Organisatorisches

Neuer Einladungslink und Warteraum

CLAA – Ripple Carry Effekt

- Konstruktion des Schaltnetzes
 - Berechnung des Übertrags: $C_{i+1} = A_i B_i \vee (A_i \oplus B_i) C_i$
 - Verwende Abkürzungen:
 - generiere Übertrag (**generate carry**): $g_i = A_i B_i$
 - propagiere Übertrag (**propagate carry**): $p_i = A_i \oplus B_i$

- Kurzform:
$$C_{i+1} = g_i \vee p_i C_i$$

- Rekursives Einsetzen ergibt:

•
$$C_1 = g_0 \lor p_0 C_0$$

• $C_2 = g_1 \lor p_1 C_1 = g_1 \lor p_1 g_0 \lor p_1 p_0 C_0$
• $C_3 = g_2 \lor p_3 C_2 = g_3 \lor p_3 g_4 \lor p_3 p_4 g_5 \lor p_3 p_4 p_5 C_5$

- $C_3 = g_2 \lor p_2 C_2 = g_2 \lor p_2 g_1 \lor p_2 p_1 g_0 \lor p_2 p_1 p_0 C_0$
- $C_4 = g_3 \lor p_3 C_3 = g_3 \lor p_3 g_2 \lor p_3 p_2 g_1 \lor p_3 p_2 p_1 g_0 \lor p_3 p_2 p_1 p_0 C_0$
- Hinweis. In c_1, \ldots, c_4 werden jeweils die Ergebnisse von g_i, p_i eingesetzt, die nur einmal im voraus berechnet werden müssen.

Nicht seriell

Hasards/Hasardfehler

- Möglicher ungewollter Wechsel der Funktionswerte
- · Gilt es zu verhindern
- => Hasardfehler
 - Auftreten eines ungewollten Wechsels
- Funktion verhält sich nicht monoton!

Belegung und Übergänge

- Belegung für Funktion y: y(c, b, a): (0, 0, 1)
 - Hier ist a = 1, b = 0, c = 0
- Übergang: y(c, b, a): $(0, 0, 1) \rightarrow (0, 1, 1)$
 - Wechselt b von 0 zu 1
- y(c, b, a) IMMER mit angeben!!!!

Hasard-Typen: Statisch

- Statisch: Fkt. ist vor und nach Wechsel gleich
- Statischer-1-Hasard
 - Fkt. bleibt 1
 - Fkt. springt kurzzeitig (mehrmals) auf 0
- Statische-0-Hasard
 - Fkt. bleibt 0
 - Fkt. springt kurzzeitig (mehrmals) auf 1

Hasard-Typen: Statisch

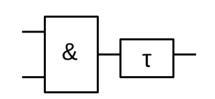
- Dynamisch: Fkt. wechselt ihren Wert
- Dynamischer-01-Hasard
 - Fkt. wechselt von 0 auf 1
 - Fkt. springt kurzzeitig (mehrmals) zwischen 0 und 1
- Dynamischer-10-Hasard
 - Fkt. wechselt von 1 auf 0
 - Fkt. springt kurzzeitig (mehrmals) zwischen 1 und 0

Struktur-/Funktionshasards

- Wer ist schuld?
 - Schaltnetzstruktur oder Funktion?
- Strukturhasard
 - Behebbar
- Funktionshasards
 - Nicht/Bedingt verhinderbar

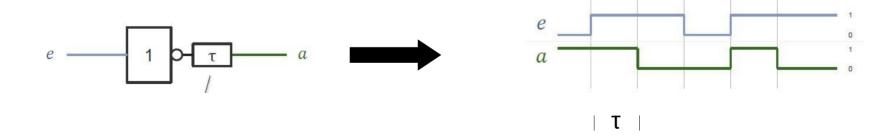
Totzeiten

- Jedes Bauteil hat Verzögerungszeit
 - Zeitspanne bis Funktionswert eingestellt
- Abstrakt:
 - Totzeit mit Einheit τ
 - Meistens 1 τ pro Bauteil



Impulsdiagramm

- Darstellung von 0 und 1 durch Linie
- Verzögern der Signale um τ
- Verknüpfungen nacheinander bilden
- Raster und Totzeiten einzeichnen!

