



E-mail: eisahanin@gmail.com | Tel: +43 650 3910271 |
Website: eisahanin.github.io

***Ein Allrounder mit Erfahrung in Social Medien,
internationale Umgebungen und multidisziplinäre Arbeit.***

Fähigkeiten

Grafik-Kenntnisse

Adobe Lightroom,
PhotoShop, Illustrator,
InDesign, After Effects,
XD; Da Vinci Resolve;
Autodesk Maya;
Affinity Publisher

EDV-Kenntnisse

Drupal und Wordpress;
Microsoft Office; Libre
Office; HTML, CSS,
Bootstrap und Git;
Instagram und Twitter;
Windows; MacOS;

Sprachen

Englisch (Muttersprache),
Deutsch (Sehr Gut),
Arabisch (Grundkenntnis)
Französisch
(Grundkenntnis)

Erfahrung

04/2019 - Jetzt

Freelance UI/UX und Grafik Designer, Wien, Österreich

- Front-End Grafik und Erstellung von Homepages
- Animationen und Videos für Klienten produziert.
- Freelance Arbeit für variierte Branchen, bzw. wissenschaftliche und gesellschaftliche basierte Organisationen

10/2021 - 06/2022

Art & Science Studienvertreter, Wien, Österreich

- Studierenden über Ihre Rechte, Finanzielle Unterstützung, Migrationsdokumente, und andere Studentische Tätigkeiten im Österreichischen Hochschüler_innenschaft unterstützt.
- Events in [Open Studio im Angewandte Festival Sommer 2022](#) mit Studierende in Video aufgenommen.

04/2019 - 09/2019

Praktikum bei der Advocacy und Media Relations Department in UNIDO, Wien, Österreich

- Layouts, Prints, Videos, Branding Material, und Social Media Grafiken für verschiedene Events und Konferenzen designt
- Veröffentlichte die [ersten zwei Aufgaben eines Newsletters für einem Departement](#)
- Als Video und Kamera für [ICONVienna Brand Summit](#), und [Forum for Quality Infrastructure](#) bekräftigt

02/2019 - 06/2019

Character Design Club mit SportBox GmbH bei Vienna International School, Wien, Österreich

- Lehrte SchülerInnen die Designprinzipien des Figurs
- Kurz und klar die Informationen mit Spaß vermittelt
- Hergestellte Aufgaben zusammen durchgegangen

Ausbildung

**Voraussichtlich
09/2020 - 06/2023**

Masterstudium in Art & Science

Universität für angewandte Kunst Wien,
Wien, Österreich

08/2015 - 07/2018

Bachelorstudium in Videospielementwicklung schwerpunkt Figurdesign,

Anglia Ruskin Universität,
Cambridge, Vereinigtes Königreich

Projekte

10/2021 - 06/2023

Bau ein Bücherei Spielzeug (Masterarbeit)

Ein Spielzeug die aus Graupappe und Holzgeschnitten ist. Die miniatur Möbel sind mit Braille befestigt.

10/2020 - 06/2021

Meshi der Mesh Monster

Eine Trostspielzeug aus die Thermoplastmaterial die im Iontherapiestrahlung benutzt.

02/2019 - 06/2019

How-to Character Design Book

Das Arbeitsbuch zum Klub! Enthält Tips & Tricks, sogar auch Übungen zum Charakterdesign.

08/2018 - 08/2018

Microbiota Panic (Ludum Dare Game Jam)

Ein Eintrag für ein 72 Stunden Spielentwicklung Wettbewerb. Das Thema war "Nicht Genug Platz".

07/2017 - 12/2018

Bug Jump (3D Figurines)

Eine Serie von Insekten in die Kleidung ihre Herkunft.

05/2017 - 10/2017

The Mute Princess

Ein Bilderbuch über eine Prinzessin, die keine Stimme hat.

01/2017 - 05/2017

Loki Thievery

Ein Infinite Runner, in dem man als der Dieb Rubio spielt. Sie laufenweg von die Asguardians Quartzo und Vereda.

Sonstiges

Interessen

Tai Chi Quan, Comics und Manga, Dungeons and Dragons, Illustration, Kochen und Backen, Bildungswissenschaft

