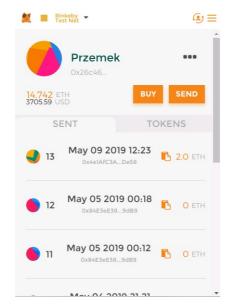
ETH Token

Wymagane komponenty

- portfel na kryptowaluty (np. Metamask),
- Remix (IDE do języka Solidty LINK)
- npm (tworzenie projektu React, instalacja potrzebnych pakietów)

Konfiguracja Metamask

Metamask można zainstalować pod dwiema postaciami, jako rozszerzenie do przeglądarek opartych na Chromium (Chrome, Opera) lub razem z przeglądarką Brave Browser. Obie opcje dostępne są pod adresem https://metamask.io. Po założeniu konta ekran główny aplikacji powinien wyglądać tak jak na poniższym zrzucie ekranu (lub podobnie).



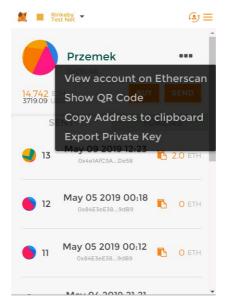
Jeżeli w lewym górnym rogu pojawiła się inna sieć należy ją zmienić na Rinkeby Test Net poprzez kliknięcie lewym przyciskiem myszy i wybranie odpowiedniej opcji z listy.

W celu uruchomienia naszego kontraktu na sieci Rinkeby będziemy potrzebowali Etheru, którym zapłacimy za deploy kontraktu. Darmowy Ether możemy uzyskać pod adresem https://faucet.rinkeby.jo. Strona powinna wyglądać tak jak poniżej.

Rinkeby Authenticated Faucet



W celu uzyskania Etheru konieczne jest (w celach walidacyjnych) napisanie posta, w dowolnych mediach społecznościowych, który będzie zawierał adres naszego portfela. Sam adres możemy uzyskać z aplikacji Metamask poprzez kliknięcie trzech kropek przy nazwie konta i wybieraniu opcji Copy address to clipboard.



Adres publikujemy na dowolnym serwisie społecznościowym (np. Twitter) w poniższy sposób.



Następnie wybieramy opcję Copy link to Tweet i otrzymany adres wklejamy na stronie https://faucet.rinkeby.io jednocześnie wybierając dowolną z opcji po prawej stronie.

Rinkeby Authenticated Faucet



Po wybraniu jednej z opcji środki powinny zostać przelane na odpowiednie konto.

Deploy kontraktu

Każda operacja na blockchainie wykonywana jest poprzez wykorzystanie tzw. kontraktu, który definiuje wszystkie wykonywane akcje. Poniżej znajduje się kod pięciu kontraktów. Cztery z nich to kontrakty pomocnicze, natomiast ostatni jest kontraktem głównym, który zawiera wszelkie informacje o naszym kontrakcie.

Kontrakt Safe-Math

Podstawowym celem tego kontraktu jest zapewnienie bezpiecznych operacji dodawania, odejmowania i dzielenia liczb z wykluczeniem możliwości wystąpienia przepełnienia.

```
// Safe Math - used to deal with overflows and divide_by_zero exceptions contract SafeMath {
    function add(uint a, uint b) public pure returns (uint c) {
        c = a + b;
        require(b >= a);
    }
    function sub(uint a, uint b) public pure returns (uint c) {
        require(b <= a);
    }
    function mult(uint a, uint b) public pure returns (uint c) {
        c = a * b;
        require(a == 0 || c / a == b);
    }
    function div(uint a, uint b) public pure returns (uint c) {
        c = a / b;
    }
}
```

Kontrakt ERC20Interface

Poniższy kontrakt definiuje standardowy interfejs dla tokenów opartych na Ethereum. Zawiera on podstawowe metody takie jak sprawdzenie stanu konta pod podanym adresem czy przelew środków z jednego portfela na drugi.

```
// ERC Token Standard #20 Interface
// https://github.com/ethereum/EIPs/hlob/master/EIPS/eip-20-token-standard.md
//
contract ERC20Interface {
function totalSupply() public view returns (uint);
function balanceOffaddress tokenOwner) public view returns (uint balance);
function allowance(address tokenOwner, address spender) public view returns (uint remaining);
function transfer(address to, uint tokens) public returns (bool success);
function approve(address spender, uint tokens) public returns (bool success);
function transferFom(address from, address to, uint tokens) public returns (bool success);
event Transferfaddress indexed from, address indexed to, uint tokens);
event Approval(address indexed from, address indexed spender, uint tokens);
}
```

Kontrakt ApproveAndCallFallBack

Kontrakt ten zawiera funkcję wymaganą według standardu ERC20, pozwala ona aplikacjom na transfer środków z konta wydającego (po otrzymaniu zgody).

