|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| UNIVERSIDAD INDUSTRIAL DE SANTANDER  Escuela de Ingeniería de Sistemas e Informática | | Fecha límite de recepción  **Domingo 5-sep-2021 - 10 pm.**  [<oop.eisi@gmail.com>](mailto:%3coop.eisi@gmail.com%3e) |
| **DESARROLLO DE SOFTWARE ORIENTADO A OBJETOS** | | |
| **ANÁLISIS Y DISEÑO** | | |
| **NOMBRE CLAVE DEL PROYECTO** | ***~~Sound&Safe~~ CommSafe*** | |
| **RESPONSABLES** | ***Einer Jaimes, Juan Porras*** | |
| **DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN - Actualizada** | | |
| La primera interfaz de la aplicación ~~iniciara~~ debe contener las siguientes funciones: ~~login~~ iniciar sesion (Cedula y contraseña(min. 8 caracteres, mayúscula y números)), recuperar contraseña y registro. En caso de no estar registrado debe proporcionar los datos necesarios ~~en la sesión~~ en el apartado de registro (Nombres, Apellidos, cedula, celular, ciudad, dirección, contraseña) y si ya lo está simplemente va a iniciar sesión. La opción de recuperar contraseña funcionará con una verificación sms.  Una vez iniciada sesión podrá visualizar en la parte superior el nombre y foto de perfil, ~~inmediatamente~~ debajo dispondrá de un mapa con su ubicación actual y seguido, habrá una serie de posts informando los hechos ocurridos a su alrededor, cada uno con la opción de “ver en mapa”, por último, habrá un menubarra con las siguientes opciones: Home, perfil, nuevo post y configuraciones.  La primera permitirá volver al muro de publicaciones en cualquier momento. La segunda opción va a abrir una interfaz con la información del perfil del usuario (foto, nombre, etc.) seguido de una lista de posts hechos por este mismo. ~~la siguiente será~~ La tercera opción será donde el usuario podrá postear cualquier hecho de inseguridad. ~~por último~~ Y al final estará la opción de configuraciones de la aplicación.  En la parte del post habrá un formulario solicitando datos sobre el hecho ocurrido como el tipo de robo y descripción dando la opción al final para subir el post. En el apartado de configuraciones se listará la opción de modificar los datos de usuario, otras opciones que se van a definir más adelante y cerrar sesión. | | |
| **ANÁLISIS DE TEXTO** | | |
| La primera interfaz de la aplicación ~~iniciara~~ debe contener las siguientes funciones: iniciar sesion (Cedula y contraseña(min. 8 caracteres, mayúscula y números)), recuperar contraseña y registro. En caso de no estar registrado debe proporcionar los datos necesarios en el apartado de registro (Nombres, Apellidos, cedula, celular, ciudad, dirección, contraseña) y si ya lo está simplemente va a iniciar sesión. La opción de recuperar contraseña funcionará con una verificación sms.  Una vez iniciada sesión podrá visualizar en la parte superior el nombre y foto de perfil, debajo dispondrá de un mapa con su ubicación actual y seguido, habrá una serie de posts informando los hechos ocurridos a su alrededor, cada uno con la opción de “ver en mapa”, por último, habrá un menubarra con las siguientes opciones: Home, perfil, nuevo post y configuraciones.  La primera permitirá volver al muro de publicaciones en cualquier momento. La segunda opción va a abrir una interfaz con la información del perfil del usuario (foto, nombre, etc.) seguido de una lista de posts hechos por este mismo. La tercera opción será donde el usuario podrá postear cualquier hecho de inseguridad. Y al final estará la opción de configuraciones de la aplicación.  En la parte del post habrá un formulario solicitando datos sobre el hecho ocurrido como el tipo de robo y descripción dando la opción al final para subir el post. En el apartado de configuraciones se listará la opción de modificar los datos de usuario, otras opciones que se van a definir más adelante y cerrar sesión. | | |
| **TABLA DE SUSTANTIVOS Y VERBOS** | | |
| |  |  | | --- | --- | | **Sustantivos** | ***Verbos*** | | sesión | *iniciar* | | Contraseña | *recuperar* | | registro | *proporcionar* | | datos | *visualizar* | | Nombre | *disponer* | | Foto | *haber* | | perfil | *ver* | | Mapa | *permitir* | | Ubicación | *seguir* | | Post | *postear* | | Menú barra | *solicitar* | | Home | *Modificar* | | Configuraciones | *cerrar* | | Muro post |  | | Información perfil usuario |  | | Lista post |  | | formulario |  | | Hecho inseguridad |  | | | |
| **ESCENARIOS** | | |
| Los Escenarios son instancias de Casos de Uso Específicos de la aplicación. | | |
| **TARJETAS CRC** | | |
| |  |  | | --- | --- | | Nombre de la Clase | Colaboradores | | *Responsabilidades* | | | |
| **DISEÑO DE INTERFACES DE CLASES** | | |
| Especificación de las interfaces de las clases del modelo de la aplicación en un proyecto BlueJ [Como los ejemplos vistos en clase]. | | |
| **MODELO DE OBJETOS DEL DOMINIO**  **(DIAGRAMA DE CLASES UML)** | | |
|  | | |
| **OTROS MODELOS UML** | | |
|  | | |
| **INTERFAZ DE USUARIO PROPUESTA** | | |
|  | | |
| **OBSERVACIONES** | | |
| Escriba aquí asuntos sobre la aplicación que no se encuentren en los ítems anteriores y que ayuden a comprender mejor el propósito de la aplicación y detalles relacionados con su utilización por parte de los usuarios potenciales. | | |
| Diligencie el formato con letra Century Gothic de 11 puntos.  *El nombre del documento es*  ***t2–{proyecto}-*{apellidoEstudiante1–apellidoEstudiante2}.docx**  *Ver ejemplo: t2-tareas-FRoM.pdf*  **IMPORTANTE: Envíe su tarea antes de la fecha y hora determinada.** | | |