



EPICTURE

Emilie Spina
Martin Dumont



Application de recherche de photos / de navigation

L'objectif de ce projet est d'utiliser et de mettre en œuvre des plates-formes API de partage de photos en ligne. Les différents aspects du développement d'applications mobiles (ou universelles) devaient être pris en compte lors de la création de ce projet.



EPICTURE

CONTEXT



SUJET PRINCIPAL

Consiste à la réalisation d'un client Imgur, une plateforme permettant le partage de photos, par le biais de son API.



CARACTÉRISTIQUES

Pièces de connexion

Flux principal d'accueil

Profil d'utilisation

...



DEVELOPPEMENT

Ce projet a été programmé dans le langage Kotlin, ainsi le système d'exploitation qui lancera l'application sera Android



SERVICE

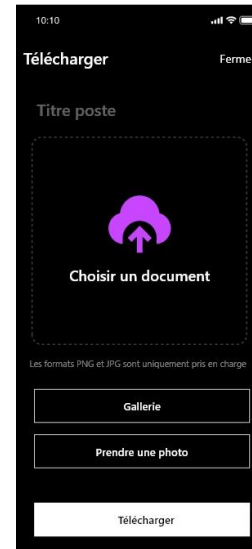
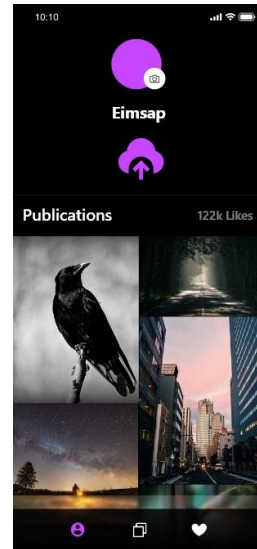
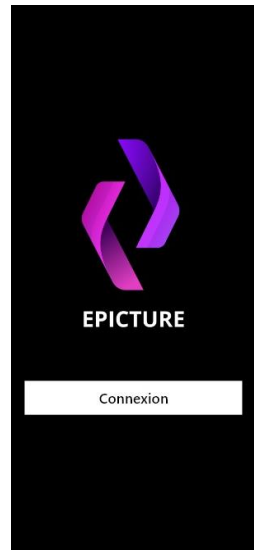
Le projet est constitué de 9 volets



LANGAGE SÉLECTIONNÉ

Un langage de programmation orienté objet et fonctionnel, avec un typage statique qui permet de compiler pour la machine virtuelle Java et JavaScript. Son développement provient principalement d'une équipe de programmeurs chez JetBrains.

La programmation fonctionnelle est un paradigme de programmation de type déclaratif qui considère le calcul en tant qu'évaluation de fonctions mathématiques.



FONCTIONNALITÉS

PAGE DE PROFIL

Informations sur l'utilisateur et post téléchargé

TÉLÉCHARGER

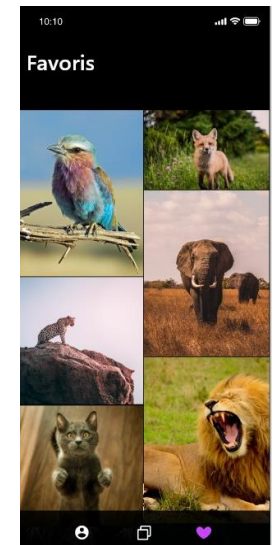
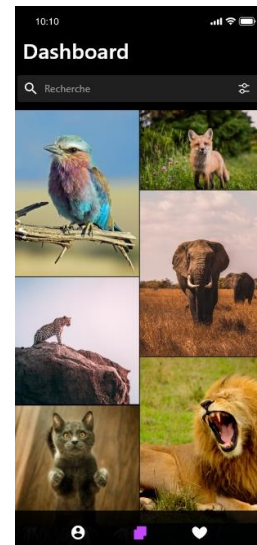
Prenez une photo ou télécharger via la galerie

Parcourir la page

Voir les posts sur Imgur, utiliser la recherche

Page Favoris

Voir les posts favoris



CARACTÉRISTIQUES

Demande
d'utilisation



Demande de connexion

Validation ou rejet de la
demande

Demande d'upload

Retour des résultats

Chercher des photos

Affichage des informations

APP

IMGUR

Demande de connexion

Retour des résultats

Demande d'upload

Retour des résultats

Envoie de la requête

Retour de la requête

LES FICHIERS

POUR LA PARTIE BACK-END :

Photo.kt

Case avec toutes les informations sur un message

ToastPrinter.kt

Fonction pour imprimer des toasts avec des messages.

RegisterActivity.kt

Fonction pour se connecter à l'application

UploadActivity.kt

Fonction liée au Upload pour demander la permission, prendre des photos, ouvrir la caméra et télécharger sur Imgur

BrowseFragment.kt

Fonction liée à la page « Parcourir » récupère les dernières messages viraux, rechercher des sujets et afficher tout.

FavoritesFragment.kt

Lié aux « Favoris », il récupère les messages favoris et permet de les afficher.

HomeFragment.kt

Lié au Profil, affiche la photo de profil récupère les photos télécharger par l'utilisateur

MainActivity.kt

Transfert de données pour se connecter au service Imgur. Permet la gestion des différents fragments de l'application.



Les modifications liées au Front seront dans le dossier **res/layout**. Il contiendra tous les éléments permettant le changement graphique du projet.

Le projet contient également **/com.example.epicture**, qui est toute la structure du projet et contient notamment tous les fichiers de programmation permettant son fonctionnement.

LES ETAPES



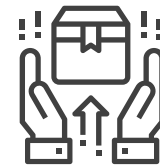
DOCUMENTATION

Renseignements sur le langage Kotlin. Ciblage de l'API Android SDK 28. L'IDE est IntelliJ.



DESIGN ET FONCTIONNALITÉ

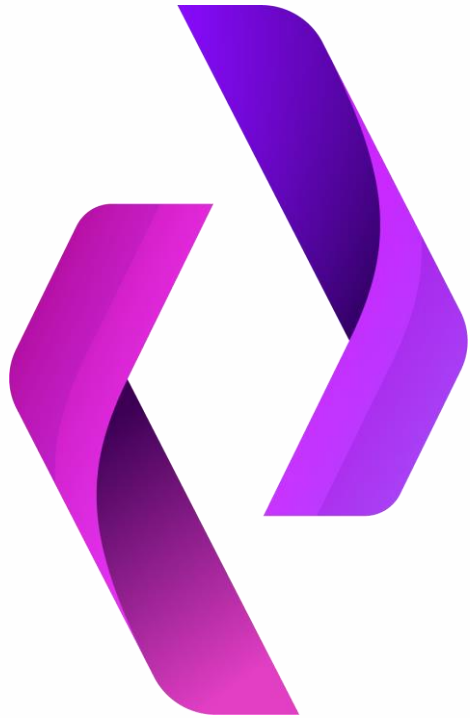
L'application a un aspect important que ses fonctionnalités. Les utilisateurs vont vivre l'expérience d'une application mobile, moderne et simple d'utilisation.



RENDU

Une fois l'application et l'UI/UX design terminé, l'application peut être testé.

LES DIFFICULTÉES



1. Implémentation de l'API IMGUR
2. Problèmes de fonctionnalités