Kontrakt Owned

Kontrakt ten określa właściciela tokenu oraz jakie dodatkowe akcje na nim może on przeprowadzić

```
contract Owned {
   address public owner;
   address public newOwner;

event OwnerChanged(address indexed _from, address indexed _to);

constructor() public {
   owner = msg.sender;
   }

modifier onlyOwner {
   require(msg.sender == owner);
   _;
}
```

```
function changeOwner(address _newOwner) public onlyOwner {
    newOwner = _newOwner;
}

function acceptOwnership() public {
    require(msg.sender == newOwner);
    emit OwnerOhanged(owner, newOwner);
    owner = newOwner;
    newOwner;
    newOwner = address(0);
}
}
```

Kontruktor kontraktu zapewnia, że pierwszym właścicielem kontraktu będzie osoba, która dokonała jego deployu (sender).

```
constructor() public {
  owner = msg.sender;
}
```

Główny kontrakt tokenu (TeacheCoin)

Poniżej przedstawiony jest kod głównego kontraktu, który będzie reprezentował nasz token. W polach <DEFAULT_ADDRESS> wpisujemy adres portfela na które mają zostać przelane wszystkie środki (konto główne). Z konta tego możemy rozdzielić tokeny użytkownikom serwisu. Można zauważyć, że TeacheCoin rozszerza zdefiniowane wcześniej kontrakty ERC20Interface, Owned, SafeMath.

```
// Teache Coin - Code
// Interfaces: ERC20Interface, Owned, SafeMath
       string public symbol;
string public name;
uint8 public decimals;
uint public _totalSupply;
       mapping(address => uint) userBalances;
mapping(address => mapping(address => uint)) allowed;
       constructor() public {
  symbol = "ThC";
  name = "TeacheCoin";
             decimals = 18;

_totalSupply = 1000000000000000000000000;

userBalances(<a href="https://doi.org/10.1001/J.com/DFESS">DEFAULT_ADDRESS">, _totalSupply;

emit Transfer(address(0), <a href="https://doi.org/10.1001/J.com/DFESS">, _totalSupply);
       // get totalSupply
function totalSupply() public view returns (uint) {
   return _totalSupply - userBalances[address(0)];
       // check balance for account tokenOwner function balanceOf(address tokenOwner) public view returns (uint balance) { return userBalances[tokenOwner];
      // transfer the balance from token owner's account to the account 
// - Owner must have sufficient balance to transfer 
function transfer(address to, uint tokens) public returns (bool success) { 
    userBalances[msg.sender] = sub(userBalances[msg.sender], tokens); 
    userBalances[to] = add(userBalances[to], tokens); 
    emit Transfer(msg.sender, to, tokens);
              return true:
      // Token owner can approve for spender to transferFrom(...) tokens from token owner's account function approve(address spender, uint tokens) public returns (bool success) {
    allowed[msg.sender][spender] = tokens;
    emit Approval(msg.sender, spender, tokens);
    return true;
        // Transfer tokes from one account to the other
      // Iranster tokes from one account to the other
// - Sender's account must have sufficient balance to transfer
function transferFrom(address from, address to, uint tokens) public returns (bool success) {
    userBalances[from] = sub(userBalances[from], tokens);
    allowed[from][msg.sender] = sub(allowed[from][msg.sender], tokens);
    userBalances[to] = add(userBalances[to], tokens);
    emit Transfer(from, to, tokens);
      // Returns the amount of tokens approved by the owner that can be
// transfered to the spender's account
function allowance(address tokenOwner, address spender) public view returns (uint remaining) {
    return allowed[tokenOwner][spender];
}
      // Allows token owner to approve for spender to transferFrom(...) tokens
// from the token owner's account
// Utilizes receiveApproval function from ApproveAndCallFallBack contract
function approveAndCall(address spender, uint tokens, bytes memory data) public returns (bool success) {
    allowed[msg.sender][spender] = tokens;
    emit Approval(msg.sender, spender, tokens);
    ApproveAndCallFallBack(spender).receiveApproval(msg.sender, tokens, address(this), data);
    return true;
       // You can't buy token with Ether function () external payable {
       // Allows owner to transfer out accidentally sent ERC20 Tokens function transferAnyERC20Token(address tokenAddress, uint tokens) public onlyOwner returns (bool success) { return ERC20Interface(tokenAddress).transfer(owner, tokens);
```

