1. Робота з натуральними числами

Вхід: натуральне число N

Вихід - yes/no як відповідь на питання:

- всі цифри числа різні/парні/непарні
- сума/добуток всіх цифр числа є простим числом/кратна заданому числу/знаходиться в заданому інтервалі
- цифри числа складають монотонно-спадну/зростаючу послідовність/арифм/геом прогресію/паліндром
- число ділиться на кожну зі своїх цифр/суму всіх цифр
- добуток/сума цифр на непарних місцях рівний добутку/сумі на непарних
- цифри на непарних місцях є парними і навпаки
- число ділиться на 3/4/8/9/11/25
- його представлення в системі числення з основою p=2,3,8,16...

2. "Довга" арифметика та дроби

Цілі числа, числа з плаваючою точкою

Вхід: два "довгих" натуральних числа А та В або вираз +-А+-В

Вихід: результат операцій над цими числами:

- сума/різниця/добуток/частка/залишок за модулем
- його представлення в системі числення з основою p=2,3,8,16...
- зчитування двійкового запису числа (до 80 цифр) та переведення його в інші системи числення

Арифметика дробів

Вхід: вираз +-a/b+-c/d для натуральних a,b,c,d

Вихід: результат у вигляді дробу або числа зі знаком

Вимоги

- скоротний дріб має скорочуватись (4/10 = 2/5)
- неправильний дріб має перетворюватись на правильний (7/3 = 2 1/3)
- врахувати випадки 0/х та х/0 для ненульового х
- x/1 = x (довільний x), x/x = 1 (x не дорівнює 0)

3. Геометрія на площині

- а. Дано п точок на площині. Вивести:
 - Вивести радіус кола, який містить в собі всі задані точки.
 - Центр та радіус кола, на якому лежить максимальна кількість заданих точок.
 - Центр та радіус кола, яке проходить як мінімум через задані 3 точки та містить в собі максимальну кількість точок.
 - Трійку таких точок, що периметр трикутника, побудованого на них, є максимальним/мінімальним.
 - Мінімальну кількість прямих, які проходять через всі задані точки.
 - Список точок, які належать опуклій оболонці заданих точок (точка належить ОО множини, якщо через неї можна провести пряму так, що всі інші точки множини лежать по один бік від прямої).
- b. Вивести відстань між двома множинами заданих точок (відстань між двома найближчими точками цих множин).

- с. Знайти площу багатокутника (в тому числі не опуклого).
- d. Побудувати ламану без самоперетинів, що проходить через всі точки множини.
- е. Побудувати квадрат, який містить всі задані точки і має вершини в заданих точках.
- f. Обрати 3 точки серед заданих так, щоб трикутник, побудований на них, містив максимальну кількість точок множини.
- g. За введеним користувачем радіусом кола та параметрами прямокутника визначити чи можна цей прямокутник вписати в коло (вершини прямокутника не обов'язково лежать на колі)
- h. За введеними користувачем параметрами дверей (висота і ширина) визначити чи ввійде в нього шафа з параметрами x,y,z (також введені користувачем), якщо її можна вносити тільки паралельно до сторін дверей
- i. Визначити де знаходиться точка відносно багатокутника (не обов'язково опуклого): всередині (в тому числі на стороні або вершині) чи ззовні
- ј. Визначити площу кожного сектора круга, якщо відомий його радіус та співвідношення секторів один до одного, наприклад 1:2:1. Вивести площі з 8 цифрами після коми
- к. За введеними користувачем координатами королев (ферзів) визначити чи б'ють вони одна одну та які саме (вивести пари, що воюють). Узагальнити задачу для довільної кількості королев m та розміру поля n*n

 Зауваження: врахувати перекриття фігур іншими, наприклад, у трійці з

Зауваження: врахувати перекриття фігур іншими, наприклад, у тріиці з координатами (1,1), (2,2), (8,8) конфліктують лише королеви 1 2 та 2 3, але не 1 3, адже на їх шляху стоїть королева 2

4. Синтаксичний аналіз

Написати програму, що обчислює довільні вирази, складені з:

- а. цілих чисел та операцій +,-,*,/
- b. цілих чисел та операцій +,-,*,/ та дужок

ЩО буде на модульній роботі?

- змінні (int, float, double, char, bool)
- масиви (одно- та двовимірні)
- символи та рядки (масиви символів)
- структури
- цикли та умови

3 завдання, оформити у вигляді функцій, вкласти у doc-файл, надіслати на пошту до кінця пари.

РОЗПОДІЛ балів 1 модулю (разом **30**): **10** - модульна робота, **15** - лабораторні роботи, **5** - активність та робота в аудиторії