PRO2x & ADF2x SS XX, Übung X

Name

05.04.2017

Inhaltsverzeichnis

1	Aufgabe X										 	 	 	 	·
	1.1 Lösung	sidee									 	 	 	 	
		nentierung													
	1.3 Test du	rchlauf									 	 	 	 	
2	Aufgabe Y														
	2.1 Schnitt	stelle									 	 	 	 	
	2.2 Implem	nentierung									 	 	 	 	·
Pr	ogram	m-List	ting	\mathbf{S}											
1 2	,	as													

1 Aufgabe X

1.1 Lösungsidee

mimimimi

1.2 Implementierung

```
Source 1 /einspaltig.pas

PROGRAM Caesar;
USES sysutils, Crt;

BEGIN
WriteLn('-');
END.
```

1.3 Testdurchlauf

```
-
Konsoleoutput
```

2 Aufgabe Y

2.1 Schnittstelle

```
Glossary
AddWord(word : STRING; page : INTEGER) : BOOLEAN
FindWord(word : STRING) : VOID

Total : INTEGER
Delete(word : STRING) : BOOLEAN

IsFull : BOOLEAN
DisposeGlossary : VOID
```

2.2 Implementierung

```
Source 2 /zweispaltig.pas
                                                                                  print the table to the console, for debugging and \hookleftarrow
                                                                        20
    INTERFACE
                                                                                  internal use
                                                                        21
                                                                              PROCEDURE PrintToConsole;
                                                                        22
                                                                        23
          Capacity of table
                                                                                adds a a key value-pair
      CONST
        Capacity = 3500;
                                                                              PROCEDURE Add(key : STRING);
          creates and intiliazes the table
10
                                                                                checks if the key exists
11
      PROCEDURE CreateTable;
12
                                                                              FUNCTION ContainsKey(data : STRING) : BOOLEAN;
13
14
15
          disposes the table
16
                                                                                deletes the key if found
      PROCEDURE DisposeTable;
17
18
                                                                              PROCEDURE DeleteKey(key : STRING);
```