

Casos de uso para aplicación “seguimiento de deporte”.

Asignatura: Capstone 005D.

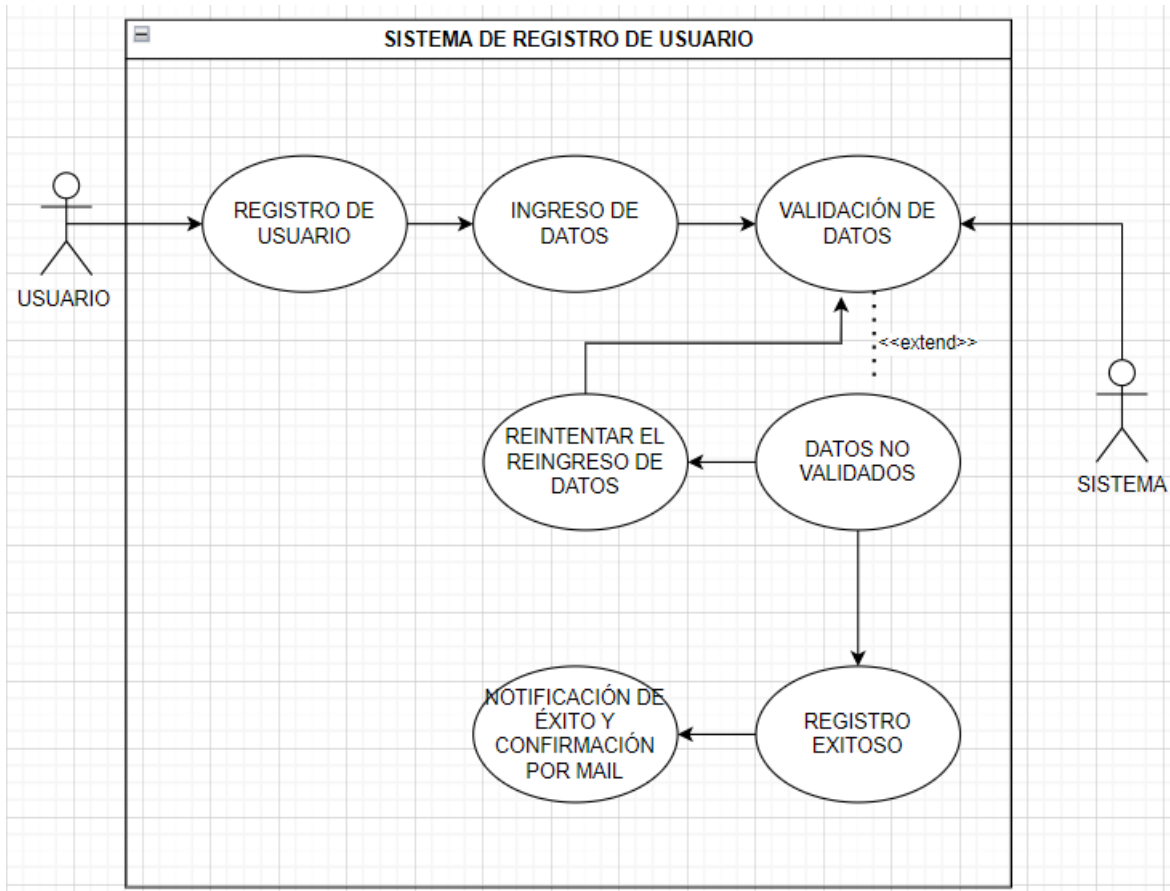
Profesor: Guillermo Pinto.

Integrantes: Ianfranco Vargas, Esteban Núñez.

Caso de Uso Número 1

Nombre	Creación y registro de usuarios.
Actor principal	Usuario nuevo.
Descripción	Este caso de uso permite a los usuarios crear una cuenta en la app, registrando su información básica para acceder a las funcionalidades de seguimiento de deportes.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">• El usuario tener acceso a la app y una conexión a internet.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none">1.- Acceso a la pantalla de registro.2.- Introducción a la información.3.- Verificación de información.4.- Confirmación del registro.5.- Verificación de correo.6.- Finalización del registro.
Flujo alternativo	Si el usuario ingresa un correo electrónico ya registrado, el sistema muestra un mensaje de error y solicita a usuario intentar con otro correo o iniciar sesión.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none">• El usuario tiene una cuenta creada y verificada en la app.• El usuario puede iniciar sesión y empezar a utilizar las funcionalidades de la app.

