**DHW2**

**שם:** אופיר אלדר

**ת.ז.:** 314722950

**דוא"ל:** [ofir.eldar@campus.technion.ac.il](mailto:ofir.eldar@campus.technion.ac.il)

**שם:** עינב הוברמן

**ת.ז.:** 318176021

**דוא"ל:** [Einav.hu@campus.technion.ac.il](mailto:Einav.hu@campus.technion.ac.il)

**תאריך הגשה:** 10/05/2021

**חלק 1**

1. הפקודה yes בלינוקס מקבלת מחרוזת ומדפיסה אותה שוב ושוב עד אשר הורגים אותה.

הפקודה מקבלת פרמטר 1 או 0 פרמטרים.

אם היא קיבלה פרמטר 1, אז היא תדפיס את המחרוזת שהיא קיבלה שוב ושוב עד הריגה.

אם היא קיבלה 0 פרמטרים, היא תדפיס את התו 'y' שוב ושוב עד הריגה.

2. הפקודה make oldconfig מצפה מהמשתמש להכניס קלט המהווה אופציות להמשך הפעולה או enter לבחירת ברירת המחדל. מכיוון שהפקודה Yes מדפיסה את הקלט שלה עד שהורגים אותה, אז אם נכניס לה כקלט מחרוזת ריקה אז היא תכניס למעשה enter לפייפ שנכנס לפקודה make oldconfig עד שהפקודה תסתיים.

מכיוון שהפקודה make\_oldconfig לוקחת הרבה זמן ודורשת הרבה הכנסות קלט, אז אם לא נשתמש בפקודה yes אז נצטרך לבצע המון המון enter – ים במשך המון זמן.

3. הפרמטר GRUB\_TIMEOUT קובע כמה זמן לאחר הצגת התפריט המערכת תחכה לקלט מהמשתמש לבחירת גרעין מערכת ההפעלה שייטען. אם הזמן מסתיים ולא הוכנס קלט, אז גרעין מערכת ההפעלה הדיפולטי הוא זה שייבחר.

היתרון בהגדלת הפרמטר GRUB\_TIMEOUT הוא מתן זמן תגובה גדול יותר למשתמש במידה והמשתמש כן רוצה להכניס קלט.

החיסרון בהגדלת פרמטר זה, הוא שאם ברצוננו לבחור את המצב הדיפולטי אז אנחנו מחכים זמן מיותר עד שהוא ייטען.

4. הפונקציה execve() היא קריאת מערכת שנקראת במצב משתמש, עוברת למצב גרעין וקוראת לפונקציה do\_execve().

מכיוון שהפונקציה run\_init\_process() נמצאת בקוד הגרעין, אנו קוראים ל-do\_execve() אשר קיימת במצב הגרעין לעומת execve() שאינה קיימת.

אם היינו קוראים ל-execve() הקוד לא היה מתקמפל מכיוון שהיא לא קיימת במצב גרעין.

5. קריאת המערכת syscall() מקבלת

6. קכגה

7. כגכגדכג

**חלק 2**

1. ךלגעח.

**לעצמנו**

קבצים ששינינו:

Include/linux/sched.h