUE

Empresa Mercearia Maronesi | 2020 - 2021.

Realizava lançamentos de produtos avariados no sistema da empresa, troca de produtos com vendedores de suas marcas, compra de materiais para diferentes setores, contagem de estoque e organização de estoque.

## CONTATO

Celular: (45) 99832-0325

Cidade: Medianeira-PR (Em processo de mudança para Curitiba-PR)

E-mail: mthsesantos@gmail.com

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/matheus-eduardo-dos-santos-ti/>

Portfólio: <https://eimatheusinho.github.io/>

GitHub: <https://github.com/eimatheusinho>

## HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

- Atendimento ao público;
- Comunicação;
- Trabalho em equipe;
- Organização;
- Adaptação;
- Análise de Requisitos;
- C++ (Intermediário);
- Html e Css (Intermediário);
- Javascript (Intermediário);
- Java (Básico);
- Banco de dados (Básico);
- MySQL Workbench (Básico);
- Familiaridade com Metodologias Ágeis, Office 365, GitHub, Trello, Jira, Figma e Adobe XD.

## PROJETOS ACADÊMICOS

### TRABALHO TCC DE ENGENHARIA DE SOFTWARE. | FEVEREIRO - JUNHO DE 2024.

Participei do desenvolvimento Front-end do projeto Maria, um site para professores, onde é possível organizar suas turmas, provas e questões. Participei da criação das telas do projeto utilizando Html, Css e Javascript. Realizei os commits das branches no GitHub, utilizei o Adobe XD para usar as referências do projeto e organizava as pendências e conclusões das tarefas no Trello.

Link GitHub: <https://github.com/tamysteimbch/maria>

### TRABALHO DE MATÉRIA, ENGENHARIA DE SOFTWARE: MODELAGEM DE SOFTWARE. | FEVEREIRO - ABRIL DE 2024.

Realizei a criação do projeto MUVE, uma aplicação para músicos independentes encontrarem trabalho mais facilmente e para contratantes de eventos ou donos de bares e restaurantes contratarem os artistas de suas preferências. Realizei o protótipo e design com o Figma e a organização das tarefas pelo Trello.

Link Figma: <https://www.figma.com/proto/hsd1xo3OOPyZMOR1RNTNO7/MUVE?node-id=0-1&t=PHXoBLICNxRicImD-1>

### TRABALHO DE MATÉRIA, INTERFACE HOMEM-MÁQUINA. | JULHO - OUTUBRO DE 2023.

Participei da criação da UI e UX do projeto de uma pizzaria. Utilizei o Figma para criar o protótipo em suas versões Desktop e Mobile.

Versão Desktop:

<https://www.figma.com/design/igFEevD2xISIKp5qDIJ3gu/Pizzaria---Desktop?node-id=0-1&t=WYpYVOM5qbYMxAjv-1>

Versão Mobile:

<https://www.figma.com/design/7G0bSlviJ0E1MnqUWX6YJw/Pizzaria---Mobile?node-id=0-1&t=Yah4c8aMXCH7P0D0-1>