Apakah *Screen Time* Memiliki Korelasi dengan IP Semester Sebelumnya?

Survei ini dibuat untuk meneliti **korelasi screen time terhadap performa akademik mahasiswa**, khususnya IP (Indeks Prestasi) semester sebelumnya. Dengan ikut serta, kamu akan membantu menambah wawasan tentang bagaimana penggunaan HP untuk belajar, hiburan, atau aktivitas sosial memiliki hubungan pada performa akademik.

- Waktu pengisian hanya 2-3 menit loh!
- PRIVASI TERJAGA!

Semua data yang kamu berikan bersifat rahasia dan hanya digunakan untuk keperluan penelitian.

Kami sangat berterima kasih atas partisipasi kalian dalam survei ini. **

Dukungan kalian sangat membantu kami dalam menyelesaikan Final Project kami. **

**Angat membantu kami dalam menyelesaikan Final Project kami. **

Dukungan kalian sangat membantu kami dalam menyelesaikan Final Project kami.

* Menunjukkan pertanyaan yang wajib diisi

Kerahasiaan & Privasi Data 📦

Partisipasimu dalam survei ini sepenuhnya bersifat sukarela, dan semua jawaban akan dijaga kerahasiaannya secara ketat. Informasi pribadi kamu, termasuk data GPS, hanya akan digunakan untuk tujuan penelitian dan tidak akan dibagikan, dipublikasikan, atau disalahgunakan dalam bentuk apa pun.

Data akan dianalisis dalam bentuk **agregat**, sehingga tidak ada jawaban individu yang dapat diidentifikasi. Jika kamu memiliki kekhawatiran atau ingin menarik diri dari survei, kamu dapat melakukannya kapan saja.

Terima kasih atas kontribusi teman-teman dalam studi ini!

Data Diri

Identifkasi diri yang kami minta dalam survei ini **tidak akan digunakan untuk mengidentifikasi individu secara pribadi dalam hasil akhir**. Informasi ini semata-mata diperlukan untuk pencatatan partisipasi dan untuk menghindari data ganda.

1.	Jurusan *
	Tandai satu oval saja.
	Computer Science
	Data Science
Lá	angsung ke pertanyaan 2
	■ Screen Time
h	Bagian ini bertujuan untuk memahami seberapa banyak waktu (dalam jam) yang kamu nabiskan di depan layar setiap harinya, baik untuk keperluan akademik, hiburan, media sosial, maupun aktivitas lainnya.
	nformasi ini sangat penting untuk melihat pola penggunaan perangkat digital dan nubungannya dengan keseharian serta performa akademik.
2.	Berapa rata-rata waktu penggunaan layar smartphone (screen time) harian kamu * (dalam satuan jam)? Notes:
	Pengguna Apple dapat akses ke Settings > Screen Time sedangkan pengguna Android dapat akses ke Settings > Digital Wellbeing and parental controls.
	Screen time dihitung berdasarkan record terkini (dalam satu minggu terakhir).
	Tandai satu oval saja.
	< 2 jam
	2 - 4 jam
	4 - 6 jam
	6 - 8 jam
	> 8 jam

Sangat Sering

Tida (

5.	Apakah kamu pernah secara sadar mengurangi penggunaan smartphone pada semester kemarin?	*
	Tandai satu oval saja.	
	Pernah Langsung ke pertanyaan 6	
	Tidak Langsung ke pertanyaan 7	
	Screen Time Lanjutan	
6.	Apa alasan utama kamu mengurangi penggunaan smartphone pada semester kemarin?	*
	Silahkan pilih opsi mana saja yang sesuai.	
	Centang semua yang sesuai.	
	Agar lebih fokus belajar	
	Karena merasa waktu terlalu banyak dihabiskan di media sosial	
	Karena merasa performa akademik menurun	
	Direkomendasikan oleh dosen/teman/orang tua	
	Yang lain:	

Langsung ke pertanyaan 7

📊 Performa Akademik (GPS)

Bagian ini bertujuan untuk mengukur **hasil akademik** berdasarkan **Indeks Prestasi Semester (GPS)** pada semester terakhir (ganjil 2024/2025). Data ini akan digunakan untuk menganalisis hubungan antara kebiasaan *screen time* dan prestasi mahasiswa.

2024/2	.025?
Tandai	satu oval saja.
<	2.00
<u> </u>	.00 - 2.99
<u></u> 3	.00 - 3.49
<u></u> 3	.5 - 3.89
>	3.90
	ut kamu, bagaimana efek dari s <i>creen time</i> terhadap performa akader emester kemarin (semester ganjil 2024/2025)?
pada s	
pada so Notes:	emester kemarin (semester ganjil 2024/2025)?
pada so Notes:	emester kemarin (semester ganjil 2024/2025)? gat Buruk
pada se Notes: 1 = San	emester kemarin (semester ganjil 2024/2025)? gat Buruk uk
pada se Notes: 1 = San 2 = Burt	gat Buruk uk ral
pada se Notes: 1 = San 2 = Buru 3 = Netr 4 = Baik	gat Buruk uk ral
pada se Notes: 1 = San 2 = Burt 3 = Netr 4 = Baik 5 = San	gat Buruk uk ral

9.	Bagaimana kebiasaan <i>screen time</i> memengaruhi performamu dalam belajar di semester ganjil 2024/2025.	*
	Notes: Tolong jawab dengan menggunakan bahasa Indonesia dan dengan huruf kecil semua (lowercase).	
T	erima Kasih!	
D	ami sangat berterima kasih atas partisipasi kalian dalam survei ini. 🤲 ukungan kalian sangat membantu kami dalam menyelesaikan Final Project kami, have a ice day! 🕰	

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir