# **EINSTEIN LIMEIRA**

# **TECNÓLOGO DE ANÁLISE DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

FERNANDO CÉSAR BERTOLO JÚNIOR 0298/22-1 \_\_\_\_\_\_\_\_

TIAGO FELIPE DE LIMA SOUZA 0208/22-1 \_\_\_\_\_\_\_\_

YURI BUENO 0623/22-1 \_\_\_\_\_\_\_\_

JOÃO MATEUS GAMES COELHO 0299/22-1 \_\_\_\_\_\_\_\_

DANIEL FRANCISCO ZAMBON 1011/17-1 \_\_\_\_\_\_\_\_

# **ATA DE REUNIÃO - FIVE MINDS**

EVENT ON

LIMEIRA

2023

## Data: 06/03/2023 Horário: 21h30 - 22h30

## Comunicados

1. Criação de um de repositório no GitHub para organização do desenvolvimento
2. Criação do Projeto no sistema “Jira Software” para organização de tarefas de todos os integrantes.

## Discussão

Foi dado início ao projeto devido às necessidades acadêmicas, visando uma maior facilidade e comodidade para diretores e professores organizarem seus eventos educacionais, tendo em vista que esse ponto pode se tornar algo de grande dificuldade de gerência dependendo da escalabilidade do evento. O projeto basicamente consiste em um sistema para a gestão de eventos onde os principais pontos discutidos na primeira reunião foram:

1. Nome da empresa: FiveMinds;
2. Nome do Projeto: EVENT ON;
3. Objetivo do Projeto: Trazer facilidade, comodidade e uma melhor experiência no meio acadêmico, visando uma melhor organização de futuros projetos e eventos educacionais;
4. Funcionalidades: Será possível realizar a criação de eventos acadêmicos selecionando o melhor dia e horário, onde os participantes destes eventos conseguirão confirmar a presença através do aplicativo mobile;
5. Usuários e Permissões: Todos os usuários terão suas permissões e quem decide será o usuário “Administrador” (Diretor).