

Delaunay par Divide & Conquer - Algo de fusion

B et R sont les points de la tangente haute

P est un point de droite verticale séparant les points Bleus et les points Rouges

On crée l'arête B-R

- R1 est le pt suivant de R, en tournant dans le sens anti-horaire, R2 est le pt suivant de R1 dans le sens anti-horaire
- B1 est le pt suivant de B, en tournant dans le sens horaire, B2 est le pt suivant de B1 dans le sens horaire
- Tant que B et R ne sont pas les pts de la tangente basse
 - Tant que (R2 est à l'intérieur du cercle $C(R, B, R1)$) et (R2 différent de R) et (R2 est différent de P) alors
 - Rajouter l'arête R-R1 dans la liste des arêtes rouges à supprimer
 - R1 prend la place de R2, R2 est le troisième sommet du triangle adjacent à R R1.
 - Tant que (B2 est à l'intérieur du cercle $C(R, B, B1)$) et (B2 différent de B) et (B2 est différent de P) alors
 - Rajouter l'arête B-B1 dans la liste des arêtes bleues à supprimer
 - B1 prend la place de B2, B2 est le troisième sommet du triangle adjacent à B B1.
- Choisir en fonction du critère du cercle
 - l'arête B-R1 : si B1 n'est pas à l'intérieur du cercle $C(R, B, R1)$ et si R2 n'est pas à l'intérieur du cercle $C(R, B, R1)$
 - l'arête R-B1 : si R1 n'est pas à l'intérieur du cercle $C(R, B, B1)$ et si B2 n'est pas à l'intérieur du cercle $C(R, B, B1)$
- Si B-R1 est choisie
 - P prend la place de R
 - R prend la place de R1, R1 et R2 deviennent les points suivants sur le triangle sens anti-horaire
 - Supprimer définitivement les arêtes rouges de la liste des arêtes rouges à supprimer
 - Réinitialiser les arêtes bleues (ne pas supprimer les arêtes bleues précédemment mises dans la liste des arêtes bleues à supprimer)
- Sinon si B1-R est choisie
 - P prend la place de B
 - B prend la place de B1, B1 et B2 deviennent les points suivants sur le triangle sens horaire
 - Supprimer les arêtes bleues de la liste des arêtes bleues à supprimer
 - Réinitialiser les arêtes rouges (ne pas supprimer les arêtes rouges précédemment mises dans la liste des arêtes rouges à supprimer)

Si R est un point de la tangente basse alors

- créer les arêtes R-B1 et déplacer B sur B1 tant que B n'est pas sur la tangente basse

Si B est un point de la tangente basse alors

- créer les arêtes B-R1 et déplacer R sur R1 tant que R n'est pas sur la tangente basse