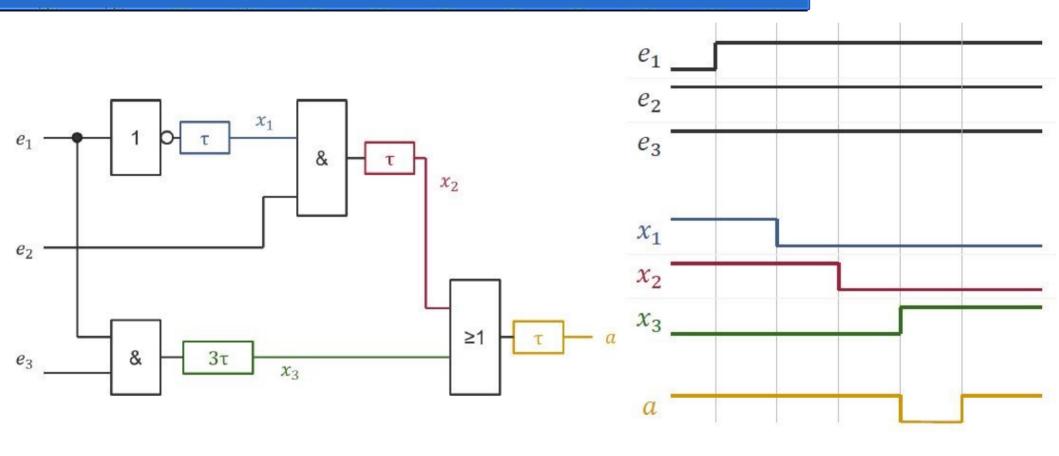


Übung: Impulsdiagramm

- Wie ändert sich der Funktionswert?
- Impulsdiagramm aufstellen
- Totzeiten eintragen

```
(e_3, e_2, e_1) = (1,1,0) \rightarrow (e_3, e_2, e_1) = (1,1,1)
e_2
                                                                    ≥1
                 &
                             3τ
                                        X3
```

Übung: Impulsdiagramm



Totzeiten trennen

- Übersicht über alle Übergänge
- Geht mit KVs
- Trennung der Totzeiten vom Schaltnetz erforderlich

Totzeiten trennen

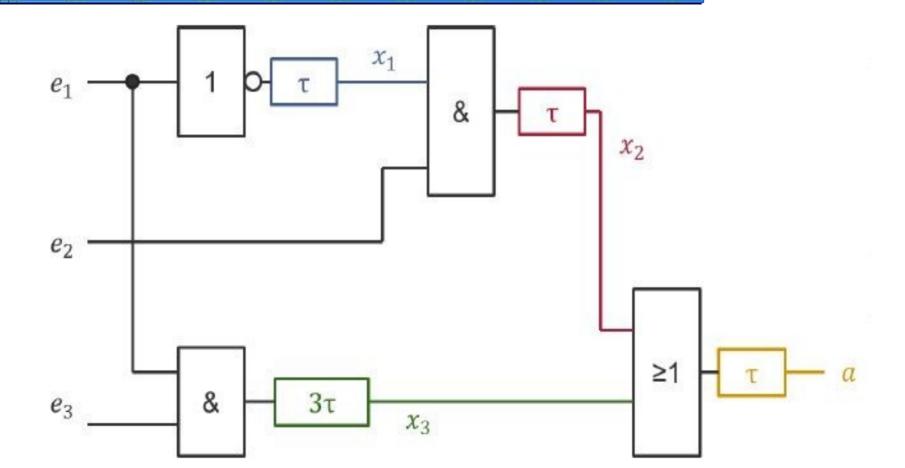
- Totzeiten können addiert werden
- Totzeiten vor Eingängen vor alle Ausgänge ziehen