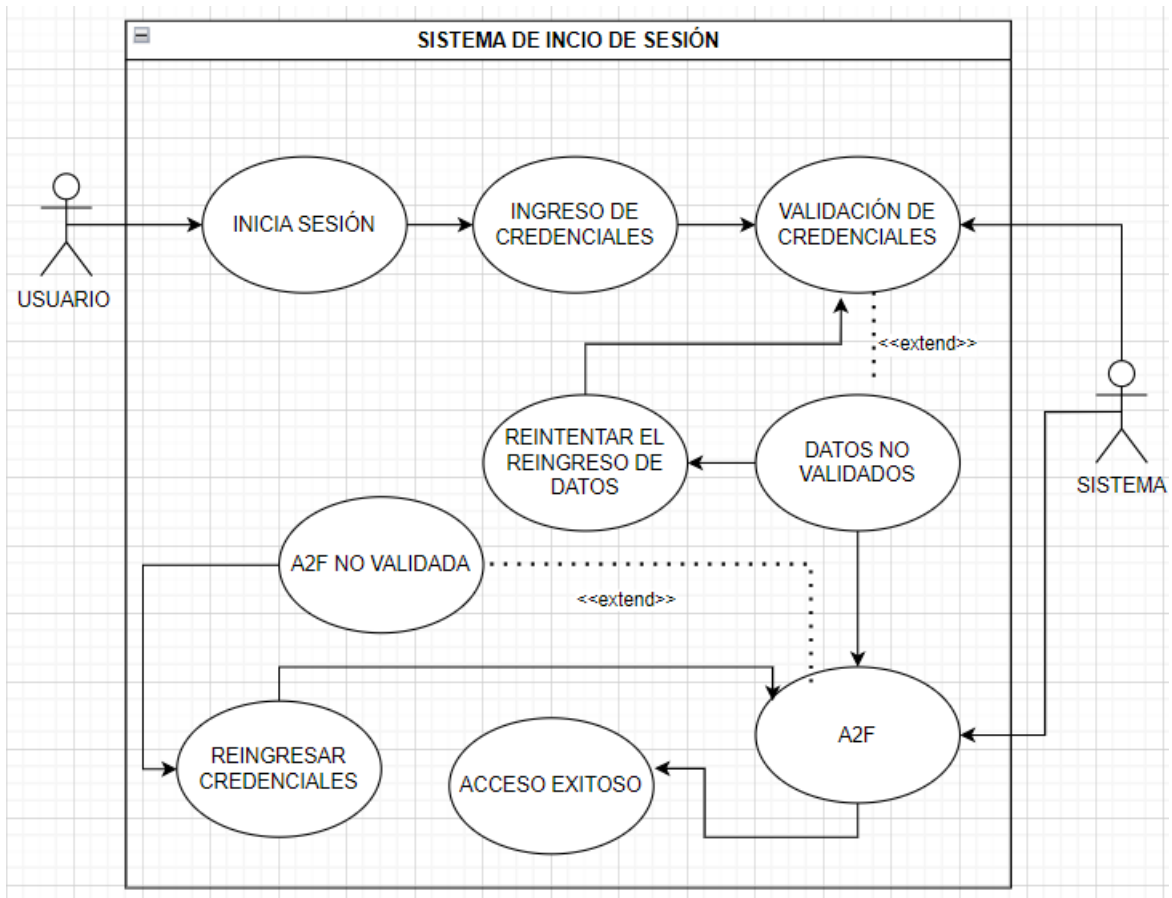
Diagrama de Caso de Uso Número 1



Caso de Uso Número 2

Nombre	Inicio de sesión seguro con A2F.
Actor principal	Usuario.
Descripción	Este caso de uso permite al usuario acceder de manera segura a la app mediante un sistema de A2F, mejorando la protección de la cuenta.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">• El usuario debe haberse registrado previamente en la app.• El usuario debe haber habilitado la A2F en su cuenta.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none">1.- Acceso a la app.2.- Introducción de credenciales.3.- Verificación de credenciales.4.- Generación de código de A2F.5.- Introducción del código.6.- Acceso autorizado.
Flujo alternativo	Si el usuario ingresa un código incorrecto o no recibe el código, el sistema permite reenviar el código o mostrar un mensaje de error.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none">• El usuario accede a su cuenta de manera segura mediante la A2F.• Se registra el inicio de sesión en el sistema.

