

Seguimiento de deportes.

Planificación y Análisis.

Requisitos mal definidos.

Falta de investigación de mercado.

Subestimación de recursos.

Cambios en el alcance del Proyecto.

Falta de alineación entre Stakeholders.

Diseño de la Aplicación y Sitio web.

Diseño poco intuitivo.

Problemas de accesibilidad.

Inconsistencias en la UX.

No validar prototipos con usuarios.

Estética no atractiva.

Desarrollo.

Falta de pruebas continuas.

Problemas de integración de sistemas.

No seguir buenas prácticas de programación.

Falta de documentación.

Dependencias de terceros.

Implementación y Despliegue.

Errores en la configuración del entorno.

Riesgos de caídas del servidor.

Falta de un plan de contingencia.

Compatibilidad insuficiente.

Problemas de seguridad en el lanzamiento.

Post-despliegue y Mantenimiento.

Falta de soporte de usuario.

Dificultad para implementar actualizaciones.

No realizar un seguimiento del feedback.

Desinterés de la comunidad.

Riesgos de Obsolescencia.

Evaluación y Cierre del Proyecto.

Falta de métricas claras.

Desconexión con el feedback del usuario.

No documentar lecciones aprendidas.

Evaluación inadecuada de resultados.

Falta de seguimiento post-cierre.