# 数理アルゴリズムとシミュレーション 演習課題 4

提出期限: 2020/11/5 23:59

以下の課題を行い、レポートを提出すること、レポートの作成に関しては、manaba の「演習課題」ページ内の項目をしっかりと確認すること、 また、レポートの作成にあたって参考にした文献や Web ページはその出典を明示すること.

#### 課題 1

n 個あるページにおいて、ページ j からページ i ヘジャンプする確率を  $p_{i,j}$  とする.ただし、リンクがあるページへはすべて等しい確率でジャンプするものとする.確率遷移行列  $P=\{p_{i,j}\}\in\mathbb{R}^{n\times n}$  の各列の要素の和が 1、つまり各 j に対して  $\sum_i p_{i,j}=1$  とする.ページランク問題

$$\left[\alpha P + (1-\alpha)\boldsymbol{v}\boldsymbol{e}^{\mathsf{T}}\right]\boldsymbol{x} = \boldsymbol{x}$$

のページランクベクトルxは更新式

$$x^{(k+1)} = \alpha P x^{(k)} + (1 - \alpha) v, \ x^{(0)} = v, \ k = 0, 1, 2, \dots$$
 (1)

で反復すれば計算することができる.ここで, $e=[1,1,\dots 1]^\mathsf{T}$ ,v は  $v=\frac{1}{n}e$  となるベクトルであり, $0<\alpha<1$  である.

(1-1) 図 1 で示される 6 ページ間のリンクを表現するような確率遷移行列 P を選べ.

(1-2) 反復式 (1) を用いることで (1-1) で与えた行列 P に関するページランクベクトル x を計算する. 反復式 (1) の停止条件は

$$\frac{1}{\|\boldsymbol{x}^{(k)}\|_2} \left\| \left[ \alpha P + (1 - \alpha) \boldsymbol{v} \boldsymbol{e}^{\mathsf{T}} \right] \boldsymbol{x}^{(k)} - \boldsymbol{x}^{(k)} \right\|_2 < 10^{-4}$$

とする. ただし、 $\alpha=0.85$ 、 $\boldsymbol{x}^{(0)}=\boldsymbol{v}$  とする. このとき得られたページランクベクトル  $\boldsymbol{x}$  に基づき、ページ番号をランクが高い順に並べよ.

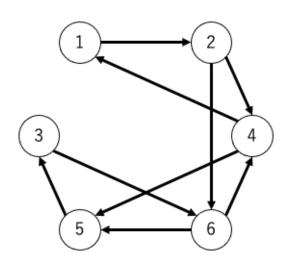


図 1:6ページ間のリンク.

## 課題 2

図2のようなバネに繋がれた4つの質点の運動を考える.このとき,各質点の運動方程 式は以下のように表せる.

$$m_i \frac{\mathrm{d}^2 u_i(t)}{\mathrm{d}t^2} = k_{i+1}(u_{i+1}(t) - u_i(t)) - k_i(u_i(t) - u_{i-1}(t)), \ i = 1, \dots, 4.$$

ここで, $m_i$  は各質点の質量, $k_i$  はバネ定数, $u_i(t)$  は各質点の変位を表す. ただし, $u_i(t)$  は

$$u_i(t) = a_i \sin(\omega t + \phi_i)$$

で表されるとし、 $u_0(t)=u_5(t)=0$  とする。ここで、 $a_i$  を各質点の振動の振幅とし、 $\omega$  を角振動数、 $\phi_i$  を位相とする。

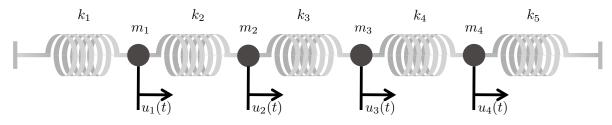


図 2: 4 つの質点からなるバネモデル

この運動方程式から一般化固有値問題  $Kx=\lambda Mx$  を導出したとき,行列 K,M として正しいものをそれぞれ選べ.ただし  $\lambda=\omega^2$  とし, $x=(x_1\ x_2\ x_3\ x_4)^{\mathrm{T}}$  とする.