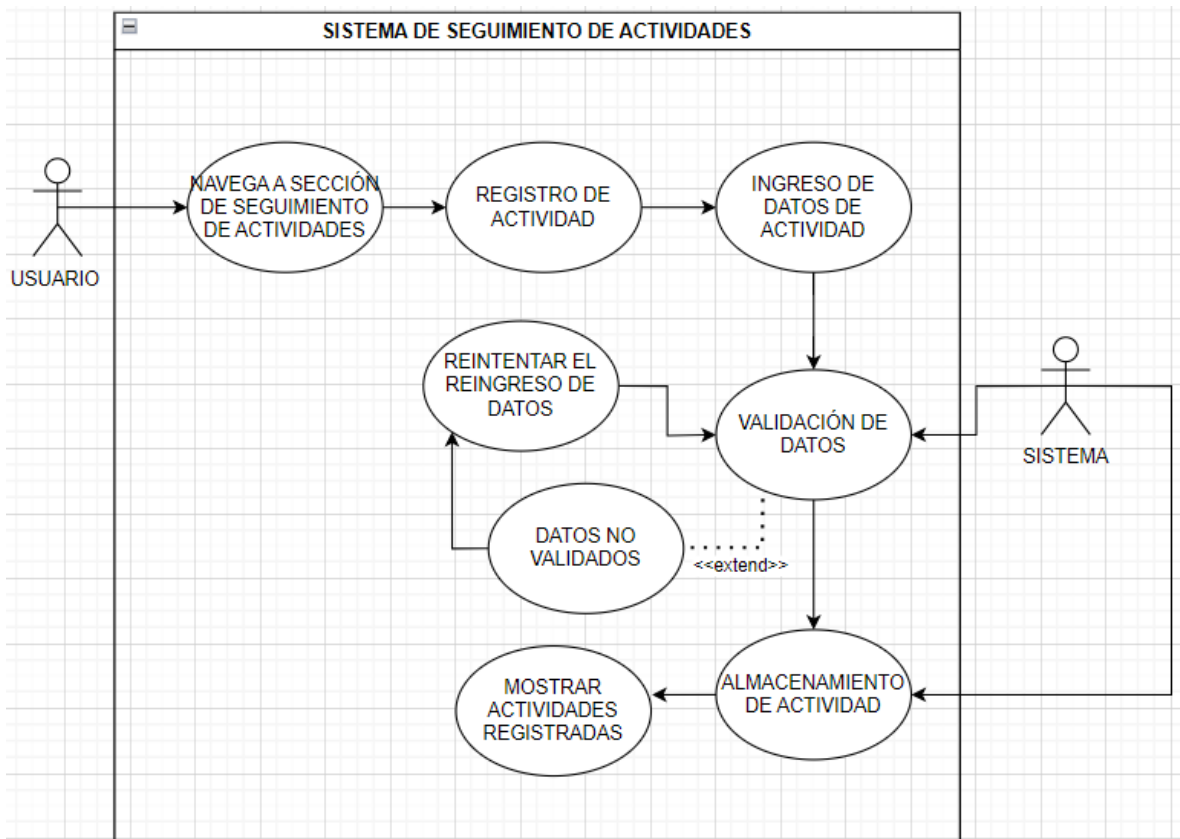
Diagrama de Caso de Uso Número 2



Caso de Uso Número 3

Nombre	Seguimiento de actividades.
Actor principal	Usuario.
Descripción	Este caso de uso permite a los usuarios registrar sus entrenamientos y actividades físicas, así como visualizar datos relacionados con su desempeño y progreso.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">• El usuario debe estar registrado y haber iniciado sesión en la app.
Flujo principal	1.- Acceso al módulo de actividades. 2.- Registro de actividad. 3.- Almacenamiento de datos. 4.- Visualización de progreso. 5.- Comparativa de datos.
Flujo alternativo	Si el usuario no tiene conexión a internet, el sistema almacena los datos localmente y los sincroniza cuando la conexión esté disponible.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none">• El usuario tiene un registro actualizado de sus actividades físicas.• Los datos están disponibles para ser visualizados y comparados en cualquier momento.