Dwie najważniejsze części kontraktu to przedstawione poniżej mapowanie adresów, które określa balans każdego konta oraz kontruktor, w którym definiujemy główne informacje o naszym kontrakcie.

Mapowanie stanów konta do adresów.

```
mapping(address => uint) userBalances;
```

Definiowanie podstawowych właśności kontraktu

```
constructor() public {
    symbol = "ThC";
    name = "TeacheCoin";
    decimals = 18;
    _totalSupply = 100000000000000000000;
    userBalances[<DEFAULT_ADDRESS>] = _totalSupply;
```

 $emit\ Transfer(address(0), < DEFAULT_ADDRESS>, _totalSupply);$

W powyższym kodzie symbol oznacza skróconą nazwę naszego tokenu, name oznacza nazwę pod którą będzie on znany, natomiast pole decimals określa na jak małe części będzie można rozbić nasz token (standardową i zalecaną wartością jest 18). Kolejne pole _totalSupply określa ile tokenów jest w obiegu (nieużywane tokeny mogą być przetrzymywane na głównym koncie). W ostatnich dwóch linijkach ustawiamy stan naszego konta głównego tak, by zawierał wszystkie możliwe tokeny, a następnie wysyłamy wiadomość o transferze środków.

Na samym początku kodu definiujemy kompilator, z którego chcemy skorzystać.

pragma solidity ^0.5.8;

Przesyłanie kontraktów na blockchain

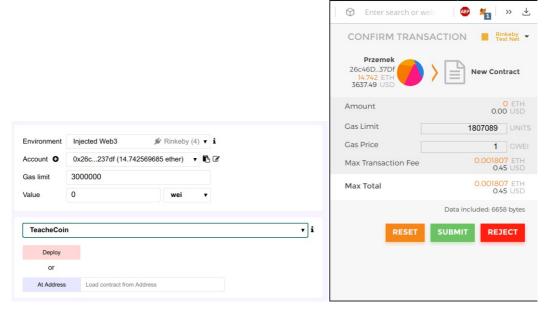
Na głównym ekranie Remix IDE wybieramy kompilator, który zostanie użyty do skompilowania kontraktów (po prawej stronie), a następnie wybieramy opcję Start to compile

```
pragma solidity ^0.5.8;
                                                                                                                                                                                                       Current
                                                                                                                                                                                                       version:0.5.8+commit.23d335f2.Emscripten.clang
            Deploy addres:
Symbol:
            Teache Token Contract
                                                 0xe325ba712b216e9619439a5a0d08995237a5cf0e
  5
6
7
8
9
10
11
12
                                                                                                                                                                                                          Select new compiler version
                                                                                                                                                                                                                                           Enable Optimization
                                                                                                                                                                                                        Auto compile
                                                                                                                                                                                                        Hide warnings
        // Safe Math - used to deal with overflows and divide_by_zero excontract SafeMath {
   function add(uint a, uint b) public pure returns (uint c) {
                              used to deal with overflows and divide_by_zero exceptions
                                                                                                                                                                                                                       Start to compile (Ctrl-S)
  13
  15
16
17
18
19 **
20
21
22
23
24 **
25
26
27
28
29 **
30
31
32
33
                    require(c >= a);
              function sub(uint a, uint b) public pure returns (uint c) {
    require(b <= a);
    c = a - b;
}</pre>
                                                                                                                                                                                                      ApproveAndCallFallBack
                                                                                                                                                                                                                                                      ▼ 1 Swarm
                                                                                                                                                                                                                        Details
                                                                                                                                                                                                                                          ABI
                                                                                                                                                                                                                                                     Bytecode
              function mult(uint a, uint b) public pure returns (uint c) {
                   c = a + b;
require(a == 0 || c / a == b);
                                                                                                                                                                                                    Static Analysis raised 7 warning(s) that requires your attention.
              function div(uint a, uint b) public pure returns (uint c) {    require(b > 0);    c = a / b;
                                                                                                                                                                                                    Click here to show the warning(s).
                                                                                                                                                                                                    ApproveAndCallFallBack
       }
  ¥
                            0
             0
                                                                                   Q Search transactions
                                    [2] only remix transactions, script 💌
                                                                                                                                                                                                    ERC20Interface
 - Welcome to Remix v0.7.7 -
                                                                                                                                                                                                    0wned
You can use this terminal for:
 • Checking transactions details and start debugging.
• Running JavaScript scripts. The following libraries are accessible:
                                                                                                                                                                                                    SafeMath
       web3 version 1.0.0
       ethers.js
    • <u>Swarmgw</u>
• compilers - contains currently loaded compiler
                                                                                                                                                                                                    TeacheCoin

    Executing common command to interact with the Remix interface (see list of commands above). Note that these commands can also be included and run from a JavaScript script.
    Use exports/.register(key, obj)/.remove(key)/.clear() to register and reuse object across script executions.
```

