

Instituto Federal do Ceará - Campus Aracati
Téc. em Informática – Engenharia de Software S3
Professor: Roberto Façanha
Equipe: Eduarda Medeiro, Emanuel Sérgio, Luiz Vinicius, Mônica Naiane e Yara Oliveira

Product Backlog - Planejamento								
Etapa 1 - Estórias de Usuário			Etapa 2 - Criar Layout			Etapa 3 - Atribuir funcionalidades		
ID	User Story	Prioridade	Sprint	Tempo estimado	Início - Término	Sprint	Tempo estimado	Início - Término
1	Informações	1	1	04h	10/11 - 12/11	4	04h	26/11 - 28/11
2	Contato							
3	Cadastro	2						
4	Login							
5	Perfil	3	2	04h	13/11 - 14/11	5	05h	29/11 - 01/12
6	Senha							
7	Anúncio	4	3	06h	15/11 - 17/11	6	04h	02/12 - 04/12
8	Feed							

Descrição:

Etapa 1

Durante a primeira etapa, criamos as estórias de usuário e definimos a prioridade de cada uma.

Etapa 2

Durante a segunda etapa, teremos que criar o layout, ou seja, a parte visual do site. Para essa etapa, foram relacionadas as estórias de usuário com os prazos determinados para cumprir os sprints.

Etapa 3

Nessa última etapa, planejamos concluir toda a parte funcional do site, e depois dessa pode-se afirmar que o site está pronto.