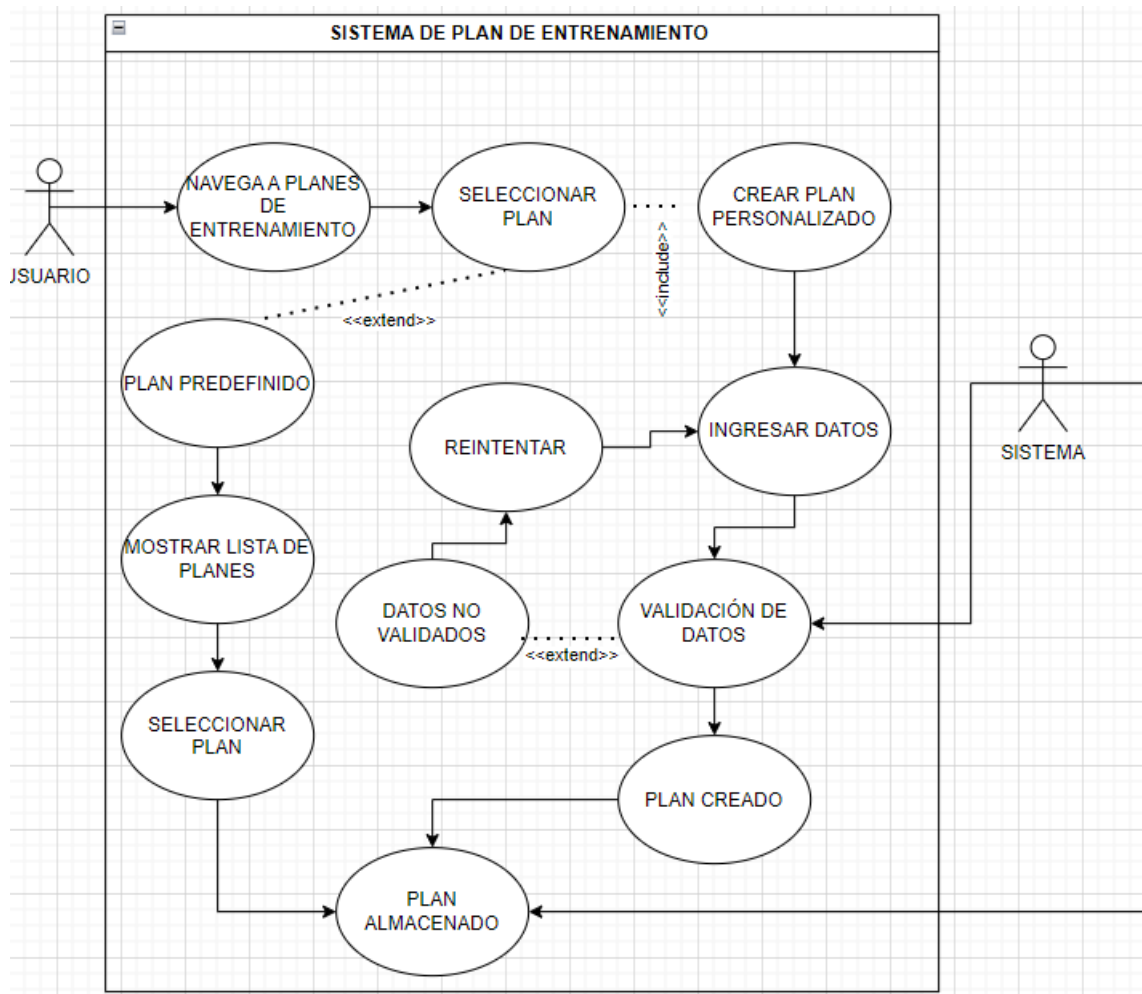
Diagrama de Caso de Uso Número 3



Caso de Uso Número 4

Nombre	Planes de entrenamiento.
Actor principal	Usuario.
Descripción	Este caso de uso permite a los usuarios acceder a planes de entrenamiento, ya sean personalizados según sus objetivos y nivel de experiencia o planes definidos que se adapten a diferentes necesidades.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">• El usuario debe estar registrado y haber iniciado sesión en la app.
Flujo principal	1.- Acceso a planes de entrenamiento. 2.- Selección de plan. 3.- Personalización (si aplica). 4.- Generación del plan. 5.- Visualización del plan. 6.- Inicio del plan.
Flujo alternativo	Si el usuario no está satisfecho con el plan generado, puede volver a la selección de planes y probar otro.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none">• Se almacena el plan en el perfil del usuario para su seguimiento.

