

Guía1. Definición Proyecto APT

Asignatura Capstone

A. PARTE I

1. Antecedentes Personales

A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada.

Nombre estudiante	Esteban Nuñez, Ianfranco Vargas
Rut	20.580.478-1, 20.936.306-2
Carrera	Ingeniería en Informática.
Sede	Antonio Varas

2. Descripción Proyecto APT

En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto.

Nombre del proyecto	<i>Seguimiento de deportes.</i>
Área (s) de desempeño(s)	<i>Gestión proyecto informático, Manejo de base de datos, Programación.</i>
Competencias	<p><i>Menciona las competencias de tu Plan de Estudio que vas a abordar en tu Proyecto APT.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Desarrollar una solución de software.</i> • <i>Construir modelo arquitectónico del sistema.</i> • <i>Programar consultar para el manejo de base de datos.</i> • <i>Construir modelo de datos.</i> • <i>Gestión de proyecto informático.</i> • <i>Manejo de normas de seguridad.</i>

3. Fundamentación Proyecto APT

A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiquen su relevancia y pertinencia.

<p>Relevancia del proyecto APT</p>	<p><i>Todo proyecto, ya sea una innovación, producto, servicio, etc., pretende dar respuesta a una situación o problemática. Señala qué problema busca solucionar tu proyecto y la relevancia que tiene para el campo laboral de tu carrera. También menciona el contexto en que esta problemática se sitúa (lugar, a quienes impactaría, etc.). Es importante que esta problemática sea relevante en el contexto de la profesión, siendo su resolución un aporte real o simulado a la organización u entorno en el que se sitúa. Algunas preguntas que pueden ayudarte a responder este apartado son:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>¿Dónde se ubica la situación que vas a abordar? (Ej.: País, región, comuna o institución) ¿Cuáles son las características principales de ese lugar?</i> <ul style="list-style-type: none"> a. <i>R-. Al ser una aplicación y sitio web, se espera principalmente que esté en todo el país de Chile, con pensamientos de expandir a futuro.</i> • <i>¿A quiénes afecta o impacta la situación que vas a abordar? (Ej.: Grupo etario, usuarios de algún servicio, etc.).</i> <ul style="list-style-type: none"> a. <i>R-. Este proyecto impacta directamente en la gente que haga ejercicio o quiera empezar a hacer ejercicio y tomar un hábito saludable.</i> • <i>¿Cuál sería el aporte de valor (real o simulado) de tu Proyecto APT para el contexto laboral y/o social en que se situaría?</i> <ul style="list-style-type: none"> a. <i>R-. Mejorar la eficiencia de las personas que realizan ejercicio y buscar una motivación a las personas que no realizan ejercicio a través de recompensas en la misma App.</i>
<p>Descripción del Proyecto APT</p>	<p><i>El proyecto consiste en una aplicación móvil para el seguimiento y control del ejercicio físico. Diseñada para que los usuarios puedan registrar y monitorear sus repeticiones, series, y frecuencia diaria de actividad física, la aplicación permite un seguimiento detallado del progreso en el entrenamiento. Además, fomenta la motivación mediante una comunidad integrada, donde los usuarios pueden compartir sus rutinas, intercambiar consejos sobre la correcta ejecución de los ejercicios y brindarse apoyo mutuo para alcanzar sus metas personales.</i></p>
<p>Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso</p>	<p><i>Justifica cómo se relaciona tu Proyecto APT con el perfil de egreso de tu carrera y, en particular, con las competencias del perfil de egreso que seleccionaste anteriormente.</i></p> <p><i>¿De qué manera se relaciona el Proyecto APT con el perfil de egreso de tu carrera?</i> <i>¿De qué manera son necesarias las competencias que seleccionaste para resolver la problemática a trabajar?</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Influye directamente con el perfil de egreso ya que este proyecto pasará por las etapas esenciales de la carrera, desde el manejo de un proyecto, tener su respectiva documentación, realizar investigaciones, programar, tener un control de base de datos, manejar un control de calidad, gestionar los</i>

