

## Atividade - Aula 22/07

**Atenção:** Vale ressaltar que esta atividade será usada como critério para a contabilização de sua frequência de aula.

**Prazo de Entrega: 26/07/2021**

Aluno: Pedro Vinícius da Silva Ribeiro MAT: 2019033903

1. O que são chamadas de sistemas e como podem ser classificadas?

Chamadas de sistema são todas as operações envolvendo o acesso a recursos de baixo nível (periféricos, arquivos, alocação de memória, etc) ou abstrações lógicas (criação e finalização de tarefas).

E tem 6 classificações: Controle de processos, Gerenciamento de arquivos, Gerenciamento de dispositivos, Manutenção de informações, Comunicações e Proteção.

## 2. Quais são as estruturas de Sistemas Operacionais?

Elas variam de acordo com o SO, mas no geral podem ser classificadas em 6: Aplicações, Utilitários, Linguagens de Comandos, Rotinas do Sistema Operacional, Hardware

3. Qual a diferença entre a estrutura de máquinas virtuais e o exonúcleo?

## Máquina virtual:

O sistema real, ou sistema hospedeiro (host), que contém os recursos reais de hardware e software do sistema:

A camada de virtualização, denominada hipervisor ou monitor de virtualização (VMM - Virtual Machine Monitor), que constrói a máquina virtual a partir dos recursos do sistema real;

O sistema virtual, ou sistema convidado (guest); em alguns casos, vários sistemas virtuais podem coexistir, executando sobre o mesmo sistema real.

**Exonúcleo:**

Os exonúcleos, também conhecidos como sistemas operacionais verticalmente estruturados, representam uma aproximação radicalmente nova ao desenvolvimento de sistemas operacionais.

A ideia é permitir que o desenvolvedor tome todas as decisões relativas ao rendimento do hardware. Os exonúcleos são extremamente pequenos, já que sua função se limita à proteção e à multiplexação dos recursos.

4. Utilizando Docker, execute o tutorial apresentado em:  
<https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-build-and-deploy-a-flask-application-using-docker-on-ubuntu-18-04-pt>

Apresente um *Print Screen* (Captura de Tela) com o resultado que será apresentado e executado no navegador com o App proposto no tutorial.