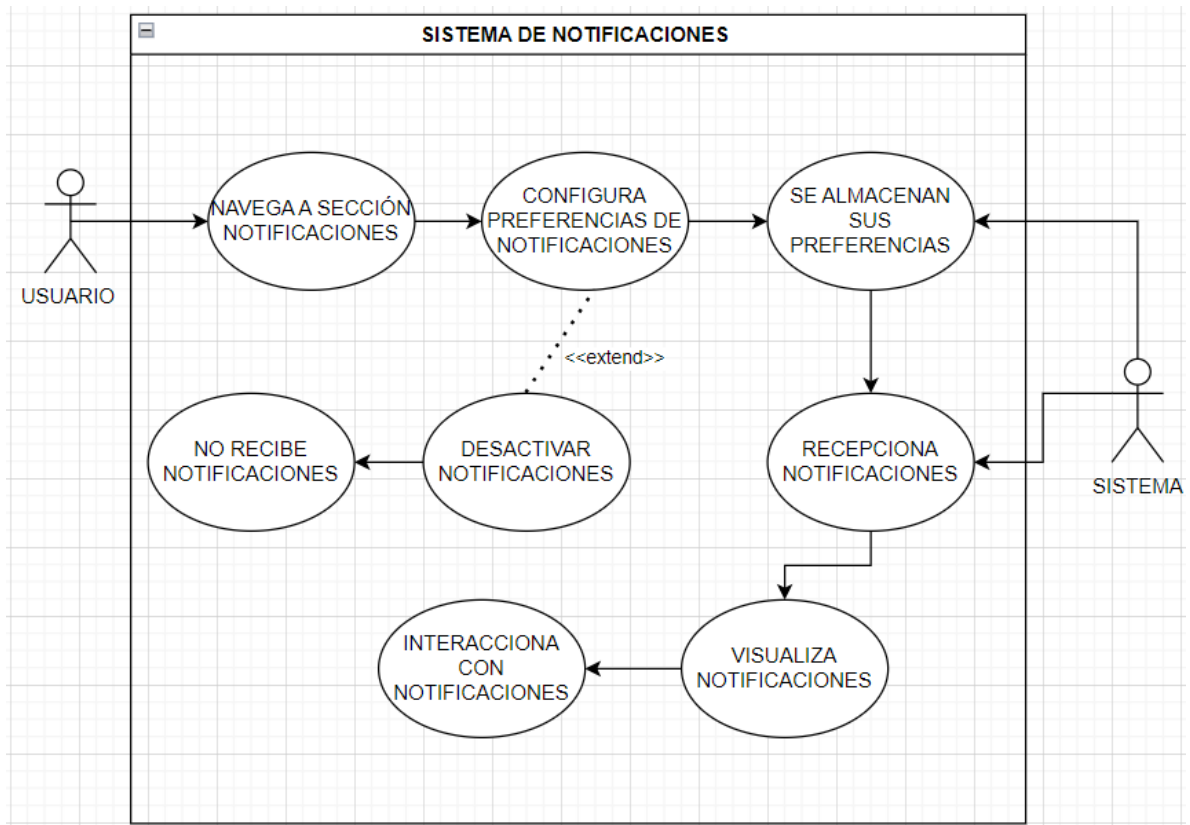
Diagrama de Caso de Uso Número 4



Caso de Uso Número 5

Nombre	Enviar alertas y recordatorios.
Actor principal	Usuario.
Descripción	Este caso de uso permite al sistema enviar alertas y recordatorios al usuario sobre entrenamientos, logros y actualizaciones importantes, ayudando a mantenerlo motivado y comprometido con sus objetivos.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">• El usuario debe estar registrado y haber iniciado sesión en la app.• El usuario debe haber configurado sus preferencias de notificación.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none">1.- Configuración de preferencias.2.- Programación de recordatorios.3.- Registro de logros.4.- Generación de notificaciones.5.- Envío de notificaciones.6.- Visualización de notificaciones.
Flujo alternativo	Si el usuario no ha configurado sus preferencias de notificación, el sistema puede enviar un mensaje solicitando que lo haga.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none">• Si el usuario recibe notificaciones sobre entrenamientos, logros y actualizaciones en su dispositivo.• Las preferencias de notificación se actualizan si se realizan cambios.

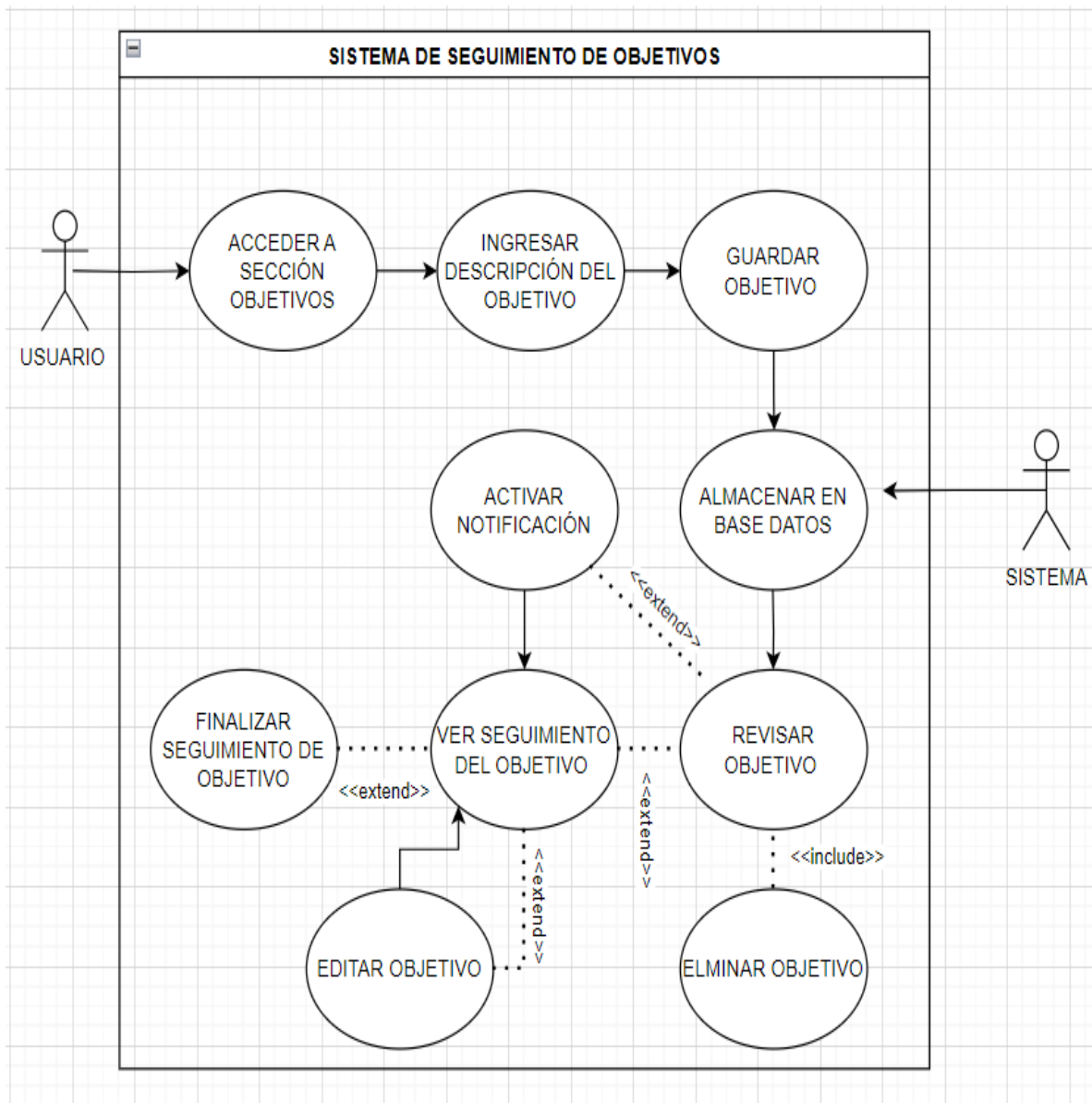
Diagrama de Caso de Uso Número 5



Caso de uso Número 6

Nombre	Establecer y seguir objetivos.
Actor principal	Usuario.
Descripción	Este caso de uso describe el proceso por el cual el usuario puede crear, visualizar y realizar un seguimiento de sus objetivos deportivos en la app.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">• El usuario debe estar registrado y haber iniciado sesión en la app.• El usuario debe permitir la creación de objetivos medibles (cant. de repeticiones, series, tiempo de actividad física, etc.).
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none">1.- El usuario accede a la sección de objetivos.2.- El sistema muestra la interfaz de creación de objetivos.3.- El usuario ingresa los datos del objetivo (selecciona el tipo de actividad).4.- El sistema guarda el objetivo.5.- El sistema monitorea el progreso del usuario.6.- el usuario revisa el progreso.7.- el sistema notifica al usuario al cumplir el objetivo.
Flujo alternativo	<ol style="list-style-type: none">1.- El usuario puede editar o actualizar un objetivo antes de completarlo.2.- El usuario puede eliminar el objetivo.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none">• El objetivo queda guardado en el sistema y asociado a la cuenta del usuario.• El progreso se actualiza en tiempo real a medida que el usuario realiza actividades.

