



## Hoja de Calificación Proyecto Final

Fecha Calificación: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

Nombre: \_\_\_\_\_ Carne: \_\_\_\_\_

	Valor	Observación	Punteo
<b>REGISTRO</b>			
Registrar usuario correctamente	2		
Usuario Administrador creado con las credenciales establecidas	1		
<b>Total registro</b>	<b>3</b>		<b>/3</b>
<b>LOGIN</b>			
Validar usuario y contraseña correcta	3		
<b>Total login</b>	<b>3</b>		<b>/3</b>
<b>TABLERO</b>			
Mostar nombre de usuario	2		
Mostrar nivel actual	2		
Mostrar Contador de puntos	2		
Mostrar tiempo transcurrido correctamente	2		
Vehículo	1		
Obstáculos	1		
<b>Total tablero</b>	<b>10</b>		<b>/10</b>
<b>JUGABILIDAD</b>			
Movilidad del vehículo derecha e izquierda	5		
No pasar los limites de el tablero	5		
Sumar puntos al colisionar con un bloque bueno	5		
Restar puntos al colisionar con un bloque malo	5		
Determinar el final de la partida	5		
<b>Total jugabilidad</b>	<b>25</b>		<b>/25</b>

<b>PAUSA</b>			
Pausar el juego	1		
Regresar al momento donde fue pausado	2		
Terminar el juego presionando la barra espaciadora	1		
<b>Total pausa</b>	<b>4</b>		<b>/4</b>
<b>ARCHIVO DE ENTRADA</b>			
Cargar el archivo de entrada	2		
Almacenar correctamente el nombre del nivel	2		
Cargar correctamente el tiempo de los niveles	2		
Cargar correctamente el tiempo de los obstáculos y premios	2		
Cargar correctamente los puntos	2		
<b>Total Archivo de entrada</b>	<b>10</b>		<b>/10</b>
<b>SESION ADMINISTRADOR</b>			
Iniciar sesión como administrador	1		
<b>Total sesión administrador</b>	<b>1</b>		<b>/1</b>
<b>REPORTES</b>			
Mostrar nombre de usuario	1		
Mostrar nivel alcanzado	2		
Mostrar la cantidad de puntos	3		
Generar el reporte en un archivo .rep	3		
<b>Total reporte top 10 puntos</b>	<b>9</b>		<b>/9</b>
<b>GRAFICA DE BARRAS</b>			
Mostrar todos los usuarios del sistema en la grafica de barras	1		
Ajustar el alto de las barras de acuerdo con la mayor puntuación	3		
Ajustar el ancho de las barras de acuerdo con la cantidad de usuarios	3		
Mostrar debajo de las barras el numero al cual hace referencia	2		
Mostrar los colores de cada barra de acuerdo a la puntuación	1		
<b>Total grafica de barras</b>	<b>10</b>		<b>/10</b>
<b>ORDENAMIENTOS</b>			
Sonido	2		

Velocidad	5		
BubbleSort ascendente y descendente	3		
QuickSort ascendente y descendente	5		
ShellSort ascendente y descendente	5		
<b>Total Ordenamientos</b>	<b>20</b>		<b>/20</b>
<b>OPCION SALIR – MENU PRINCIPAL</b>	<b>1</b>		<b>/1</b>
<b>PREGUNTAS</b>			
Pregunta 1	1		
Pregunta 2	1		
<b>Total Preguntas</b>	<b>2</b>		<b>/2</b>
<b>MANUAL TÉCNICO</b>	<b>1</b>		<b>/1</b>
<b>MANUAL DE USUARIO</b>	<b>1</b>		<b>/1</b>
<b>RESTRICCIONES</b>			
No haber subido el código en el tiempo estipulado junto al manual técnico y manual de usuario.	-100%	No se tendrá derecho a calificar	
No presentar la práctica en DosBox	-100%	No se tendrá derecho a calificar	
No cumplir con los requisitos mínimos	-100%	No se tendrá derecho a calificar	
<b>TOTAL</b>	<b>100</b>		<b>/100</b>

**NOTA:** La calificación se realizará estrictamente desde lo que subió cada estudiante

Estoy conforme con la nota obtenida

\_\_\_\_\_  
Firma del Alumno

\_\_\_\_\_  
Firma del Auxiliar

**Original Estudiante**

**Copia tutor Académico(a entregar a Coordinación DTT-ECYS)**