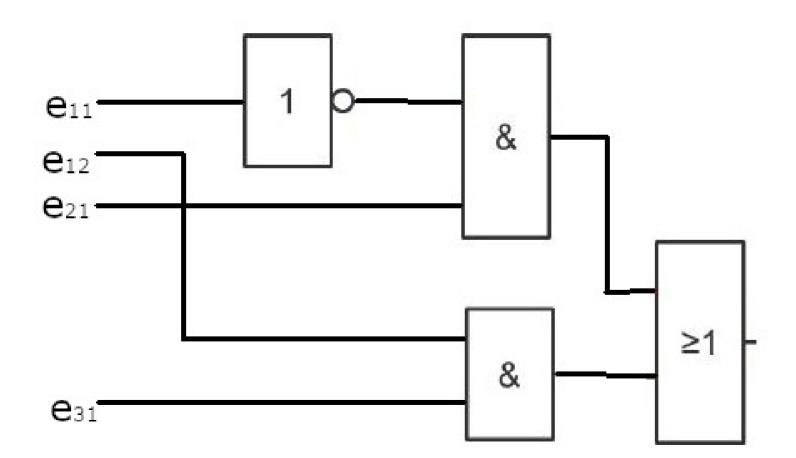
Teile Verzweigungen auf und indiziere



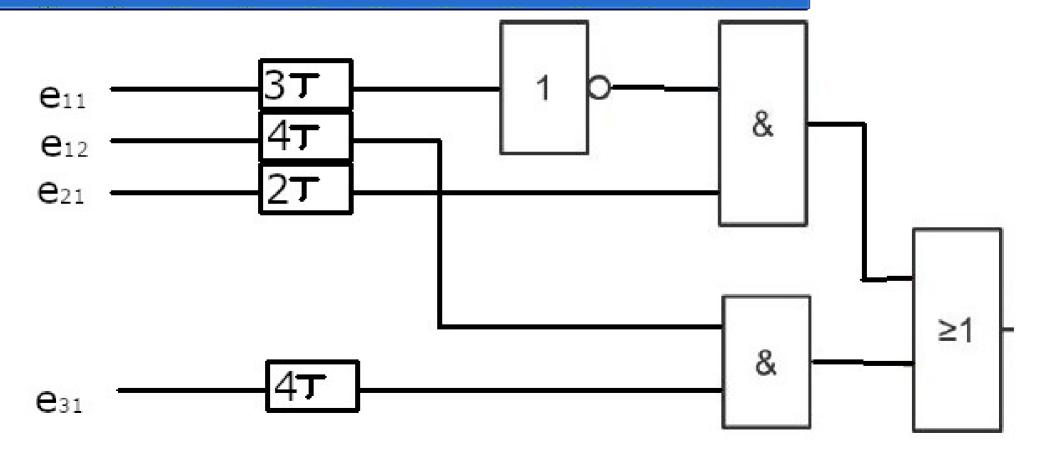
Aufgabe: Schaltnetz trennen



Aufgabe: Schaltnetz trennen



Aufgabe: Schaltnetz trennen



Struktur KVs

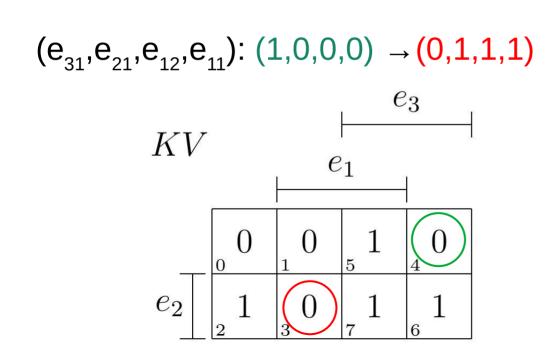
- Totzeitfreie Funktion hat ggf. mehr Eingabevariablen
 - Neues KV
- Graue Zustände aus bei denen e_{ii} ≠ e_{ik}
 - Instabil, nur während Zustand wechsel erreichbar

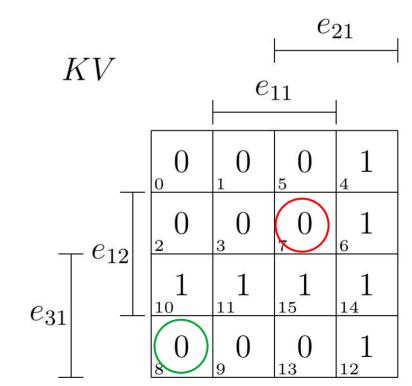
Pfade im KV

- Bei n Variablenwechseln:
 - n! Pfade
- Erreiche Ziel- von Startbelegung in n Schritten
 - Nur gerade, nicht schräg
- Achtung vor gleichen Pfaden!
- Totzeiten bestimmen gewählten Pfad

Pfade im KV

$$(e_3, e_2, e_1): (1,0,0) \rightarrow (0,1,1)$$





Hasards im KV

- Suche nicht-monotonen Pfad
 - nur maximal ein Wechsel
- Pfad nicht monoton => Hasard
- Totzeiten begünstigen Hasard-Pfad => Hasardfehler

Satz von Eichelberger

- Disjungiere alle Primimplikanten
- Funktion ist frei von allen
 - statischen Strukturhasards
 - dynamischen Strukturhasards, falls sich nur eine Eingangsvariable ändert