

Description Projet IO2:

Binôme 64

Alexandre Leymarie Yoan Rougeolle
21959172 21953845

Ce projet est un site de flashcards (ou cartes mémoires) où vous pouvez:

- vous inscrire
- vous connecter
- modifier les informations de votre compte
- supprimer votre compte

si vous êtes connecté avec un compte ayant pour rôle "utilisateur" ou "administrateur" vous pouvez:

- créer des paquets de cartes
- renommer vos paquets
- créer des cartes de type QCM ou question ouverte dans les paquets
- modifier le contenu des cartes
- les supprimer
- supprimer les paquets que avez créés
- uploader vos paquets(pour les mettre disponibles sur la page "jeu" pour tous les utilisateur)

si votre rôle est "utilisateur" ou "administrateur" ou "simple joueur", vous pouvez:

- jouer aux paquets qui ont été uploadés par les utilisateurs
- signaler les cartes qui contiennent du contenu erroné ou inapproprié, ce qui enverra un message aux administrateurs
- quand vous avez une mauvaise réponse, vous pouvez choisir de regarder ou non la vraie réponse

si votre rôle est "banni", vous ne pouvez ni créer de paquets et de cartes, ni jouer aux paquets des autres utilisateurs

si votre rôle est "administrateur", vous:

- recevrez sur votre page d'accueil les messages de signalement de carte des utilisateurs
- pouvez supprimer les paquets et les cartes des utilisateurs, ce qui envoie un message sur la page d'accueil de l'utilisateur concerné
- pouvez changer les rôles des utilisateurs

Description de la base de données:

Table users: (chaque point représente une colonne)

- nom
- prenom
- adresse (adresse email)
- pseudo (de type VARBINARY pour différentier la casse)
- password (hashé en md5)
- role ("a" = administrateur, "u" = utilisateur, "j" = simple joueur, "b" = banni)
- id
- message (la liste des messages envoyés à cet utilisateur, sous forme de chaine de caractères)

Format des messages:

Il y a 3 types de messages:

- paquet supprimé : contient le nom du paquet. Envoyé au créateur du paquet quand un administrateur l'a supprimé.
- carte supprimée : contient le nom du paquet, le contenu de la carte, et le type de la carte. Envoyé au créateur de la carte quand un administrateur l'a supprimée.
- carte signalée : contient le nom du paquet, le contenu de la carte, le type de la carte, le pseudo du créateur de la carte, et le pseudo de celui qui a signalé la carte. Ce message est envoyé à tous les administrateurs (et seulement aux administrateurs).

les différentes informations contenues dans le message sont séparées par "|@\$|"
chaque message dans la liste est séparé par "|#@|"

Table listepaquets:

- iduser (id du créateur)
- nom (du paquet)
- id (du paquet)

Table paquet/Perso (où / est l'id du paquet)

à la création de chaque paquet est créée une table correspondant à ce paquet:

- numero (de la question)
- question
- reponse (vraie réponse si la carte est de type QCM, sinon vide)
- type (1: QCM, 0: question ouverte)
- choix (contient plusieurs réponses séparées par "|@\$|")

Si c'est un QCM la première réponse de choix est la bonne réponse, et les autres sont les autres choix.

Si c'est une question ouverte, les choix sont l'ensemble des réponses valides.

Table paquet/(où *i* est l'id du paquet):

Est de même format que paquet/Perso.

La différence est que le paquet perso est accessible seulement par son créateur, et lorsque le créateur clique sur uploader, paquet/Perso est copié sur paquet/*i*. paquet/*i* est la table visible et jouable par les autres utilisateurs, et peut être supprimée par les administrateurs.

Table ordre: (chaque ligne correspond à un utilisateur qui joue à un paquet)

- iduser (id de l'utilisateur)
- id (du paquet)
- ordre_actuel: contient une succession de nombres correspondant aux numéros de cartes, séparées par des "|". ordre_actuel correspond à l'ordre des cartes du paquet qui n'ont pas encore été jouées. Le numéro le plus à gauche est celui de la prochaine carte à jouer.
- ordre_suivant (du même format que ordre actuel): correspond à l'ordre des cartes qui ont déjà été jouées par l'utilisateur. Cet ordre dépend des réponses correctes ou non de l'utilisateur.
- reussies (le nombre de cartes réussies par l'utilisateur dans ce paquet)

Fonctionnalités demandées et réalisées

- Page d'Accueil qui permet d'accéder à toutes les pages du site (directement ou indirectement). Cette page est accessible à partir de toutes les autres pages.
- Page d'Inscription qui demande: nom, prénom, adresse email, pseudo, mot de passe et confirmer le mot de passe.
- Page de Connexion qui demande le pseudo et le mot de passe. Si la combinaison pseudo/mot de passe est mauvaise, alors un message d'erreur est affiché. Une fois connecté, on peut se déconnecter depuis n'importe quelle page.
- Page de Compte qui permet de modifier les données de son compte et de le supprimer.
- Différent niveaux de responsabilité (ou rôles):
 - Utilisateur: peut jouer aux paquets uploadés par les autres utilisateurs et créer ses propres paquets. Lors de l'inscription sur le site, on est automatiquement "utilisateur" (le rôle).

- Administrateur: a accès aux mêmes fonctionnalités que les utilisateurs, et peut en plus modifier le rôle des autres utilisateurs du site. Et peut aussi supprimer les paquets et les cartes d'autres utilisateurs.
- Simple joueur: peut seulement jouer aux paquets des autres utilisateurs et ne peut pas en créer.
- Banni: peut seulement modifier ses données personnelles. Ne peut plus jouer ni créer de paquets.

Les rôles simple joueur et banni ne peuvent être obtenu que par action d'un administrateur.

Les administrateurs sont créés lors de l'initialisation de la base de données.

- Page de Création pour créer des paquets et des cartes. L'utilisateur a accès à ses propres paquets, peut les modifier et modifier le contenu des cartes.
- Page de Jeu qui permet aux utilisateurs de jouer aux paquets de tous les utilisateurs qui ont créés des paquets.
- Tous les formulaires sont protégés des injections SQL et HTML.

Fonctionnalités non demandées et réalisées

- Sur tous les formulaires il y a des messages d'erreurs si tous les champs ne sont pas remplis. Sur la page d'inscription il y a des messages d'erreur indiquant si le mot de passe n'a pas le bon format (Au moins 5 caractères, 1 majuscule 1 minuscule et un chiffre) et si le pseudo est déjà pris. Sur les formulaires de création de carte, de création de paquet et sur le pseudo lors de l'inscription, les suites de caractères "|#@" et "|@\$|" sont prohibées car elles sont utilisées dans la base de données pour séparer des informations contenues dans une seule colonne.
- On a 2 tables pour chaque paquet: une "perso" et une "publique". Quand un utilisateur crée ou modifie un paquet dans la page "Créer", c'est la table perso qui est créée/modifiée, et quand l'utilisateur clique sur uploader, le contenu de la table perso est copiée dans la table publique, c'est la version publique qui est jouable dans la page "Jouer". Les administrateurs ne peuvent supprimer que le contenu des tables publiques (et n'ont pas accès aux tables persos).
- On peut renommer ses paquets.
- Quand un paquet est modifié (carte ajoutée/supprimée), lorsqu'un utilisateur lance le paquet et y avait déjà joué avant, un message apparaît indiquant ce qui s'est passé.
- On peut créer des cartes de 2 types différents: QCM et question ouverte. On peut en plus choisir le nombre de choix pour le QCM et le nombre de réponses valides pour les questions ouvertes.
- Le site se souvient des bonnes ou mauvaises réponses ce qui lui permet de calculer un nouvel ordre de cartes pour le prochain tirage où les cartes non réussies reviennent avant les cartes réussies.

- Le site compte le nombre de cartes réussies par un utilisateur sur un paquet, et affiche le score une fois le paquet terminé.
- Le site indique à chaque réponse si elle est bonne ou non, et si elle est mauvaise, alors on laisse le choix à l'utilisateur de regarder ou non la/les réponse(s) valide(s).
- Les administrateurs ont accès à 2 pages supplémentaires leur permettant de supprimer des cartes ou paquets au contenu inapproprié ou faux, et de changer le rôle des utilisateurs.
- Lorsqu'un administrateur supprime une carte ou un paquet, un message est automatiquement envoyé au créateur de la carte/paquet. Ce message est visible sur la page d'accueil du créateur de la carte/paquet.
- Après avoir répondu à une carte, le joueur peut décider de signaler la carte. Ce qui enverrait un message à tous les administrateurs. Ce message contient les informations de la carte, le paquet dans lequel elle est contenue, le créateur du paquet et l'utilisateur qui a signalé la carte. Le message est visible sur la page d'accueil des administrateurs.

Comment tester les fonctionnalités

Notre Site a été principalement testé sur le navigateur Google Chrome, mais a été aussi testé sur Mozilla Firefox et sur Safari

Préparation du site

Créez une base de donnée mysql du nom de votre choix, puis depuis cette base de données exécutez le fichier init.sql.

Ouvrez le fichier connexion.php et à la ligne 6 remplacez MotDePasse par votre mot de passe de mysql, et NomBase par le nom de votre base de données.

Créez un serveur localhost depuis le répertoire contenant les fichiers du site (le répertoire "Sources") et se rendre à la page accueil.php dans un navigateur.

Inscription

Cliquez sur "S'inscrire" et remplir le formulaire. Vous pouvez tester les messages d'erreur en laissant certains champs vides, en insérant un pseudo déjà pris (par exemple "Admin"), en mettant un mot de passe trop simple (par exemple "aaa"), ou en mettant deux mots de passe différents.

Connexion

Cliquez sur “Se connecter” et remplir le formulaire. Vous pouvez tester les messages d’erreur en laissant certains champs vides ou en mettant un mot de passe incorrect.

Page de profil

Une fois connecté, de nouveaux liens sont disponibles dans la barre de navigation. Cliquez sur “Page de profil”. Vous pouvez changer vos informations en cliquant sur “Changer Autres Informations” et votre mot de passe en cliquant sur “Changer Mot de Passe”, vous pouvez vérifier les messages d’erreur en mettant un pseudo déjà pris ou dans changer mot de passe en mettant un mot de passe mauvais dans ancien mot de passe. Le nouveau mot de passe doit aussi respecter le format adéquat. Vous pouvez supprimer votre compte, mais il faudra en créer un nouveau pour tester les autres fonctionnalités.

Jouer

Cliquez sur Jeu et choisissez un paquet. Essayez d’avoir une réponse correcte et une réponse fausse pour voir les 2 écrans différents. Signalez l’une des cartes. Vous pouvez quitter et revenir sur le paquet et il se souviendra de la carte sur laquelle vous étiez. De plus finissez le paquet et recommencez le, vous remarquerez que les cartes auxquelles vous aviez donné une mauvaise réponse reviennent en premier.

Création d’un paquet

Cliquez sur “Créer” puis sur “Créer un nouveau paquet”. Choisissez le nom du paquet et validez sa création. Essayez de créer un nouveau paquet du même nom, ce qui affichera un message d’erreur (Il peut par contre exister plusieurs paquets du même nom s’ils ne sont pas créés par le même utilisateur). Une fois créé, cliquez sur le nom du paquet puis sur “Renommer le paquet” pour le renommer. Ensuite cliquez sur “Ajouter une carte”. Choisissez QCM puis choisissez le nombre de choix et enfin donnez la question et les différents choix. Créez une autre carte mais cette fois-ci de type question ouverte.

Cliquez sur une des 2 cartes pour voir qu’elle a bien été enregistrée. Vous pouvez la modifier.

Cliquez dans la barre de navigation sur “Jeu” et constatez que votre paquet n’apparaît pas. Revenez sur “Créer”, cliquez sur votre paquet, puis cliquez sur “Uploader”. Le paquet apparaîtra cette fois-ci dans Jeu.

Testez la 1ère carte de votre paquet, puis revenez dans “Créer”, supprimez 1 carte de votre paquet et ajoutez en une autre, puis uploadez le paquet. Revenez dans “Jeu” et cliquez sur votre paquet. Un message apparaîtra.

Fonctionnalités d'administrateur

Déconnectez-vous et connectez vous avec ces identifiants d'un compte administrateur: pseudo=Admin, mot de passe=Admin64

Vous verrez sur la page d'accueil le message de signalement que vous avez envoyé plus tôt avec l'autre compte.

Allez sur l'onglet paquets, cliquez sur le paquet que vous avez créé, cliquez sur une carte, puis cliquez sur supprimer. Vous serez redirigé sur le paquet. Cliquez sur supprimer pour supprimer le paquet. Reconnectez vous avec votre compte et vous verrez 2 messages sur votre page d'accueil. Cliquez sur les boutons "lu" pour les enlever.

Reconnectez vous en tant qu'administrateur et cette fois-ci allez dans l'onglet "Utilisateurs". Cliquez sur le bouton "Simple joueur" en face de votre pseudo. Reconnectez vous avec votre compte. Vous n'aurez plus accès à la page "Créer", même en passant par l'url (".../creer.php") : vous serez redirigé vers l'accueil. Reconnectez vous en tant qu'administrateur et cette fois-ci bannissez votre compte sur la page "Utilisateurs". Puis reconnectez vous avec votre compte. Vous n'aurez accès ni à "Créer", ni à "Jouer".