

Análisis de resultados

Vitality Connect.

Asignatura: Capstone (005D).

Profesor(a): Guillermo Eugenio Pinto Fuentes.

Integrantes: Esteban Núñez, Ianfranco Vargas.

Fecha: 26/08/2024.

Tabla de contenidos

Introducción.....	2
Resultados obtenidos.....	2
Resultados no obtenidos.....	2
Recomendaciones.....	2
Conclusiones.....	2

Introducción

El presente documento tiene como objetivo analizar los resultados obtenidos a partir del uso de nuestra aplicación móvil enfocada en el seguimiento deportivo. Este proyecto se centra en brindar a los usuarios una herramienta innovadora para monitorear su actividad física, registrar métricas clave de rendimiento y fomentar hábitos saludables a través de la tecnología.

En esta sección se presentan los hallazgos más relevantes derivados de los datos recopilados durante las pruebas realizadas, destacando aspectos clave como el nivel de adopción de los usuarios, el cumplimiento de objetivos deportivos y el impacto en su bienestar físico. Este análisis servirá como base para identificar áreas de mejora, validar las funcionalidades implementadas y proponer estrategias para optimizar la experiencia del usuario y maximizar el alcance de la aplicación.

Resultados obtenidos

Vitality Connect cumplió con las expectativas tanto establecidas como esperadas, nos aseguramos principalmente de las funcionalidades las cuales se basan en:

- Registrar usuario.
- Iniciar sesión tanto con una cuenta google como con una cuenta ya registrada.
- Recuperar contraseña.
- Menú/Inicio interactivo.
- Crear y editar rutinas.
- Compartir publicaciones: mensajes, frases motivacionales, descripciones y rutinas.
- Poder dar like a las publicaciones.
- Visualizar el progreso y monitoreo de las rutinas (estadísticas de esta).
- Cambiar de avatar según lo estima el usuario.
- Poder visualizar la información de los usuarios.
- Cambiar idioma en la app (español-inglés).
- Poder visualizar la misión y visión de Vitality Connect.

- Crear objetivos y manipularlos según lo estime el usuario.
- Generar que el usuario obtenga logros.
- Implementar un glosario para definiciones del mundo deportivo.
- Visualizar ejercicios según nivel/intensidad del usuario.
- Cerrar sesión.

Resultados no obtenidos

N/A.

Conclusiones

La aplicación cumple con los objetivos definidos en la planificación del proyecto, en donde se espera poder implementar nuevas funcionalidades con el paso del tiempo para hacer una aplicación mucho más completa en cuanto a diseño y funciones.