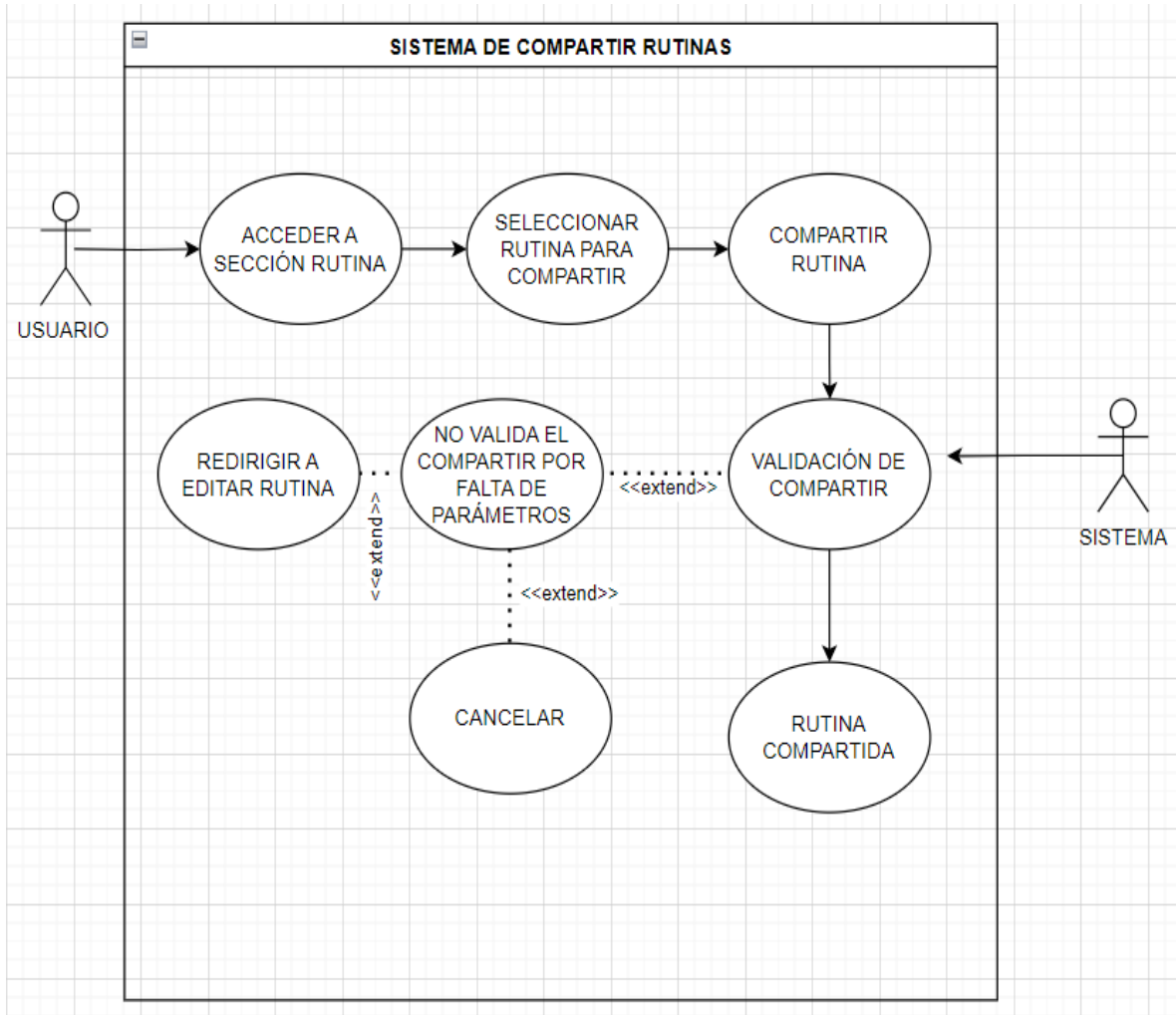
Diagrama Caso de Uso Número 6



Caso de uso Número 7

Nombre	Compartir rutina de entrenamiento.
Actor principal	Usuario.
Descripción	Este caso de uso describe el proceso por el cual el usuario puede compartir sus rutinas de entrenamiento con otros miembros de la comunidad dentro de la app.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">• El usuario debe estar registrado y haber iniciado sesión en la app.• El usuario debe haber creado o tener una rutina de entrenamiento previamente.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none">1.- El usuario accede a la sección de rutinas.2.- El sistema muestra las rutinas creadas por el usuario o crear nueva rutina.3.- El usuario selecciona la rutina a compartir.4.- El usuario elige con quién compartir.5.- El sistema confirma el envío.
Flujo alternativo	Cancelar el compartir rutina.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none">• La rutina queda compartida en la comunidad o con el grupo seleccionado.• Otros usuarios pueden ver la rutina y reaccionar a ella.

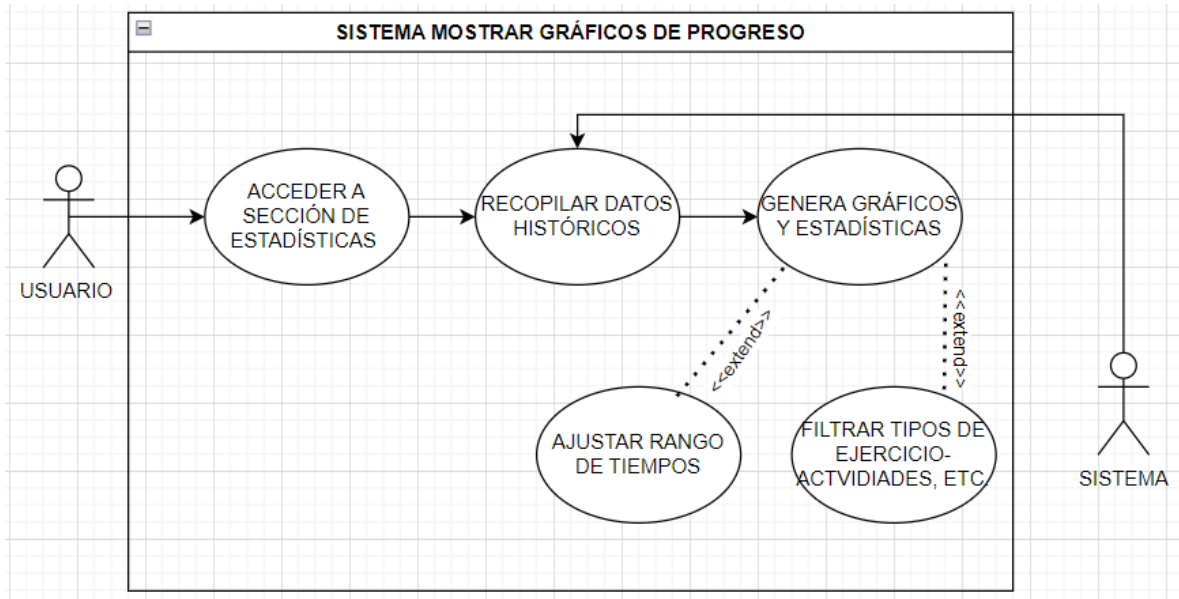
Diagrama Caso de Uso Número 7



Caso de Uso Número 8

Nombre	Mostrar gráficos de progreso y estadísticas.
Actor principal	Usuario.
Descripción	Este caso de uso describe como el sistema muestra al usuario gráficos visuales y estadísticas detalladas sobre su rendimiento físico a lo largo del tiempo, basados en los datos históricos registrados durante los entrenamientos.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">• El usuario debe haber realizar entrenamientos y registrados datos del progreso.• El usuario debe estar autenticado en la app.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none">1.- El usuario accede a la sección estadísticas.2.- El sistema recopila datos históricos.3.- El sistema genera gráficos de estadísticas.4.- El usuario revisa el rendimiento.5.- El usuario puede ajustar el rango de tiempo.
Flujo alternativo	Falta de datos suficientes. No se puede generar un gráfico por falta de datos.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none">• El usuario puede visualizar claramente su progreso a lo largo del tiempo, identificar mejoras o áreas que necesitan atención.

