

Notulen vergadering Groep 2 (2IO45)

Etienne van Delden

2009-04-02

1 Opening vergadering

Datum: 17-04-2009
Begin tijd: 14:10
Voorzitter: Anson van Rooij
Notulist: Etienne van Delden
Aanwezigheid leden: Edin is afwezig (afgemeld)

2 Opmerkingen vorige notulen

De notulen zijn goedgekeurd.

3 Evaluatie afgelopen week

3.1 Vooruitgang Graphics

Het is al mogelijk om op een grid te lopen. PyGame wordt gebruikt voor de afhandeling van toetsenbord en muis.

3.2 Correctie specificatie document

Het is gecorrigeerd.

4 Geplande items

- De tutor heeft geen opmerkingen
- Het studentenoverleg was niet boeiend. Het was goed dat we al een werkend netwerk hebben. We zijn de enige groep met python (rest gebruikt C, C++ of pascal). We zijn dus als enige echt multiplatform. We hoeven geen rekening te houden met verdwijnende tokens. Tevens werd er gezegd dat het moeilijk is om deze OGO niet te halen.

5 Planning komende week

- Dinsdag 21 april wordt er een vrijdag rooster gedraaid. Er is dan wel een vergadering. We leveren vandaag een draft van het ontwerpdocument in zodat we daar feedback op kunnen krijgen.
- Leroy gaat kijken naar collision detection. Stef heeft hier al ervaring mee en stelt voor een bounding box te gebruiken, het simpelste en het makkelijkst.
- Op netwerk gebied is er nog niet veel vooruit gang, daar zal vandaag verandering in komen. (Jeroen)
- Anson, Neal en Etienne gaan het document maken, teksten schrijven en diagrammen maken.
- We gaan goed samen overleggen en dit documenteren, zodat we niet steeds ergens over moeten discussieren hoe het ook alweer was.

6 W.V.T.T.K

- Etienne gaat kijken naar een kort verhaal achter het spel in het weekend. Het is niet verplicht, maar volgens de tutor is het zeker een pluspunt. We hadden al samen besloten dat het een Sci-Fi setting zou hebben.
- We spreken af dat we de dinsdag in de tentamen week (28 april) **wel** aan OGO gaan werken.

7 Sluiting

om 14:20