



Quem se prepara, não para.

Programação Orientada a Objetos

Professor: Max Santiago

Exercício Prático 07

Valor: 1 ponto

Programação Orientada a Objetos

01 - Enunciado do Desafio – Valor 1 ponto

Você foi contratado para desenvolver um sistema de gerenciamento de funcionários para uma empresa. A empresa tem dois tipos de funcionários: os funcionários regulares e os funcionários terceirizados.

- Os funcionários regulares têm um nome, um salário por hora e um número de horas trabalhadas por mês.
- Os funcionários terceirizados têm um nome, um salário por hora, um número de horas trabalhadas por mês e um adicional de pagamento por serviço terceirizado.

Programação Orientada a Objetos

Implemente uma classe chamada **Funcionario** com os seguintes atributos:

- **nome** (String): o nome do funcionário.
- **salarioPorHora** (double): o salário por hora do funcionário.
- **horasTrabalhadasPorMes** (int): o número de horas trabalhadas por mês pelo funcionário.

Além disso, implemente os seguintes métodos na classe **Funcionario**:

- Um construtor que recebe o nome, o salário por hora e o número de horas trabalhadas por mês como parâmetros e inicializa os atributos da classe.
- Métodos **getter** e **setter** para todos os atributos.

Programação Orientada a Objetos

Em seguida, crie duas subclasses: **FuncionarioRegular** e **FuncionarioTerceirizado**, que herdam da classe **Funcionario**.

- **FuncionarioRegular** deve adicionar um método chamado **calcularSalarioMensal()** que retorna o salário mensal do funcionário regular com base no salário por hora e no número de horas trabalhadas por mês.
- **FuncionarioTerceirizado** deve adicionar um método chamado **calcularSalarioMensal()** que retorna o salário mensal do funcionário terceirizado, considerando o salário por hora, o número de horas trabalhadas por mês e o adicional de pagamento por serviço terceirizado.

Programação Orientada a Objetos

Após implementar todas as classes, crie uma classe de teste chamada **TesteFuncionario** com um método **main** para testar a funcionalidade das classes. No método **main**, crie alguns objetos de **funcionários** regulares e terceirizados, calcule o salário mensal de cada um e imprima os detalhes de cada funcionário.