Przechodzimy do zakładki Run i wybieramy nasz główny kontrakt z listy (reszta kontraktów zostanie uruchomiona automatycznie). Następnie zmieniamy Environment na Injected Web3 (pozwoli to na wykrycie naszego konta Metamask). Następnie klikamy w przycisk Deploy i zatwierdzamy dokonanie transkacji.

MetaMask Notification - Opera

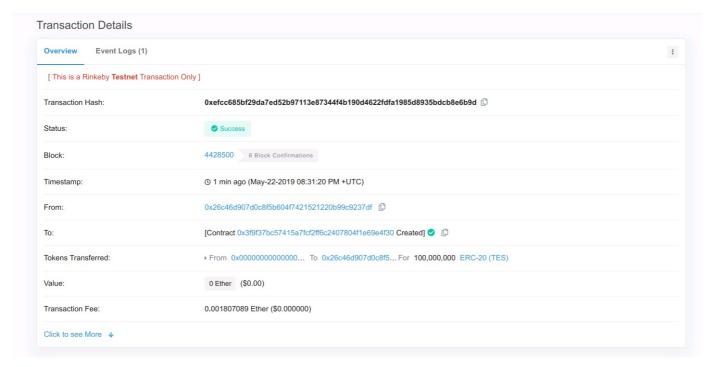


Po dokonaniu tych czynności powinniśmy uzyskać adres dokonanej transkacji (znajduje się on na dole ekranu w jego centralnej części).

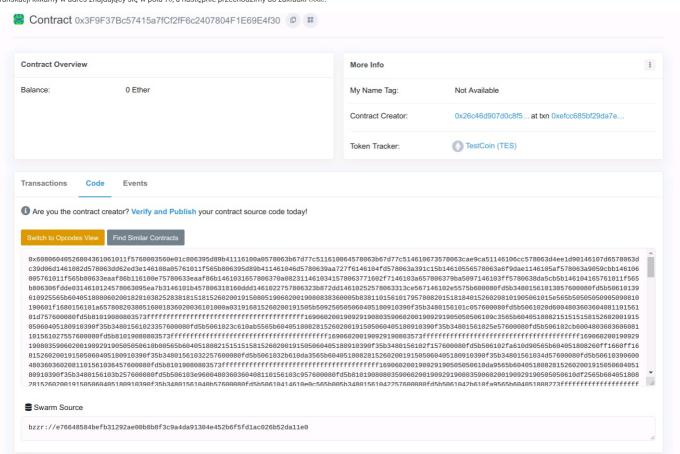
```
creation of TeacheCoin pending...

https://rinkeby.etherscan.io/tx/0xefcc685bf29da7ed52b97113e87344f4b190d4622fdfa1985d8935bdcb8e6b9d

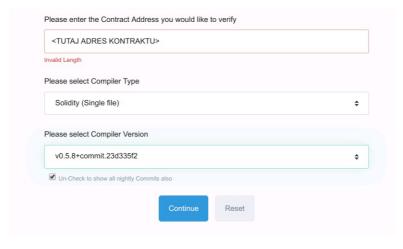
[block:4428500 txIndex:8] from:0x26c...237df to:TeacheCoin.(constructor) value:0 wei data:0x608...00029 logs:1 hash:0xefc...e6b9d
```



