

# Projeto Integrador I

Prof. Wanderley Piccinini

# Sistema para elaboração de horário e atribuição de disciplinas

Para elaborar os horários, o diretor acadêmico precisa cadastrar um ou mais cursos de graduação com seus respectivos coordenadores acadêmicos, além de estabelecer a duração e a quantidade de aulas, além dos horários de início e fim dos períodos de aula. Os coordenadores, por sua vez, devem cadastrar uma ou mais matrizes curriculares com suas respectivas disciplinas. Eles também devem cadastrar professores que devem informar sua disponibilidade de horários. No início de cada semestre, os coordenadores devem informar quais disciplinas serão oferecidas, além de atribuí-las aos professores. A disponibilidade informada pelos professores deve ser respeitada e, para que o diretor aprove os horários de todos os cursos, não pode haver conflitos: o mesmo professor não pode lecionar em duas turmas diferentes na mesma noite.

# Sistema para alocação de laboratórios de informática

Para que a alocação seja realizada apropriadamente, o diretor acadêmico precisa cadastrar os laboratórios de informática com a respectiva quantidade de computadores. Ele também deve cadastrar os coordenadores acadêmicos e o responsável pelo departamento de TI. Este, por sua vez, deve cadastrar os aplicativos disponíveis em cada laboratório. Os coordenadores devem cadastrar as disciplinas e as aplicações de software que elas requisitam. Além disso, também devem ser informadas a quantidade de alunos matriculados nas disciplinas, a duração e os horários de início e fim das aulas. Para que o diretor possa aprovar a alocação, não pode haver conflitos: o mesmo laboratório não pode comportar mais de uma disciplina no mesmo horário. É fundamental os laboratórios satisfaçam os requisitos de software e a quantidade de matriculados das disciplinas considerando o máximo de dois alunos por computador.

# Sistema para gestão de eventos

O diretor acadêmico deve ser capaz de cadastrar coordenadores acadêmicos. Estes, por sua vez, devem cadastrar eventos informando data, local e horário de início e fim.

Deve ser disponibilizada uma página para que os alunos possam se inscrever nos eventos.

Os alunos devem confirmar sua presença por meio de um código divulgado pelo coordenador durante o evento.

O sistema deve gerar certificados para os alunos que confirmarem presença.

O aluno deve acessar o sistema e realizar o download de seu certificado.

# Sistema para gestão de brinquedoteca

Registrar os Jogos e Brinquedos para que a professora supervisora acompanhe, por categorias:

## A. JOGOS:

- a. Nome
- b. Tipo (Encaixe – Tabuleiro – Quebra-cabeças – Cartas – Montagem - outro)
- c. Faixa etária
- d. Estágio de desenvolvimento cognitivo: - 1 Estágio sensório-motor - 2 Estágio pré-operatório - 3 Estágio operatório-concreto - 4 Estágio operatório-formal

## B. BRINQUEDOS e outros:

- a. Nome
- b. Tipo (Boneca, bola, carrinho, casinha, decoração, acessórios femininos, fantasias, material escolar, recurso para contação de histórias, outro)
- c. Faixa etária
- d. Área de desenvolvimento: - 1 Social - 2 Emocional

Entradas (doações, compras e desenvolvimento)

Saídas (exclusões, descartes e empréstimos)