

Hanin Eisa, MA. Graphic Designerin

Portfolio: eisananin.github.io **LinkedIn:** linkedin.com/in/hanineisa/

Email: eisananin@gmail.com **Tel:** +43 650 3910271 **Staatsangehörigkeit:** Österreich

Praktische Erfahrung

Seit 11/2018, Auftragsarbeiter und Berater

Wien, Österreich

- Illustrationen, Web Design, UX Design, und wissenschaftliche Animationen, Diagramme, Zeichnungen

03/2022 – 06/2023, UX Researcher und Graphic Designer

Universität für angewandte Kunst, Wien, Österreich

- Entwickelte ein Forschungstool und produzierte 3 Prototypen mit Barrierefreiheit im Kopf
- Führte durch Usability Tests und Qualitative Studien mit 70 Teilnehmern mit verschiedenen Behinderungen, die bei 60-90 % der Teilnehmer Benutzerfreundlichkeit zeigten
- Ausstellung gebaut und Braille als wesentliches Teil der Werbung im Brand Identity integriert

10/2020 – 06/2021, UX Designer & Graphic Designer

EBG MedAustron, Wien, Österreich

- Identifizierte fehlende Verbindungen zwischen Stakeholdern und Kunden und Zusammenarbeit mit Stakeholdern zur Verbesserung der pädiatrischen Behandlungsprozesses
- Entwickelte des Instruments entsprechend Feedback und Beteiligten in der Umsetzung geschult
- Erstellung von ergänzendem Anschauungsmaterial für die Stakeholder zur Verwendung mit den Kunden, um die Umsetzung des entwickelten Instruments zu unterstützen

04/2019 – 09/2019, Praktikum

UNIDO Advocacy and Media Relations Department, Wien, Österreich

- Wartung und Pflege der UNIDO Website, Branding und Social Media Grafiken für Events, Dokument- und Präsentationsmappen, Infografiken und Zeichnungen
- Veröffentlichung der ersten zwei Ausgaben eines Newsletters für die Policy, Research & Statistics (PRS) Department und ihr Präsenz mit politischer Entscheidungsträger durch Events gesteigert

06/2015 – 09/2018, Spielentwickler und Designer

Remote und Wien, Österreich

- Art Direction, Game Design, UI/UX Design, 2D Grafiken, 3D Models und Animation, Spielentwicklung

Ausbildung

10/2020 – 06/2023, Master of Arts, Art & Science, Abschlussnote: 1,0

Universität für angewandte Kunst Wien, Wien, Österreich

Masterarbeit: "Let's Build a Library!" or How Accessibility is Left Behind in Our Problem-Solving Framework

09/2015 – 05/2018, Bachelor of Arts Honours, Computer Games Art, Abschlussnote: 1,2

Anglia Ruskin Universität, Cambridge, Vereinigtes Königreich

Fähigkeiten

Graphic Design – Illustration, Brand Design, Verlag Design, Bildbearbeitung, Animation, Fotografie. 3D

Web Design – UI/UX Design, Prototyping und Wireframing, Benchmark und Testing

IT-Kenntnisse – Adobe Creative Suite (PhotoShop, Illustrator, InDesign, Lightroom After Effects, XD); Blender3D und Maya; Microsoft Office (Word, Powerpoint, Excel); Da Vinci Resolve; Unreal Engine 4 und Unity; HTML, CSS, Bootstrap; Instagram und Twitter; Javascript und PHP; Drupal und Wordpress

Sprachen – Englisch (Muttersprache), Deutsch (Verhandlungssicher), Arabisch (Grundkenntnis)