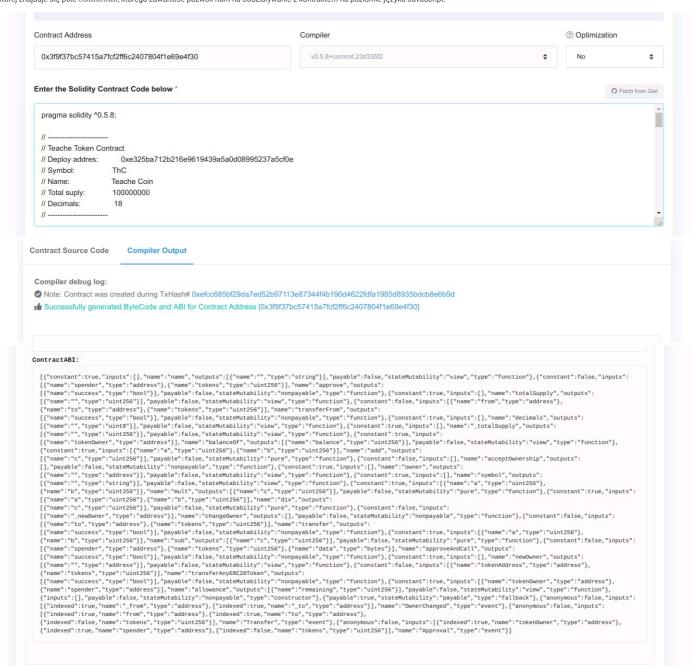
Na stronie transkacji klikamy w adres znajdujący się w polu To, a następnie przechodzimy do zakładki Code.



 $W \ celu \ weryfikacji \ i \ opublikowania \ naszego \ kontraktu \ klikamy \ w \ opcję \ Verify \ and \ Publish. \ Następnie \ wybieramy \ odpowiedni \ kompilator \ oraz jego \ wersję.$



W polu Enter the Solidity Contract Code below wklejamy cały kod naszego kontraktu z Remix IDE, a następnie wybieramy opcję Verify and Publish na dole strony. Po udanej operacji zostanie wyświetlona odpowiednia strona, na dole której znajduje się pole ContractABI, którego zawartość pozwoli nam na oddziaływanie z kontraktem na poziomie języka JavaScript.



Zawartość pola ContractABI zostanie umieszczona w kodzie źródłowym naszej strony (src/tokens/TeacheCoin.js) w przedstawionej poniżej postaci.

```
const Coin = {
   address: "ADRES TOKENU",
   decimal: LICZBA MIEJSC PO PRZECINKU,
   name: "NAZWA TOKENU",
   symbol: "SYMBOL TOKENU",
   abi: ZAWARTOŚĆ ContractABI
}
export default Coin;
```

Przedstawiony powyżej kod pozwoli nam na odnoszenie się do naszego kontraktu z poziomu języka JavaScript.

Używanie kontraktu

Do implementacji aplikacji umożliwiającej przelew środków na dowolny portfel ETH wykorzystamy bibliotekę React.js. Aby rozpocząć projekt będziemy potrzebować npm (Link). Po zainstalowaniu menadżera pakietów przechodzimy do folderu, w którym chcemy rozpocząc projekt, uruchamiamy konsolę i wpisujemy polecenie:

```
npm init react-app eth-token
```

Szczeg'ołowe~informacje~dotyczące~inicjacji~projektu~React. js~znajdują~się~pod~adresem~https://github.com/facebook/create-react-app~adresem~startural-app~adresem~adresem~startural-app~adresem~startural-app~adresem~adr

