## Serverns tillstånd Servern startas GAME\_OVER Spelet återinitialiseras PRE\_GAME GAME\_OVER (Tiden har gått ut) Spelet återinitialiseras CONNECTION\_REQUEST från två olika klienter GAME\_ABORTED IN\_GAME DISCONNECTED (spelare frånsluter) servern har inte mottagit data från en av klienterna på 10 sekunder

## Klientens tillstånd

