



E-mail: eisahanin@gmail.com | Tel: +43 650 3910271 |
Website: eisahanin.github.io

***Ein Allrounder mit Erfahrung in Social Medien,
internationale Umgebungen und multidisziplinäre Arbeit.***

Fähigkeiten

Grafik-Kenntnisse

Clip Studio Paint; Unreal Engine 4;
Lightroom, PhotoShop, Illustrator,
InDesign, After Effects, XD; Resolve

EDV-Kenntnisse

Content Management System (Droople,
Wordpress); Microsoft Word, PowerPoint
und Excel; HTML, CSS, Bootstrap und Git;
Instagram und Twitter; Windows; MacOS

Schwerpunkten

Brand Design, Character Design,
Concept Art, Animation, Comic Art,
Print Design, Illustration, UI Design,
Logo Design

Sprachen

Englisch (Muttersprache),
Deutsch (Sehr Gut),
Arabisch (Grundkenntnis)
Französisch (Grundkenntnis)

Erfahrung

04/2019 - Jetzt

Freelance Illustrator und Designer, Wien, Österreich

- Illustration, Grafik und Web Erstellung von Homepages.
- Animationen und Videos für Klienten produziert.
- Freelance Arbeit für variierte Branchen, bzw. wissenschaftliche und gesellschaftliche basierte Organisationen

04/2019 - 09/2019

Praktikum bei der Advocacy und Media Relations Department in UNIDO, Wien, Österreich

- Layouts, Prints, Videos, Branding Material, und Social Media Grafiken für verschiedene Events und Konferenzen designt
- Veröffentlichte die [ersten zwei Aufgaben eines Newsletters für ein Departement](#)
- Als Video und Kamera für [ICONVienna Brand Summit](#), und [Forum for Quality Infrastructure](#) bekräftigt

02/2019 - 06/2019

Character Design Club mit SportBox GmbH bei Vienna International School, Wien, Österreich

- Lehrte SchülerInnen die Designprinzipien des Charakters
- Kurz und klar die Informationen mit Spaß vermittelt
- Hergestellte Aufgaben zusammen durchgegangen

Ausbildung

Verraussichtlich

09/2020 - 06/2023

Masterstudium in Art & Science

Universität für angewandte Kunst Wien, Wien, Österreich

08/2015 - 07/2018

Graphische Bachelorstudium in Bereich

Videospielentwicklung schwerpunkt Charakterdesign,

Anglia Ruskin Universität, Cambridge, Vereinigtes Königreich

Projekte

10/2021 - 06/2023

Bau ein Bücherei Spielzeug

Ein Spielzeug die aus Graupappe und Holzgeschnitten ist. Die miniatur Möbel sind mit Braille befestigt.

10/2020 - 06/2021

Meshi der Mesh Monster

Eine Trostspielzeug aus die Thermoplastmaterial die im Iontherapiestrahlung benutzt.

02/2019 - 06/2019

How-to Character Design Book

Das Arbeitsbuch zum Klub! Enthält Tips & Tricks, sogar auch Übungen zum Charakterdesign.

08/2018 - 08/2018

Microbiota Panic (Ludum Dare Game Jam)

Ein Eintrag für ein 72 Stunden Spielentwicklung Wettbewerb. Das Thema war "Nicht Genug Platz".

Sonstiges

Interessen

Tai Chi Quan, Comics und Manga, Dungeons and Dragons, Brettspiele, Illustration, Kochen und Backen, Bildungswissenschaft, Reisen (10/2019 - London, Vereinigtes Königreich; 09/2019 - Khartoum, Sudan; 03/2023 - London, Vereinigtes Königreich)

