

Notulen vergadering 27-10-2010

Etienne van Delden

2010-10-30

1 Aanwezigen

Aanwezig	Afwezig
dr. W. van den Hoogen	dr.ir. R. Cuypers
Vincent van den Goor	
Tom Koppenol	
Martijn Frissen	
Etienne van Delden	

2 Afspraken

Onderzoeksvraag We kunnen verschillende kanten op met ons onderzoek. We gaan met deze OGO het hele onderzoeksproces door, waaronder ook de onderzoeksvraag. We moeten zelf een onderzoeksvraag opstellen.

Literatuur Dhr. van den Hoogen had nog een artikel over fuzzy logic (en later per email twee extra papers) opgezocht. We moeten op zoek naar literatuur op het gebied van onderzoek naar gaming, om wat basis op te bouwen.

Setting We moeten nadenken over wat voor een setting we willen onderzoeken, zoals pc-games of console-games

Type game We moeten bekijken wat voor type game we gaan gebruiken. Dit is ook deels afhankelijk van het kunnen aanpassen van het spel.

Randvoorwaarden We moeten nadenken over wat voor randvoorwaarden we mee te maken krijgen.

3 W.V.T.T.K

Etienne gaat onderzoeken of het mogelijk is de drukgevoelige knoppen van een DualShock 3 controller (voor PlayStation 3) uit te lezen. Dit zou betekenen dat er geen extra hardware of modificaties nodig zijn.