

Modulo 4

| | |
|---------|------------|
| Nome | Elena |
| Cognome | Floris |
| Data | 25/03/2022 |

Leggete attentamente ogni domanda e argomentare quanto più possibile fornendo anche degli esempi.

1. Dare una definizione di DNS e spiegarne il funzionamento.
2. Dare una descrizione di cosa sia Internet.
3. Descrivere come avviene la trasmissione di messaggi in Internet.
4. Spiegare cosa è un protocollo.
5. Spiegare la differenza tra linguaggio di programmazione e linguaggio di markup.
6. Quali sono le tipologie di webStorage? Descriverne le differenze.

1. Dare una definizione di DNS e spiegarne il funzionamento.

Il Domain Name System è un sistema utilizzato per mantenere memoria delle corrispondenze tra indirizzi IP (identificativo di ogni host nella rete internet di 32/128 bit) e il nome simbolico del servizio.

Ad esempio all'indirizzo a nome comune www.google.it viene associato un identificativo numerico IP.

2. Dare una descrizione di cosa sia Internet.

Piattaforma tecnologica, infrastruttura che permette di collegare tutti i pc ad una rete virtuale comune costituita da host(pc) e router.

3. Descrivere come avviene la trasmissione di messaggi in Internet.

La trasmissione di messaggi avviene tramite protocolli di comunicazione TCP/IP . il protocollo TCP si occupa in particolare della trasmissione dei dati. I messaggi vengono suddivisi in tanti pacchetti e instradati dal router per arrivare a destinazione da più strade permettendo una maggiore efficienza di trasporto, verranno poi riassemblati con le reole del protocollo usato.

4. Spiegare cosa è un protocollo.

REGole per lo scambio di messaggi nella rete.

5. Spiegare la differenza tra linguaggio di programmazione e linguaggio di markup.

un linguaggio di programmazione istruisce un calcolatore al calcolo, un linguaggio di markup è un linguaggio di visualizzazione, stile, grafica interpretato dal browser

6. Quali sono le tipologie di webStorage? Descriverne le differenze

Un'applicazione richiede la persistenza di alcuni dati ad esempio preferenze dell'utente, info di accesso. Questi dati possono essere mantenuti in memoria nel local storage o nel session storage.

Esercitazione pratica

Realizzare una pagina web relativo a un film con le seguenti pagine:

- *Home*
- *Scheda Tecnica*
- *Attori*
- *Newsletter*

Home:

Ci deve essere un menu orizzontale che porti alle altre pagine.

Passando il cursore sul singolo elemento del menu deve cambiare lo sfondo dell'elemento.

Inserire il trailer del film centralmente. (tag: iframe))

Scheda Tecnica:

Mostrare le seguenti informazioni: Durata, Genere, Anno di uscita, Regista

Inserire dei paragrafi che spieghino la storia del film.

Inserire almeno due immagini: una a destra e una a sinistra (anche se non sullo stesso livello)

Attori:

Inserire le informazioni degli attori principali

News:letter

Deve avere una form con campo testuale e un pulsante Subscribe.

In ogni pagina inserire un pulsante che faccia ritornare l'utente alla home (tranne nella pagina Home).

Il pulsante deve avere i bordi arrotondati.

Inserire in ogni pagina un footer con il vostro nome e cognome.

Stile:

I font e i colori sono a vostra discrezione. Non utilizzate il default.

Creare un file .css contenente gli stili.

È richiesto almeno 2 selettori per tag e 1 selettore per classe.

Interattività:

Un utente può iscriversi alla Newsletter inserendo il proprio nome nella pagina News e cliccando Subscribe.

Se l'utente non ha inserito alcun testo, il pulsante Subscribe deve essere disabilitato.

Se l'utente ha effettuato la sottoscrizione alla newsletter, allora nella pagina News sarà visibile solo un pulsante "Unsubscribe".

Se l'utente ha effettuato la sottoscrizione alla newsletter, allora ogni qual volta che l'utente entra nella pagina Home sarà inviata un alert con scritto "Benvenuto" con il nome dell'utente,

Se l'utente clicca Unsubscribe, la sua sottoscrizione viene annullata.

Mettere la prova pratica e teorica su Github.