

Τμήμα Μηχανικών

Πληροφορικής & Υπολογιστών

Π.Μ.Σ. Πληροφορική & Εφαρμογές

Προγραμματισμός Υπολογιστών

Εξεταστική περίοδος Φεβρουαρίου 2021

Να γραφεί πρόγραμμα στη γλώσσα C, με τίτλο **χχχχ.c** (όπου **χχχχ** ο αριθμός μητρώου σας), το οποίο θα επιτελεί τα ακόλουθα:

- (i) Θα ορίζει μία δομή adomiT, με μέλη τον πίνακα ακεραίων intA[3][3] και τον πίνακα χαρακτήρων charA[4][31].
- (ii) Θα δηλώνει τις μεταβλητές ax και ay, οι οποίες είναι τύπου adomiT. Θα λαμβάνει από το πληκτρολόγιο:
- (α)Με χρήση της gets() τις τιμές 4 αλφαριθμητικών, τα οποία θα αποθηκεύονται στο μέλος charA της μεταβλητής ax.
- (β)Τις τιμές του πίνακα intA της μεταβλητής ax. Οι εισαγόμενες τιμές θα πρέπει να ανήκουν στο διάστημα [-200, 300].

Τα περιεχόμενα της μεταβλητής **ax** θα απεικονίζονται στην οθόνη.

- (iii) Θα αντιγράφει τα περιεχόμενα της μεταβλητής ax στη μεταβλητή ay. Ακολούθως, για κάθε στήλη του μέλους intA της μεταβλητής ay:
- (α)Θα υπολογίζεται το άθροισμα των στοιχείων της στήλης, οι τιμές των οποίων <u>δεν ανήκουν</u> στο διάστημα [7, 11]:
 - (β)Το άθροισμα θα εμφανίζεται στην οθόνη.
- (iv) Θα καλεί τη συνάρτηση int stringLength(char metavlhth[4][31]), η οποία θα δέχεται ως όρισμα το μέλος ax.charA, θα υπολογίζει το μέγιστο μήκος των 4 αλφαριθμητικών με χρήση της συνάρτησης strlen (βρίσκεται στο string.h) και θα επιστρέφει το αποτέλεσμα στη main για να το εμφανίσει στην οθόνη.
- (v) Τα στοιχεία του πίνακα ay.intA θα εγγράφονται σε αρχείο κειμένου myresults.dat.

Παράδειγμα εκτέλεσης:

```
(ii.a)
        ax.charA[0]= Πρώτη συμβολοσειρά
        ax.charA[1]= Δεύτερη συμβολοσειρά
        ax.charA[2]= Τρίτη συμβολοσειρά
        ax.charA[3]= Τέταρτη συμβολοσειρά
                (ii.b)
        ax.intA[0][0] = 30
        ax.intA[0][1]= -1111
        ax.intA[0][1] = 100
        ax.intA[0][2] = 50
        ax.intA[1][0] = 50
        ax.intA[1][1] = 150
        ax.intA[1][2]= 80
        ax.intA[2][0] = 20
        ax.intA[2][1] = 30
        ax.intA[2][2]= 46
Πίνακας ακεραίων ax.intA:
        30
                100
                        50
        50
                150
                        80
        20
                30
                        46
Πίνακας αλφαριθμητικών ax.charA:
        "Πρώτη συμβολοσειρά"
        "Δεύτερη συμβολοσειρά"
        "Τρίτη συμβολοσειρά"
        "Τέταρτη συμβολοσειρά"
                (iii)
        Στήλη: 1 Άθροισμα=100
        Στήλη: 2 Άθροισμα=280
        Στήλη: 3 Άθροισμα=176
        Μέγιστο μήκος των συμβολοσειρών:
```