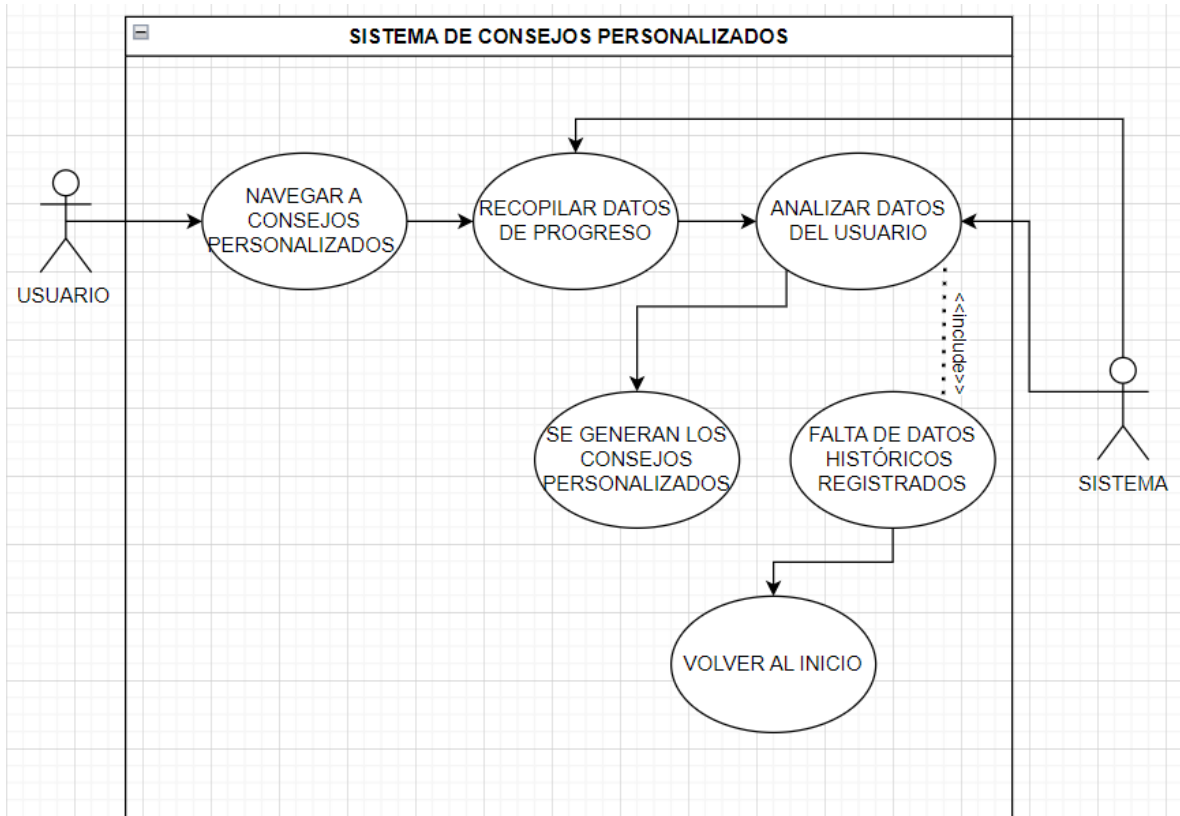
Diagrama Caso de Uso Número 8



Caso de Uso Número 9

Nombre	Ofrecer consejos de entrenamiento personalizados.
Actor principal	Usuario.
Descripción	Este caso de uso permite al usuario recibir consejos de entrenamiento personalizados basados en su progreso actual, sus objetivos deportivos establecidos, y otros datos históricos. El sistema analizará el rendimiento y ofrecerá recomendaciones adaptadas.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none">1.- El usuario accede a la app.2.- El usuario navega a la sección de “consejos personalizados”.3.- El sistema recopila los datos históricos del progreso del usuario.4.- El sistema analiza los datos.5.- El sistema genera consejos personalizados.6.- El usuario visualiza los consejos personalizados.7.- El usuario puede ajustar sus metas o aceptar los consejos.
Flujo alternativo	<ul style="list-style-type: none">• Si no hay suficiente información histórica, el sistema muestra un mensaje de advertencia indicando que no puede generar consejos adecuados.• Si el usuario cambia sus objetivos o metas, el sistema recalcula los consejos de entrenamiento en base a las nuevas metas.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none">• El usuario ha recibido consejos personalizados adaptados a su progreso y objetivos.

Diagrama de Caso de Uso Número 9



Caso de Uso Número 10

Nombre	Implementar un sistema de recompensas y logros.
Actor principal	Usuario.
Descripción	Este caso de uso permite al usuario recibir recompensas y logros al cumplir con sus metas de entrenamiento, aumentando así su motivación y compromiso con el ejercicio.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none">1.- Establecimiento de metas.2.- Registro de actividad.3.- Cumplimiento de metas.4.- Asignación de recompensas.5.- Notificación de logro.6.- Visualización de logros.
Flujo alternativo	<ul style="list-style-type: none">• Si el usuario no cumple con las metas, el sistema no asigna recompensas y puede ofrecer mensajes motivacionales o sugerencias para mejorar
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none">• El usuario tiene un registro de sus logros y recompensas dentro de la app.• Se han actualizado las estadísticas de progreso del usuario.

Diagrama de Caso de Uso Número 10