	<p><i>riesgos, por ende, al ser un proyecto informático bien completo, este tendrá lo esencial de la carrera.</i></p>
<p>Relación con los intereses profesionales</p>	<p><i>Señala cómo se relaciona el Proyecto APT que propones con tus intereses profesionales.</i></p> <p><i>Ilanfranco Vargas: Mis intereses profesionales son relacionados con el área de manejo de datos y la programación, por lo que el proyecto se relaciona directamente ya que vamos a tener que realizar un proyecto informático completo, de modo que tendremos que realizar una aplicación, un sitio web, y que estos estén utilizando la misma base de datos.</i></p> <p><i>Esteban Nuñez: Mis intereses se basan en la ciberseguridad (red team) y ciencia de datos, enfocados en el término de análisis y programación. Este proyecto abarca y cumple con habilidades las cuales me van a favorecer en mi "vida profesional" mediante mejorar mis habilidades débiles y perfeccionar mis habilidades dominantes.</i></p> <p><i>¿Cuáles son tus intereses profesionales? ¿Qué aspectos de tus intereses profesionales se ven reflejados en tu Proyecto APT? Realizar este Proyecto APT, ¿de qué manera va a contribuir a tu desarrollo profesional?</i></p>
<p>Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT</p>	<p><i>Justifica brevemente por qué es posible desarrollar tu proyecto APT. Considera el tiempo y materiales que necesitas para desarrollarlo, así como los posibles factores externos que podrían dificultar y facilitar su desarrollo.</i></p> <p><i>El proyecto es factible dado que el desarrollo de esta app no es de mayor complejidad y abarca una problemática que a mucha gente le hace sentido hoy en día, la idea es poder enfatizar y motivar a la gente a llevar una vida mucho más sana mediante un monitoreo de sus actividades físicas más poder ser parte de una comunidad que si bien pueda tener sus mismas o diferentes metas. Las herramientas y/o recursos a utilizar son en su mayoría gratuitos.</i></p> <p><i>¿Por qué crees que es posible desarrollar tu Proyecto APT? Para responder esta pregunta debes tener en consideración:</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>(1) Duración del semestre: 18 Semanas.</i> <i>(2) Horas asignadas a la asignatura : 3 horas 10 min.</i> <i>(3) Materiales requeridos : Acceso a internet, uso de computador y celular, tecnologías como lenguajes de programación, nube, base de datos,</i> <i>(4) Factores externos que facilitan su desarrollo : Videos para desarrollar la aplicación y sitio web que estén sincronizados.</i> <i>(5) Factores externos que dificultan su desarrollo y maneras en que podrías solucionarlos: El tiempo dado que un integrante se encuentra realizando su práctica, solución: buena organización y comunicación en el equipo.</i> <p><i>.-Herramientas para el desarrollo de la app. Quizá requieran una licencia y/o suscripción para poder utilizar funciones más requeridas, solución: contar con un presupuesto estimado.</i></p>

B. PARTE II

4. Objetivos

En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas.

Objetivo general	<i>El objetivo general es poder ofrecer una Aplicación Móvil versátil, que sirva tanto a usuarios principiantes que desean adoptar un estilo de vida saludable, como para usuarios experimentados que necesitan una herramienta eficiente y fácil de utilizar para poder registrar y monitorear su progreso en el ejercicio.</i>
Objetivos específicos	<ul style="list-style-type: none"> ● <i>Monitoreo del rendimiento del usuario a través de su rutina.</i> ● <i>Eficiencia en el ingreso de datos.</i> ● <i>Fomentar la motivación a usuarios principiantes.</i> ● <i>Generar una comunidad.</i> ● <i>Sincronización de los datos ingresados de la aplicación con el sitio web.</i> ● <i>Personalización de metas y logros de los usuarios.</i>

5. Metodología

En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo.

Descripción de la Metodología

Para el desarrollo del proyecto aplicaremos una metodología tradicional cascada escalable debido a las grandes ventajas que ofrece, estas ventajas se reflejan en los siguientes puntos:

1. Planificación estructurada y detallada: basándonos en nuestros objetivos y alcance, tenemos una estructura y formato a seguir que puede variar en procesos y/o cambios muy puntuales.
2. Escalabilidad: este proyecto se divide en fases, facilitando los procesos y manteniendo un orden y en caso de realizar actualizaciones, no afectará al sistema completo.
3. Calidad y riesgo: la metodología nos permite control y monitoreo riguroso de la calidad debido a la implementación de pruebas y las correspondientes revisiones que se irán realizando.
4. Visualización y gestión del proyecto (app): el proyecto al tener fases, nos permitirá poder tener una mejor visión de los procesos, permitiéndonos una gestión eficaz y efectiva sobre el avance y asegurando que se cumplan los requisitos en conjunto de los plazos establecidos.

