

Hanin Eisa, M.A.

Portfolio: eisahanin.github.io
LinkedIn: linkedin.com/in/hanineisa/

Email: eisahanin@gmail.com
Tel: +43 650 3910271

Praktische Erfahrung

03/2022 – 06/2023, UX Research über Barrierefreiheit für Masterabschluss bei Universität für angewandte Kunst, *Wien, Österreich*

- Entwickelte ein Spielzeug, die die relevanten und erforschten Phänomenen bzw. Barrierefreiheit und ihr Präsenz darstellt, und als Forschungsmittel meiner Abschlussarbeit benutzt
- 3 Prototypen, mit der verschiedene Fähigkeiten der Menschen als Vordergrund, hergestellt und eine Studie mit 70 Teilnehmerinnen für diese Prototypen, die ihre Benutzerfreundlichkeit für 90 Prozent der Teilnehmerinnen zeigt, geschrieben
- Meine Abschlussarbeit als Ausstellung abgeschlossen und haptische Grafiken mit Braille als Werbung hergestellt

10/2021 – 09/2022, Art & Science Studienvertreter bei Universität für angewandte Kunst, *Wien, Österreich*

- Studierenden über Ihre Rechte, finanzielle Unterstützungsmöglichkeiten und Migrationsdokumentation informiert
- Student-geleitete Projekten betreut, genehmigt und verwaltet, relevante Werkzeuge und Veranstaltungsmaterialien vermittelt
- Besprechungen und Berichten mit anderen Vertreterinnen nach Schema der Hochschülerinnenschaft protokolliert

10/2020 – 06/2021, UX Designer bei EBG MedAustron, *Wien, Österreich, Online*

- Der Behandlungsprozess verbessert durch eine frühere Vorstellung des Thermoplasts, die im Ionenstrahltherapie benutzt wurde
- Ein Maskottchen und Trostspielzeug aus dem Thermoplast mit dem pädiatrischen Patiententeam entworfen und das Bauen des Spielzeuges beigebracht

04/2019 – 09/2019, Praktikum bei der Advocacy und Media Relations Department in United Nations Industrial Development Organization, *Wien, Österreich*

- Wartung der UNIDO Website durch Drupal und HTML/CSS, Branding und Social Media Grafiken für Events, Document- und Präsentationsdesign und Infografiken und Zeichnungen für Dokumente
- Zusammen mit anderer Praktikantinnen die ersten zwei Ausgaben eines Newsletters für die Policy, Research & Statistics (PRS) Department veröffentlicht und Präsenz mit politischer Entscheidungsträger gesteigert
- Leitete ein Team von Praktikantinnen für die Kreation von Verpackungsdesigns des UNIDO 18th General Conference, die von mein Logo und Elemente basiert ist

12/2018 – 03/2019, Aushilfskraft in Manpower GmbH *Wien, Österreich*

Seit 11/2018, Auftragsarbeit als Illustrator, *Wien, Österreich*

- Wissenschaftlichen Unterrichtsmaterialien wie Animationen, Diagramme, Infografiken und Zeichnungen im Rahmen der Sustainable Development Goals und Eco School entworfen, und an 7 Ausstellungen und Konventionen teilgenommen
- Website Wartung im Rahmen des Web Content Accessibility Guidelines 2.0 und Bootstrap für Responsive Design implementiert

06/2015 – 09/2018, Spielentwickler und Designer, *Remote und Wien, Österreich*

- Art Direction, Game Design, UI/UX Design, 2D Grafiken und 3D Modellierung in Spiele und Demos auf Unity, Unreal Engine 4, und Construct 2 durch selbständige Projektarbeit und Kollaborationen mit anderen für Wettbewerben

Ausbildung

10/2020 – 06/2023, Masterstudium in Art & Science, Abschlussnote: 1,0

Die Universität für angewandte Kunst Wien, *Wien, Österreich*

09/2015 – 05/2018, Bachelorstudium in Computer Games Art, Abschlussnote: 1,2

Anglia Ruskin Universität, *Cambridge, Vereinigtes Königreich*

Fähigkeiten

Fach-Kenntnisse – Illustration (Sehr Gut), Brand Design (Sehr Gut), Verlag Design (Sehr Gut), Bildbearbeitung (Gut), UI/UX Design (Gut), Prototyping und Wireframing (Gut), Benchmark und Testing (Gut), Web Design (Gut)

IT-Kenntnisse – PhotoShop, Illustrator, InDesign, AfterEffects, XD (Sehr Gut); Maya (Gut); Word, Powerpoint, Excel (Gut); HTML, CSS, Bootstrap (Gut); Instagram und Twitter (Gut); Unreal Engine 4 (Grundkenntnis), Javascript (Grundkenntnis); Da Vinci Resolve (Grundkenntnis); Drupal und Wordpress (Grundkenntnis)

Sprachen – Englisch (Muttersprache), Deutsch (Verhandlungssicher), Arabisch (Grundkenntnis)