(2-1)

$$(a)K = \begin{pmatrix} (k_1 + k_2) & k_2 & 0 & 0 \\ k_2 & (k_2 + k_3) & k_3 & 0 \\ 0 & k_3 & (k_3 + k_4) & k_4 \\ 0 & 0 & k_4 & (k_4 + k_5) \end{pmatrix}$$

$$(b)K = \begin{pmatrix} (k_1 + k_2) & k_2 & 0 & 0\\ k_2 & (k_2 + k_3 + k_4) & k_3 & 0\\ 0 & k_3 & (k_3 + k_4 + k_5) & k_4\\ 0 & 0 & k_4 & (k_4 + k_5) \end{pmatrix}$$

$$(c)K = \begin{pmatrix} -(k_1 + k_2) & k_2 & 0 & 0\\ k_2 & -(k_2 + k_3) & k_3 & 0\\ 0 & k_3 & -(k_3 + k_4) & k_4\\ 0 & 0 & k_4 & -(k_4 + k_5) \end{pmatrix}$$

$$(d)K = \begin{pmatrix} -(k_1 + k_2) & k_2 & 0 & 0\\ k_2 & -(k_2 + k_3 + k_4) & k_3 & 0\\ 0 & k_3 & -(k_3 + k_4 + k_5) & k_4\\ 0 & 0 & k_4 & -(k_4 + k_5) \end{pmatrix}$$

(2-2)

$$(a)M = \begin{pmatrix} -m_1 & m_2 & m_3 & m_4 \\ m_2 & -m_1 & m_2 & m_3 \\ m_3 & m_2 & -m_1 & m_2 \\ m_4 & m_3 & m_2 & -m_1 \end{pmatrix}$$
 (b)
$$M = \begin{pmatrix} m_1 & m_2 & m_3 & m_4 \\ m_2 & m_1 & m_2 & m_3 \\ m_3 & m_2 & m_1 & m_2 \\ m_4 & m_3 & m_2 & m_1 \end{pmatrix}$$

$$(c)M = \begin{pmatrix} -m_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -m_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -m_3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -m_4 \end{pmatrix}$$
 
$$(d)M = \begin{pmatrix} m_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & m_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & m_3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & m_4 \end{pmatrix} .$$

## 課題 3

 $\lambda$  は  $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$  の固有値であることと, $\det(A - \lambda I) = 0$  は等価であることを示せ.ここで, $\det(X) = 0 \Leftrightarrow X$  は特異行列であることを証明なしで用いてよい.

## 課題 4

manaba にアップロードされている make\_P.m を実行することで生成される確率遷移 行列 P を用いて以下の問題を解け、ページランク問題、ページランクベクトルの更新式 については課題 1 を参考にせよ、

(4-1) ページランクベクトルの更新式を用いることで、生成した行列 P に関するページランクベクトルを計算し、各反復での

$$\frac{1}{\|\boldsymbol{x}^{(k)}\|_2} \left\| \left[ \alpha P + (1 - \alpha) \boldsymbol{v} \boldsymbol{e}^\mathsf{T} \right] \boldsymbol{x}^{(k)} - \boldsymbol{x}^{(k)} \right\|_2$$

の値をグラフに描け. 反復の停止条件は

$$\frac{1}{\|\boldsymbol{x}^{(k)}\|_2} \left\| \left[ \alpha P + (1 - \alpha) \boldsymbol{v} \boldsymbol{e}^\mathsf{T} \right] \boldsymbol{x}^{(k)} - \boldsymbol{x}^{(k)} \right\|_2 < 10^{-4}$$

とし、 $\alpha = 0.85$ 、 $x^{(0)} = v$  とする.

- (4-2) (4-1) で得られたページランクベクトルに基づき,ページ番号をランクが高い順に 上から3つ挙げよ.
- (4-3) (4-1) において,  $\alpha$  の値を  $\alpha=0.5,0.55,0.6,...,0.95$  と変更したときの収束までの 反復回数をグラフに描け.