6. Evidencias

A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo.

Tipo de evidencia (avance o final)	Nombre de la evidencia	Descripción	Justificación
		<i>Describe las evidencias acordadas con tu docente, siempre teniendo en mente que estas deben dar cuenta del desarrollo de tu Proyecto APT.</i>	

7. Plan de Trabajo

Plan de Trabajo Proyecto APT

Competencia o unidades de competencias	Nombre de Actividades/Tareas	Descripción Actividades/Tareas	Recursos	Duración de la actividad	Responsables	Observaciones
<i>Nombra las competencias o unidades de competencias que se relacionan con las diferentes actividades requeridas para el desarrollo de la actividad.</i>	<i>Señale el nombre de la tarea o actividad.</i>	<i>Describe la tarea o actividad.</i>	<i>Nombra los recursos necesarios para llevar a cabo las actividades definidas.</i>	<i>Escribe la duración de actividades o tarea.</i>	<i>Escribe el nombre del integrante del equipo responsable de la actividad y tareas asociadas.</i>	<i>Escribe las dificultades o facilitadores que se podrían presentar durante la ejecución de cada una de las actividades propuestas para llevar a cabo el plan de trabajo.</i>
	<i>1.1 Planificación y Análisis.</i>	<i>Realizar: Acta de proyecto, Matriz RACI, entre otros entregables con sus correspondientes atributos.</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Jira. • Git. • GitHub. 	<i>28 Días.</i>	<i>Esteban Nuñez, Ianfranco Vargas.</i>	<i>Realizar un análisis no tan exhaustivo y omitir partes importantes de la planificación del desarrollo.</i>
	<i>1.2 Diseño de la Aplicación y Sitio Web.</i>	<i>Definir la arquitectura de software y base de datos más la planificación de MockUP y diseños de alta fidelidad de la app.</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Figma • Jira. • Git. • GitHub. 	<i>12 Días.</i>	<i>Esteban Nuñez, Ianfranco Vargas.</i>	<i>Diseño poco intuitivo y llamativo para los usuarios.</i>
	<i>1.3 Desarrollo</i>	<i>Realizar el desarrollo Front-Back End de la app más la integración con la BD.</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Visual Studio Code. • Google Cloud . • SQL Server. • Flutter. • Jira. • Git. • GitHub. • Firebase 	<i>31 Días.</i>	<i>Esteban Nuñez, Ianfranco Vargas.</i>	<i>Que el tiempo no sea el suficiente para un correcto desarrollo.</i>
	<i>1.4 Implementación y Despliegue.</i>	<i>Realizar configuraciones para el entorno de</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Google Cloud • Flutter. 	<i>9 Días.</i>	<i>Esteban Nuñez,</i>	<i>Que la app aún no se encuentre lista para el despliegue o exista</i>

Guía Estudiante - Definición Proyecto APT

Fase 1



		<i>producción y las pertinentes gestiones para el despliegue de la app.</i>	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Firebase</i> • <i>Visual Studio Code.</i> 		<i>Ianfranco Vargas.</i>	<i>algún error en la integración de la BD.</i>
	<i>1.5 Post-despliegue y Mantenimiento.</i>	<i>Realizar un monitoreo e implementar planes y matrices según sea necesario.</i>		<i>10 Días.</i>	<i>Esteban Nuñez, Ianfranco Vargas.</i>	<i>Se presentan errores que no se tenían en consideración.</i>
	<i>1.6 Evaluación y cierre del Proyecto.</i>	<i>Evaluar el proyecto, plantear lecciones aprendidas y formalizar el cierre del proyecto.</i>		<i>12 Días.</i>	<i>Esteban Nuñez, Ianfranco Vargas.</i>	<i>El proyecto no está terminado.</i>

8. Carta Gantt