Po utworzeniu projektu kopiujemy plik TeacheCoin.js stworzony w poprzednim etapie do folderu src/tokens/. Następnie zamieniamy zawartość pliku App.js na poniższą

```
import React, { Component } from 'react';
import TeacheCoin from './tokens/TeacheCoin'
import '/App.css';

class SendTokens extends Component {
    constructor() {
        super();

    this.state = {
        balance: 0,
        destWallet: "",
        destAmount: 0
    }

    this.isWeb3 = false;
```

```
this.load Balance = this.load Balance.bind (this) \\ this.check Web3 Compatibility = this.check Web3 Compatibility.bind (this) \\
 component Did Mount() \ \{ \\ window.add Event Listener ('load', this.check Web3 Compatibility) \\
   checkWeb3Compatibility() {
     neckWeb3Compatibility() {
   if (window.web3) {
      this.isWeb3 = true;
   window.web3.eth.getCoinbase((error, coinbase) => {
      if (error || coinbase === null) {
            this.isWeb3Locked = true;
      }
}
              } else {
   this.isWeb3Locked = false;
                  this.setState({
    account: coinbase,
    token: window.web3.eth.contract(TeacheCoin.abi).at(TeacheCoin.address)
                  }, () => {
    this.loadBalance()
         this.isWeb3 = false
  loadBalance() {
  if (this.isWeb3) {
          (tmis.iswens) {
    let token = this.state.token
    token.balanceOf(coinbase, (error, response) => {
        if (!error) {
            let balance = response.c[0] / 10000
            balance = balance >= 0 ? balance : 0
                    this.setState({
    balance: balance,
    symbol: TeacheCoin.symbol,
    decimal: '1e' + TeacheCoin.decimal
   sendTokens = (event) => {
  event.preventDefault()
   const balance = this.state.balance
const amount = this.state.destAmou
const target = this.state.destWallet
const token = this.state.token
const decimals = this.state.decimal;
   if(amount <= balance && amount > 0 && token) {
    token.transfer(target, amount * decimals, (error, response) => {
        if(error || error !== null) {
            alert(error);
        } else {
            constant | constant | constant | constant |
            constant | constant | constant | constant |
            constant | constant | constant | constant |

                alert('Pomyślnie wysłano ' + amount + ' ' + this.state.symbol);
                this.loadBalance()
   handleAddressChange = (event) => {
this.setState({
destWallet: event.target.value
   handleAmountChange = (event) => {
    this.setState({
        destAmount: event.target.value

<input type="text" className="usr-input" onChange={e => this.handleAddressChange(e)}/>
        <input type="number" className="usr-input"</pre>
min="0" max={this.state.balance} onChange={e => this.handleAmountChange(e)} />
        <input type="button" className="send-btn" onClick={e => this.sendTokens(e)} value="Wyślij" />
      </div>
function App() {
```

Metoda checkWeb3Compatibility uruchamiana jest przy każdym załadowaniu strony, sprawdza ona czy użytkownik korzysta z przeglądarki obsługującej web3 oraz czy posiada on odblokowany portfel, a następnie ładuje stan konta użytkownika poprzez metodę loadBalance().

Pobrany w metodzie <code>loadBalance()</code> stan konta jest odpowiednio skalowany w linijce

 ${\tt let \ balance = response.c[0] \, / \, 10000}$

this is Web3Locked = false

W momencie kiedy użytkownik kliknie w przycisk Wyślij uruchamiana jest metoda SendTokens(), która po sprawdzeniu konta użytkownika wykonuje przy użyciu wcześniej zdefiniowanego ABI operację transfer na kontrakcie.

```
token.transfer(target, amount * decimals, (error, response) => {
    if(error || error |= = null) {
        alert(error);
    } else {
        alert('Pomyslnie wyslano' + amount + '' + this.state.symbol);
        this.loadBalance();
    }
}
```

Następnie w pliku App.css dopisujemy poniższy kod

```
token-container {
text-align: center;
}
main: container {
display: block;
}
form-label {
form-label {
form-label {
form-label {
form-balance {
form-label {
form-balance {
mis-width: 20w;
mis-height: 30w.
form-balance {
form-balance oderen;
form-balance od
```

Efekt końcowy powinien wyglądać następująco

Stan konta

98994889.9499 ThC

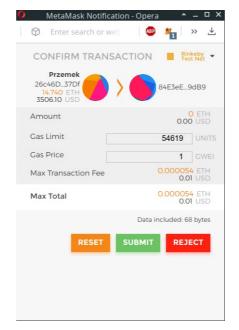
Portfel odbiorcy

0xed2bb4Ebb79630608f8E0521d277422067dFb6B8

Liczba tokenów do wysłania

10000000 Wyślij

Po kliknięciu w przycisk Wyślij rozszerzenie Metamask zapyta o zgodę na dokonanie transferu



Zatwierdzenie akcji przez naciśnięcie przycisku Submit powinno przelać tokeny na wybrane przez nas konto.

